VOID

SCIENCE Fantasy

Velkolepé zázraky

Velkolepé zázraky

vytvořil Gediman
© 2023

Verze 2.0

www.gediman.cz

Void: Science Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko

Obsah

1. Úvod 4

2. Šaman 4

3. Rituály 5

4. Dyrnusia, Wilsar 5

5. Biernith, Cintana 6

6. Finersha, Olrenor 7

7. Ponturos, Gonolia 8

8. Lugona, Uliun 9

9. Jokarag, Elarinia 10

10. Ranaka, Melnak 11

11. Hurconyr, Qelona 12

12. Nelevra, Yusinyr 13

13. Xim, Iskia 14

14. Talhisa, Kronil 15

15. Vakmir, Sulosa 16

16. Zegurnské církve 17

17. Necroth, Mutanoth 18

18. Vampiroth, Lycantroth 19

19. Eclipsoth 20

Úvod

Velkolepé zázraky
„Velkolepé zázraky“ jsou dodatečná příručka ke hře Void: Science Fantasy, která obsahuje především nové rituály Světlých i Temných bohů. Rituály označené ★ jsou přístupné jen kněžím z Bílých říší.

Thaumaturg
Thaumaturgové je obecné označení pro osoby, které ovládají nadpřirozené schopnosti. Říká se jim také „divotvůrci“. Existují dvě formy thaumaturgů – ti, kteří dokáží promlouvat s bohy, a ti, kteří ovládají magii. Ti první jsou známí také jako thaumaturgové divinitus a ve společnosti fungují jako kněží. Ti druzí jsou známí také jako thaumaturgové magicus a společnosti slouží jako kouzelníci. Vzhledem k tomu, jak jsou thaumaturgové vzácní, je považováno za velké plýtvání potenciálem, pokud se taková osoba rozhodne, že nevstoupí do učení v kněžské respektive kouzelnické škole. Faktem je, že thaumaturgové se v těchto školách naučí své schopnosti chápat a zcela je ovládat. Ti, kteří toto vzdělání nemají, nedokáží své nadpřirozené síly používat efektivně a bezpečně.

Šaman

Šamani jsou osoby obdařené schopností slyšet hlas bohů, které neprošly žádným řádným výcvikem ani výukou. Jsou to kněží-samouci. Provádějí rituály, které církve považují za rouhání. Často boží moc zneužívají ke svým osobním cílům, někdy to má však neočekávané následky. Většinou proto nejsou tolerováni, šamanství je trestným činem.

Hráč může při sestavování postavy určit, že jeho postava se specializací Kněz bude Šaman.

Při **úspěšném** rituálu si hráč hodí k20.

Hod 1-10: Božská moc je přivolána s efektem Štěstí.
Hod 11-19: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je šaman obklopen božskou aurou ničivého Světla resp. Temnoty, která zasáhne všechno v okruhu tolika desítek metrů, kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně způsobí auru do 5 metrů). Ničivost aury je desetinásobek úrovně rituálu (rituály nulté úrovně mají DAM 5). Šaman sám zasažen není.
Hod 20: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je přilákáno tolik Djinnů/Efreetů/Daimonů (Nebe/Peklo/Zegurnské církve) resp. Fantomů (Temnota, viz *Temná ruka*), kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně přilákají jednoho). Jsou nasazeni jako oddíl, začnou útočit na šamana.

Pokud při rituálu padne 1, dostaví se normální efekt Štěstí a hráč si na výše popsané efekty už nehází.

Šaman nemůže mít Expertní zaměření (viz *Hrdinové říší*).
Šaman může později získat řádné vzdělání a stát se klasickým Knězem. Postavu to nic nestojí, hráč si to může sám zvolit.

Šamani, kteří propadli korupci, jsou nazýváni Temní šamani.

