

## ŠÍLENEC V PATÁCH

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Postavy pronásleduje a ohrožuje nějaký šílenec: sériový vrah, sadistický vědec, pomatený kouzelník, zaslepený kněz...

## SLEPÝ FANATISMUS

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou terčem útlaku nebo útoku nějaké sekty či náboženského kultu (např. inkvizice).

## VYKOŘIŠTĚVÁNÍ MEGA KORPORACEMI

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou terčem útlaku nebo útoku nějaké korporace nebo gildy.

## NESNÁŠENLIVOST

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Místní obyvatelstvo nesnáší některé postavy kvůli jejich rase, náboženství, politické příslušnosti, filozofii... Takové postavy jsou terčem útoků, lynčování i pokusů o vraždu.

## PODLÁ ZRADA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Někdo, kdo se jevil jako přítel či spojenec, postavy krutě zradí.

## FALEŠNÁ ILUZE

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Skutečnost je jiná, než jak vypadá na první pohled...

## TERORISTICKÝ ÚTOK

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Teroristé provedli útok na významnou budovu či zalidněné místo...

## VZPOURA LIDU

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Místní obyvatelé se bouří, dochází ke všeobecné anarchii: vraždění, rabování, zapalování budov...

## Hněv Bohů

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Bohové Světla vyslali armádu astrálních bytostí, aby oblast očistila od kacířství, rouhačství nebo Temnoty. Nebo seslali přímo svůj hněv, což má efekt velkolepého nadpřirozeného jevu.

## Temná Korupce

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblastí se šíří Temnota. Obyvatelé postupně propadají korupci a mění se na upíry, vlkodlaky, mutanty, nemrtvé a zatemnělé. Temní bohové to mohou podpořit vysláním astrálních bytostí nebo sesláním nadpřirozených jevů.

## Tajné sledování

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou pozorovány skrytými kamerami, odposlouchávány štěnicemi a pronásledovány tajnými agenty. Nikomu se nedá věřit.

## Vládní teror

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Místní vláda zahájila zstrašovací akce proti obyvatelstvu: kontroly, zatýkání, rozhánění davů, veřejné popravy... vše je doprovázeno policejní brutalitou.

## Spící hrozba

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Někdo probudil hrozbu, která v oblasti spala po mnoho milénií. Může se jednat o magický či technologický artefakt, prastarou bytost, anomálii...

## Nespoutaná magie

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Mocná magie se vymkla kontrole. Oblast je postižena silným kouzlem nebo napadena magickými bytostmi.

(toto se děje hlavně v Bílých říších, naopak v Černých vůbec)

## Vzbouřená technologie

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Pokročilá technologie se vymkla kontrole. Oblast je postižena počítačovými viry, kolapsem sítí nebo napadena mechanickými bytostmi.

(toto se děje hlavně v Černých říších, naopak v Bílých vůbec)

## Tajemná hrůza

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblastí putuje tajemná entita, která ničí majetek, masakruje zvířata i osoby. Zanechává za sebou hrůzné stopy a strach. Nikdo ji neviděl, nelze polapit ani vystopovat.

## LOUPENÍ A DRANCOVÁNÍ

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblast je přepadena bandity nebo piráty.

## VYPSANÁ ODMĚNA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Na postavy byla vypsána tučná odměna... brzy jim jsou v patách lovci odměn.

## VĚČNÁ VÁLKA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblast je napadena ozbrojenými silami nepřátelské říše.

## SMRTÍCÍ DIVOČINA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Smrtící fauna (a někdy i flóra) se rozhodla nakrmit místním obyvatelstvem...

## ZKÁZONOSNÁ ZBRAŇ

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Nepřátelská říše na oblast vypustila nějakou mocnou zbraň: orbitální superlaser, salvu taktických střel, nukleární bombu...

## PŘÍRODNÍ KATASTROFA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblast postihla sopečná erupce, zemětřesení, ničivá bouře, déšť meteoritů, dopad komety...

## KATASTROFÁLNÍ NEHODA

HLAVNÍ

SCI-FANT.

