

## ŠÍLENEC V PATÁCH

HLAVNÍ

FANTASY

Postavy pronásleduje a ohrožuje nějaký šílenec: sériový vrah, sadistický vědec, pomatený kouzelník, zaslepený kněz...

## SLEPÝ FANATISMUS

HLAVNÍ

FANTASY

Postavy jsou terčem útlaku nebo útoku nějaké sekty či náboženského kultu (např. inkvizice).

## VYKOŘIŠŤOVÁNÍ MEGA KORPORACEMI

HLAVNÍ

FANTASY

Postavy jsou terčem útlaku nebo útoku nějaké gildy.

## NESNÁŠENLIVOST

HLAVNÍ

FANTASY

Místní obyvatelstvo nesnáší některé postavy kvůli jejich rase, náboženství, politické příslušnosti, filozofii... Takové postavy jsou terčem útoků, lynčování i pokusů o vraždu.

## PODLÁ ZRADA

HLAVNÍ

FANTASY

Někdo, kdo se jevil jako přítel či spojenec, postavy krutě zradí.

## FALEŠNÁ ILUZE

HLAVNÍ

FANTASY

Skutečnost je jiná, než jak vypadá na první pohled...

## TERORISTICKÝ ÚTOK

HLAVNÍ

FANTASY

Teroristé provedli útok na významnou budovu či zalidněné místo...

## VZPOURA LIDU

HLAVNÍ

FANTASY

Místní obyvatelé se bouří, dochází ke všeobecné anarchii: vraždění, rabování, zapalování budov...

## Hněv Bohů

HLAVNÍ

FANTASY

Bohové Světla vyslali armádu astrálních bytostí, aby oblast očistila od kacířství, rouhačství nebo Temnoty. Nebo seslali přímo svůj hněv, což má efekt velkolepého nadpřirozeného jevu.

## Temná Korupce

HLAVNÍ

FANTASY

Oblastí se šíří Temnota. Obyvatelé postupně propadají korupci a mění se na upíry, vlkodlaky, mutanty, nemrtvé a zatemnělé. Temní bohové to mohou podpořit vysláním astrálních bytostí nebo sesláním nadpřirozených jevů.

## Tajné sledování

HLAVNÍ

FANTASY

Postavy jsou pozorovány skrytými Communicatus Visus, odposlouchávány insidiatory a pronásledovány tajnými agenty. Nikomu se nedá věřit.

## Vládní teror

HLAVNÍ

FANTASY

Místní vláda zahájila zastrašovací akce proti obyvatelstvu: kontroly, zatýkání, rozhánění davů, veřejné popravy... vše je doprovázeno brutalitou biřiců.

## Spící hrozba

HLAVNÍ

FANTASY

Někdo probudil hrozbu, která v oblasti spala po mnoho milénií. Může se jednat o magický artefakt, prastarou bytost, anomálii...

## Nespoutaná magie

HLAVNÍ

FANTASY

Mocná magie se vymkla kontrole. Oblast je postižena silným kouzlem nebo napadena magickými bytostmi.

(toto se děje hlavně v Bílých říších, naopak v Černých vůbec)

## Velkolepý souboj

HLAVNÍ

FANTASY

V oblasti probíhá souboj mezi polobohy či dokonce samotnými bohy. Je to epická bitva, během které životy smrtelníků nemají žádnou cenu.

## Tajemná hrůza

HLAVNÍ

FANTASY

Oblastí putuje tajemná entita, která ničí majetek, masakruje zvířata i osoby. Zanechává za sebou hrůzné stopy a strach. Nikdo ji neviděl, nelze polapit ani vystopovat.

## LOUPENÍ A DRANCOVÁNÍ

HLAVNÍ

FANTASY

Oblast je přepadena bandity nebo piráty.

## VYPSANÁ ODMĚNA

HLAVNÍ

FANTASY

Na postavy byla vypsána tučná odměna... brzy jim jsou v patách lovci odměn.

## VĚČNÁ VÁLKA

HLAVNÍ

FANTASY

Oblast je napadena ozbrojenými silami nepřátelské říše.

## SMRTÍCÍ DIVOČINA

HLAVNÍ

FANTASY

Smrtící fauna (a někdy i flóra) se rozhodla nakrmit místním obyvatelstvem...

## ZKÁZONOSNÁ ZBRAŇ

HLAVNÍ

FANTASY

Nepřátelská říše na oblast vypustila nějakou mocnou zbraň: éterický superpaprsek, salvu z obřích katapultů, alchymickou megabombu...