Nejistá budoucnost
S blížícím se Třetím sabatem se vládcové galaktických říší věrných Světlu rozhodli odhalit budoucnost, aby v nadcházející bitvě získali výhodu. Pověřili proto nejvyšší kněží bohyně Sulosy, aby se pomocí rituálů podívali za rok 13-999. Nic se však nedozvěděli. Někteří kněží totiž zešíleli, jiní byli dokonce okamžitě zkorumpováni Temnotou na nemyslící bestie. Všechny Sulosiny církve a kulty rychle vydaly přísný zákaz nahlížet do této budoucnosti a začaly hledat příčinu tohoto hrozivého efektu. Odpověď od Sulosy nedostaly. Byly tedy prováděny různé pokusy, některé z nich poměrně riskantní, například vyslání dobrovolníků skrze časové portály, aby budoucnost osobně prozkoumali a vrátili se zpět s hlášením. Nikdy se nevrátili. Někteří kněží začali brzy zastávat názor, že budoucnost je již zcela prostoupená Temnotou, že Nihilum zvítězilo. Ovšem zvláštní je, že i přes zjevnou nebezpečnost sama Sulosa rituálům nijak nebrání a svoji moc sešle. Budoucnost možná ještě není úplně ztracená…

Rituály

Dyrnusia

Bohyně života, fauny a flóry.

Úder ostrých trnů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ostrými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s ostrými žihadly. Je to útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti ARM.

Úder jedovatých trnů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen jedovatými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s jedovatými žihadly. Je otráven jedem se závažností 10. Jed ubírá 10 HP každou minutu.

Úder škrtících vláken
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen popínavými rostlinami či pavučinami vytvářenými rojem pavouků. Je to útok s DAM 50 a efektem Oslabení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Úder dusivého mračna
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen rostlinami vypouštějícími pyl či hustým rojem létajícího hmyzu. Je to útok s DAM 50 a efektem Omámení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti DUR.

Zhouba strojů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM 50.

Silná zhouba strojů
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-V 5.

Mocná zhouba strojů
Rozsah: 100 m, úroveň 7, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-O 5.

Nejmocnější zhouba strojů ★
Rozsah: 100 m, úroveň 10, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí stroje. Cílový Stroj utrpí zásah s AutoDAM-O 50.

Wilsar

Bůh smrti, živlů a počasí.

Úder ohně
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen ohněm. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder vzduchu
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen mrazivým větrem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder vody
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen silným vodním vírem. Je to úder s DAM 50 a efektem Odhození (se sílou 10). Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Úder země
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen hlínou, kamením a pískem. Je to úder s DAM 50 a efektem Sražení. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti STR.

Zhouba života
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM 50.

Silná zhouba života
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-V 5.

Mocná zhouba života
Rozsah: 100 m, úroveň 7, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-O 5.

Nejmocnější zhouba života ★
Rozsah: 100 m, úroveň 10, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová Živá bytost/rostlina utrpí zásah s AutoDAM-O 50.

Biernith

Bůh skromnosti, pilnosti a asketismu.

Zničení hamižných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je zasažena úderem s AutoDAM 50.

Ochrana skromných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se Osoba zachová hamižně, pole se zruší.

Bojová pilnost
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má +4 k CCO a RCO.

Označení hamižných
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny hamižné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení hamižných ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které za poslední hodinu někomu něco vzaly nebo přijaly nějaký dar, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50.

Cintana

Bohyně hamižnosti, lenosti a hedonismu.

Zničení skromných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je zasažena úderem s AutoDAM 50.

Ochrana hamižných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se Osoba zachová skromně, pole se zruší.

Bojová lenost
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba má –4 od CCO a RCO.

Označení skromných
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny skromné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení skromných ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které za poslední hodinu někomu něco darovaly nebo nějaký dar odmítly, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50.

Finersha

Bohyně míru, diplomacie a budování.

Zničení militaristů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená bojující Osoba je zasažena úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

Ochrana pacifistů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená nebojující Osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile Osoba začne bojovat, pole se zruší.

Mocná obrana
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolený cíl je obklopen polem energie, které vykryje jakýkoliv útok se standardním DAM. Po prvním použití se pole rozplyne.

Označení militaristů
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny militaristické Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení militaristů ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny bojující Osoby jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

Olrenor

Bůh války, agrese a ničení.

Zničení pacifistů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená nebojující Osoba je zasažena úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

Ochrana militaristů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bojující Osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile Osoba přestane bojovat, pole se zruší.

Mocný útok
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je zasažen s DAM 100. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti ARM.