Oblast postihla exploze elektrárny, pád orbitální stanice, ztroskotání tankeru s toxickým odpadem...

## ZHOUBNÁ PANDEMIE

HLAVNÍ

SCI-FANT.

V oblasti se rozšířila nějaká smrtící nákaza...

## KRÁDEŽ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou okradeny, když zrovna nedávají pozor.

## VRAŽDA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky vraždy.

## SEBEVRAŽDA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky sebevraždy.

## RITUÁL

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky náboženského rituálu. Případně i včetně obětování dobrovolníků... či zajatců.

## MUČENÍ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky mučení zajatců. Nebo jsou mučení samy vystaveny, pokud byly zajaty.

## POLICEJNÍ BRUTALITA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky nebo cílem policejní brutality.

## POPRAVA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky veřejné popravě.

## POTÍRÁNÍ NEPOHODLNÝCH MYŠLENEK

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky ničení nežádoucího náboženského, politického nebo filozofického materiálu, např. knih, obrazů, soch...

## PROPAGANDA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky vládní propagandy a zastírání pravdy.

## NÁSILNÉ ODVODY

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky násilného odvodu civilistů (včetně dětí) do ozbrojených sil.

## POKUSY

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky vědeckých či magických pokusů na zajatcích. Nebo jsou prováděny přímo na nich, pokud byly zajaty. Operace jsou bez anestezie...

## KÁZÁNÍ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky demagogického kázání náboženské či politické organizace, verbování nových stoupenců a probouzení fanatismu.

## CHUDÁ LŮZA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu s bezdomovci žijícími v kanálech. Jsou špinaví, nakažení mnoha chorobami a postižení mutacemi. Jsou závislí na drogách. Sbírají odpadky a mršiny, kterými se živí. Občas to jsou i kanibalové.

## ZNEČIŠTĚNÉ PROSTŘEDÍ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu se znečištěním: hromadami odpadků a jezery toxických látek. Mohou být biologické, chemické či radioaktivní. Prostředí kolem je silně zamořeno, hemží se kontaminovanými či zmutovanými krysami, šváby a další havěť.

## POTULNÝ SBĚRATEL ARTEFAKTŮ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu s podivínským sběratelem nejrůznějších artefaktů. Chce jejich talismany a všechny předměty s nadpřirozenou mocí – po dobrém nebo po zlém.

(toto se děje hlavně v Bílých říších, naopak v Černých vůbec)

## POTULNÝ SBĚRATEL TECHNOLOGIE

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu s podivínským sběratelem nejrůznější technologie. Chce všechno jejich elektronické vybavení – po dobrém nebo po zlém. Také z nich chce vytrhnout všechny implantáty.

(toto se děje hlavně v Černých říších, naopak v Bílých vůbec)

## POTULNÝ SBĚRATEL ORGÁNŮ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu s podivínským sběratelem orgánů. Chce jejich orgány a tkáň... a nepoužívá anestetika.

## ZNÁSILNĚNÍ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky znásilnění.

## DROGY

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu s dealerem, který jim nabízí drogy, nebo závislou osobou, která po nich drogy chce.

## UPLÁCENÍ

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy jsou svědky uplácení státních úředníků, gildovních zaměstnanců či církevních činitelů.

## ŽEBROTA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se dostaly do kontaktu se žebrákem, který po nich chce nějaké peníze, věci nebo alespoň jídlo.

## HYENIZMUS

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se staly svědky toho, jak místní obyvatelé využili něčeho neštěstí k vlastnímu obohacení. Nebo se samy staly obětí takového hyenizmu.

## BYROKRACIE

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy se staly svědky toho, jak komplikovaná a přísná byrokracie zničila život nějaké osobě. Nebo se samy staly obětí takové byrokracie.

## STRACH A PARANOIA

VEDLEJŠÍ

SCI-FANT.

Postavy mají pocit, jako by byly někým (nebo něčím) sledovány. Slyší tajemné kroky, šepot a tichý smích. Vidí podivné stíny a koutkem oka mohou zahlédnout podezřelý pohyb. Když se však otočí, nikdo tam není...