## PŘÍRODNÍ KATASTROFA

HLAVNÍ

FANTASY

Oblast postihla sopečná erupce, zemětřesení, ničivá bouře, déšť Kosmických plodů, dopad komety...

## KATASTROFÁLNÍ NEHODA

HLAVNÍ

FANTASY

Oblast postihla exploze alchymické laboratoře, pád přístavu pro éterické lodě Oblohy, ztroskotání lodě s nákladem toxických látek...

## ZHOUBNÁ PANDEMIE

HLAVNÍ

FANTASY

V oblasti se rozšířila nějaká smrtící nákaza...

## KRÁDEŽ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou okradeny, když zrovna nedávají pozor.

## VRAŽDA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky vraždy.

## SEBEVRAŽDA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky sebevraždy.

## RITUÁL

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky náboženského rituálu. Případně i včetně obětování dobrovolníků... či zajatců.

## MUČENÍ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky mučení zajatců. Nebo jsou mučení samy vystaveny, pokud byly zajaty.

## POLICEJNÍ BRUTALITA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky nebo cílem brutality bičiců.

## POPRAVA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky veřejné popravy.

## POTÍRÁNÍ NEPOHODLNÝCH MYŠLENEK

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky ničení nežádoucího náboženského, politického nebo filozofického materiálu, např. knih, obrazů, soch...

## PROPAGANDA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky vládní propagandy a zastírání pravdy.

## NÁSILNÉ ODVODY

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky násilného odvodu civilistů (včetně dětí) do ozbrojených sil.

## POKUSY

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky vědeckých či magických pokusů na zajatcích. Nebo jsou prováděny přímo na nich, pokud byly zajaty. Operace jsou bez anestezie...

## KÁZÁNÍ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky demagogického kázání náboženské či politické organizace, verbování nových stoupenců a probouzení fanatismu.

## CHUDÁ LŮZA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu s bezdomovci žijícími v kanálech. Jsou špinaví, nakažení mnoha chorobami a postižení mutacemi. Jsou závislí na drogách. Sbírají odpadky a mršiny, kterými se živí. Občas to jsou i kanibalové.

## ZNEČIŠTĚNÉ PROSTŘEDÍ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu se znečištěním: hromadami odpadků a jezery toxických látek. Mohou být biologické, chemické či radioaktivní. Prostředí kolem je silně zamořeno, hemží se kontaminovanými či zmutovanými krysami, šváby a další havěti.

## POTULNÝ SBĚRATEL ARTEFAKTŮ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu s podivínským sběratelem nejrůznějších artefaktů. Chce jejich talismany a všechny předměty s nadpřirozenou mocí – po dobrém nebo po zlém.

## ZÁHADNÁ BYTOST

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu s magickou či astrální bytostí tajemného původu. Stvořila ji nějaká neznámá rasa nebo je to výsledek tajného projektu? Možná má unikátní schopnosti či cenné vědomosti. Vůči postavám se chová agresivně, snaží se je zahnat či dokonce zabít. Při nejbližší příležitosti však beze stop zmizí v zapadlé uličce, kanálu, větrací šachtě, nebo jen v záblesku energie.

## POTULNÝ SBĚRATEL ORGÁNŮ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu s podivínským sběratelem orgánů. Chce jejich orgány a tkáň... a nepoužívá anestetika.

## ZNÁSILNĚNÍ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky znásilnění.

## DROGY

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu s dealerem, který jim nabízí drogy, nebo závislou osobou, která po nich drogy chce.

## UPLÁCENÍ

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy jsou svědky uplácení státních úředníků, gildovních zaměstnanců či církevních činitelů.

## ŽEBROTA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se dostaly do kontaktu se žebrákem, který po nich chce nějaké peníze, věci nebo alespoň jídlo.

## HYENIZMUS

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se staly svědky toho, jak místní obyvatelé využili něčího neštěstí k vlastnímu obohacení. Nebo se samy staly obětí takového hyenizmu.

## BYROKRACIE

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy se staly svědky toho, jak komplikovaná a přísná byrokracie zničila život nějaké osobě. Nebo se samy staly obětí takové byrokracie.

## STRACH A PARANOIA

VEDLEJŠÍ

FANTASY

Postavy mají pocit, jako by byly někým (nebo něčím) sledovány. Slyší tajemné kroky, šepot a tichý smích. Vidí podivné stíny a koutkem oka mohou zahlédnout podezřelý pohyb. Když se však otočí, nikdo tam není...