Označení pacifistů
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny pacifistické Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení pacifistů ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny nebojující Osoby jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

Ponturos

Bůh pokroku, zvědavosti a civilizovanosti.

Vír zvědavosti
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají posílenou vnímavost. Po tu dobu mají bonus +2 k PER a +4 k iniciativě.

Ničitel divočiny
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků proti Zvířatům a rostlinám.

Síla civilizace
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků, pokud se nachází v místě vytvořeném civilizací (město, pevnost, loď…).

Štít civilizace
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost, která se nachází v místě vytvořeném civilizací (město, pevnost, loď...), je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Označení lhostejných
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny lhostejné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír zvědavosti ★
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají posílenou vnímavost. Po tu dobu mají bonus +2 k PER a +4 k iniciativě.

Gonolia

Bohyně úpadku, lhostejnosti a barbarství.

Vír lhostejnosti
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají oslabenou vnímavost. Po tu dobu mají postih –2 na PER a –4 na iniciativu.

Ničitel civilizace
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků proti Strojům a budovám.

Síla divočiny
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má dvojnásobné DAM všech svých útoků, pokud se nachází v divočině (les, moře, poušť…).

Štít divočiny
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost, která se nachází v divočině (les, moře, poušť...), je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Označení zvědavých
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny zvědavé Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír lhostejnosti ★
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají oslabenou vnímavost. Po tu dobu mají postih –2 na PER a –4 na iniciativu.

Lugona

Bohyně světla, dne a odvahy.

Úder spalujícího světla
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder energizujícího světla
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Elektrický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku.

Úder oslňujícího světla
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolený cíl je obklopen intenzivním světlem. Je oslepen na X minut (viz Trvání).

Rituál bílé díry
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Lugony získají bonus +3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velký rituál bílé díry ★
Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Lugony získají bonus +6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Uliun

Bůh tmy, noci a strachu.

Úder mrazivé tmy
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder paralyzující tmy
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je to EMP resp. Neurální útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému EMP resp. Neurálnímu útoku.

Úder oslepující tmy
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolený cíl je obklopen tmavým stínem. Je oslepen na X minut (viz Trvání).

Rituál černé díry
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Uliuna získají bonus +3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

Velký rituál černé díry ★
Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Uliuna získají bonus +6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

Jokarag

Bůh intelektu, logiky a efektivnosti.

Vír logiky
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů mají posílené logické uvažování. Po tu dobu mají bonus +2 k INT, WIL a CHA.

Bojová chladnokrevnost
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má +5 k CCO a RCO, ovšem DAM jejích útoků je poloviční.

Útočný intelekt
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost s INT 11 a více má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Obranný intelekt
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost s INT 11 a více může odolat jakémukoliv útoku tím, že si hodí k20. Pokud padne 1-10, útok neměl žádný efekt.

Označení emocionálních
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které se nechávají ovládat emocemi, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír logiky ★
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km mají posílené logické uvažování. Po tu dobu mají bonus +2 k INT, WIL a CHA.

Elarinia

Bohyně instinktu, emocí a efektnosti.

Vír emocí
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 100 metrů začnou prožívat hluboké emoce. Po tu dobu mají postih –2 od INT, WIL a CHA.

Bojová horkokrevnost
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má –5 od CCO a RCO, ovšem DAM jejích útoků je dvojnásobné.

Útočný instinkt
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost s INT 10 a méně má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Obranný instinkt
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost s INT 10 a méně může odolat jakémukoliv útoku tím, že si hodí k20. Pokud padne 1-10, útok neměl žádný efekt.

Označení logických
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které se řídí logikou, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Velký vír emocí ★
Rozsah: 1 km, úroveň 8, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všechny bytosti v okruhu 1 km začnou prožívat hluboké emoce. Po tu dobu mají postih –2 od INT, WIL a CHA.

Ranaka

Bohyně zdraví, evoluce a regenerace.

Úder dezinfekce
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen dezinfekční látkou. Je to Žíravý útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Žíravému útoku.

Úder pyro-kauterizace
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen žhavými plameny. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder kryo-kauterizace
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen mrazivým plynem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Síla zdravých
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která není zraněná, nemocná, otrávená a nemá žádné mutace získá +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Aura léčby
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která není nemocná, začne rozšiřovat léčící sílu (posilovat imunitní systém) mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Nemoci jsou vyléčeny během pár vteřin.

Hromadná síla zdravých ★
Rozsah: 1 km, úroveň 6, rituál: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny bytosti, které nejsou zraněné, nemocné, otrávené ani nemají žádné mutace získávají +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Melnak

Bůh nemocí, mutace a degenerace.

Úder chemikálií
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen toxickou chemikálií. Je to Chemický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Chemickému útoku.

Úder mikroorganizmů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen nebezpečnými viry a bakteriemi. Je to Biologický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Biologickému útoku.

Úder radiace
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolený cíl je obklopen smrtící radiací. Je to Radiační útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Radiačnímu útoku.

Síla nemocných
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která je zraněná, nemocná, otrávená nebo má nějaké mutace získá +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Aura nákazy
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost, která je nemocná, začne tuto nemoc rozšiřovat mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Šíří takto i nemoci, které se normálně šíří jinak (např. jen dotykem).

Hromadná síla nemocných ★
Rozsah: 1 km, úroveň 6, rituál: 1 hodina, trvání: k20 hodin
Všechny bytosti, které jsou zraněné, nemocné, otrávené nebo mají nějaké mutace získávají +5 k jednomu atributu, podle výběru kněze.

Hurconyr

Bůh práva, spravedlnosti a cti.

Božská pouta
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Pokud zvolená Osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu provede nějaký zločin, božská síla ji spoutá a zcela znehybní na jednu hodinu.

Smrtící trest
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s DAM 50. Útoku může odolat hodem proti DUR.

Velký smrtící trest
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s AutoDAM 50.

Označení bezpráví
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které podporují bezpráví, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Mocný smrtící trest
Rozsah: 100 m, úroveň 6, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zasažena s AutoDAM 100.

Nejmocnější smrtící trest ★
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký zločin, je zabita (InstaKill).

Qelona

Bohyně zločinů, bezpráví a podlosti.

Božská svoboda
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Pokud je zvolená Osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu zatčena a spoutána či uvězněna za spáchání zločinu, božská síla ji vysvobodí (uvolní pouta, otevře celu…) o jednu hodinu později.

Smrtící pomsta
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s DAM 50. Útoku může odolat hodem proti DUR.

Velká smrtící pomsta
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s AutoDAM 50.

Označení spravedlnosti
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které podporují spravedlnost, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Mocná smrtící pomsta
Rozsah: 100 m, úroveň 6, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zasažena s AutoDAM 100.

Nejmocnější smrtící pomsta ★
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která provedla nějaký dobrý čin, je zabita (InstaKill).

Nelevra

Bohyně řádu, kauzality a plánů.

Zničení šílených
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je zasažena úderem s AutoDAM 50. Osoba, která má 0 SP, je zasažena úderem s AutoDAM 100.

Ochrana příčetných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má více než polovinu svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Bojový řád
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má +4 k CCO a RCO.

Označení šílených
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny šílené Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení šílených ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které mají polovinu a méně svých SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Osoby, které mají 0 SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 100.

Yusinyr

Bůh chaosu, paradoxů a náhody.

Zničení příčetných
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Zvolená Osoba, která má více než polovinu svých SP, je zasažena úderem s AutoDAM 50. Osoba, která má plný počet SP, je zasažena úderem s AutoDAM 100.

Ochrana šílených
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Bojový chaos
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má –4 od CCO a RCO.

Označení příčetných
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny příčetné Osoby v dosahu jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Hromadné zničení příčetných ★
Rozsah: 1 km, úroveň 5, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Všechny Osoby, které mají více než polovinu svých SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 50. Osoby, které mají plný počet SP, jsou zasaženy úderem s AutoDAM 100.

Xim

Bůh výběru, změny a naděje.

Svoboda smrtelníků
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost je mnohem obtížnějším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají postih –4 od CHA.

Oslabení moci
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

Odměna výběru
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba si může vybrat jeden z těchto efektů:
Získá +5 k CCO, RCO a PER.
Získá +5 k INT, WILL a CHA
Získá +5 k AGI, DUR a STR.
Získá +5 k ARM.

Trest výběru
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba si musí vybrat jeden z těchto efektů:
Ztratí –5 od CCO, RCO a PER.
Získá –5 od INT, WILL a CHA.
Získá –5 od AGI, DUR a STR.
Získá –5 od ARM.

Hromadné oslabení moci ★
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

Iskia

Bohyně osudu, neměnnosti a beznaděje.

Dohled bohů
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Zvolená bytost je mnohem snazším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají bonus +4 k CHA.

Posílení moci
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

Odměna osudu
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba si hodí k20:
1-5: Získá +5 k CCO, RCO a PER.
6-10: Získá +5 k INT, WILL a CHA.
11-15: Získá +5 k AGI, DUR a STR.
16-20: Získá +5 k ARM.

Trest osudu
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba si hodí k20:
1-5: Ztratí –5 od CCO, RCO a PER.
6-10: Ztratí –5 od INT, WILL a CHA.
11-15: Ztratí –5 od AGI, DUR a STR.
16-20: Ztratí –5 od ARM.

Hromadné posílení moci ★
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

Talhisa

Bohyně lítosti, lásky a potěšení.

Pole potěšení
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extázi. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každých 10 minut si může hodit na WIL. Pokud uspěje, obnoví si 5 SP.

Dotek potěšení
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má +4 k WIL a DUR.

Označení nenávisti
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které cítí a šíří nenávist, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Štít lásky
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba, která cítí lásku, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

Velké pole potěšení ★
Rozsah: 1 km, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extázi. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každou hodinu si může hodit na WIL. Pokud uspěje, obnoví si 10 SP.

Kronil

Bůh krutosti, nenávisti a utrpení.

Pole utrpení
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každých 10 minut si musí hodit na WIL. Pokud neuspěje, ztrácí 5 SP.

Dotek utrpení
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená bytost má –4 od WIL a DUR.

Označení lásky
Rozsah: 1 km, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Všechny Osoby v dosahu, které cítí a šíří lásku, jsou označeny aurou, kterou vidí jen tento kněz.

Síla nenávisti
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 minut
Zvolená Osoba, která cítí nenávist, má dvojnásobné DAM všech svých útoků.

Velké pole utrpení ★
Rozsah: 1 km, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každou hodinu si musí hodit na WIL. Pokud neuspěje, ztrácí 10 SP.

Vakmir

Bůh prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru.

Zamrznutí v prostoru
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Zvolený cíl zamrzne v prostoru – nemůže se nijak pohybovat a nemůže s ním být ani nijak pohnuto, ale stále je při vědomí.

Globální přesun věci
Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jeden neživý movitý objekt je přesunut jinam v rámci rozsahu.

Globální přesun uctívače
Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jeden uctívač Vakmira je přesunut jinam v rámci rozsahu.

Globální vize
Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Kněz uvidí, co se právě nyní děje na zvoleném místě v rámci rozsahu.

Globální stopování
Rozsah: 10 km, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Kněz uvidí, kde se právě nyní nachází zvolený subjekt v rámci rozsahu.

Globální přesun zvířete
Rozsah: 10 km, úroveň 3, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jedno Zvíře je přesunuto jinam v rámci rozsahu.

Globální přesun osoby
Rozsah: 10 km, úroveň 4, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jedna Osoba je přesunuta jinam v rámci rozsahu.

Hromadné zamrznutí v prostoru
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina
Celé okolí zamrzne v prostoru – nic se v něm nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Velké hromadné zamrznutí v prostoru ★
Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina
Celé okolí zamrzne v prostoru – nic se v něm nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Sulosa

Bohyně času, vzpomínky a předtuchy.

Zamrznutí v čase
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Zvolený cíl zamrzne v čase – nemůže se nijak pohybovat a není při vědomí, ale může s ním být pohnuto.

Denní přesun věci
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jeden neživý movitý objekt je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun uctívače
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jeden uctívač Sulosy je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní vzpomínka
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Kněz uvidí, co se stalo před 24 hodinami na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní předtucha
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Kněz uvidí, co se stane za 24 hodin na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní přesun zvířete
Rozsah: 100 m, úroveň 3, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jedno Zvíře je přesunuto do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun osoby
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 hodina, trvání: jednorázové
Jedna Osoba je přesunuta do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Hromadné zamrznutí v čase
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina
Celé okolí zamrzne v čase – nic se v něm nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Velké hromadné zamrznutí v čase ★
Rozsah: 1 km, úroveň 10, rituál: 1 hodina, trvání: 1 hodina
Celé okolí zamrzne v čase – nic se v něm nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Zegurnské církve

Pokud je kněz stoupencem Zegurnské církve, může provádět pouze tyto specifické rituály.

Posilující Světlo
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá +2 ke všem atributům.

Oslabení magické bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Kněz může oslabit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih –5 na všechny atributy.

Oslabení astrální bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Kněz může oslabit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih –5 na všechny atributy.

Zranění magické bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Kněz může zranit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud ji zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Zranění astrální bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Kněz může zranit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud ji zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Spoutání magické bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Kněz může znehybnit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Spoutání astrální bytosti
Rozsah: 100 m, úroveň 8, rituál: 1 minuta, trvání: 1 hodina
Kněz může znehybnit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Velké posilující Světlo ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá +4 ke všem atributům.

Hromadné zranění magických bytostí ★
Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Kněz může zranit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné zranění astrálních bytostí ★
Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Kněz může zranit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

Hromadné spoutání magických bytostí ★
Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: 1 hodina
Kněz může znehybnit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

Hromadné spoutání astrálních bytostí ★
Rozsah: 1 km, úroveň 9, rituál: 10 minut, trvání: 1 hodina
Kněz může znehybnit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

Necroth

Necroth, Nemrtvý bůh.

Transformace Nekroida
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Nekroida tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Necrogera.

Zuřivost Nekroida
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Nekroida energií Temnoty. Nekroid začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití zombie
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednu Zombie v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Necrothovu služebníkovi 50 HP.

Posílení zombie
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí jednu Zombie v kněžově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení zombií ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Zombie v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Mutanoth

Mutanoth, Zmutovaný bůh.

Transformace Mutamorfa
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Mutamorfa tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Mutagera.

Zuřivost Mutamorfa
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Mutamorfa energií Temnoty. Mutamorf začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití ghúla
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednoho Ghúla v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Mutanothovu služebníkovi 50 HP.

Posílení ghúla
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí jednoho Ghúla v kněžově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení ghúlů ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Ghúly v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Vampiroth

Vampiroth, Upíří bůh.

Transformace Khaiského netopýra
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zahltí cílové hejno Khaiských netopýrů tak silnou Temnotou, že ho transformuje na hejno Vampirgarů.

Zuřivost Khaiského netopýra
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí cílové hejno Khaiských netopýrů energií Temnoty. Netopýři začínají v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití krvežíznivce
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednoho Krvežíznivce v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Vampirothovu služebníkovi 50 HP.

Posílení krvežíznivce
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí jednoho Krvežíznivce v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení krvežíznivců ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Krvežíznivce v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Lycantroth

Lycantroth, Vlkodlačí bůh.

Transformace Khaiského vlka
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Khaiského vlka tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Lycangara.

Zuřivost Khaiského vlka
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Khaiského vlka energií Temnoty. Vlk začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití vlkobestie
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednu Vlkobestii v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Lycantrothovu služebníkovi 50 HP.

Posílení vlkobestie
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí jednu Vlkobestii v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Hromadné posílení vlkobestií ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Vlkobestie v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.

Eclipsoth

Eclipsoth, Zatemnělý bůh.

Skryté špehování
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál dovolí knězi vnímat to, co vnímá zvolená bytost.

Pokroucení mysli
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Tento rituál dovolí knězi narušit příčetnost zvolené bytosti. Bytost ztratí 10 SP.

Napravení mysli
Rozsah: 100 m, úroveň 1, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Tento rituál dovolí knězi napravit příčetnost zvolené bytosti. Bytost získá zpět 10 SP.

Průzkum mysli
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 10 minut, trvání: jednorázové
Tento rituál dovolí knězi prozkoumat mysl zvolené bytosti. Může tak odhalit její tajemství.

Temná zrada
Rozsah: 100 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si pamatuje na to, co dělala.

Využití zatraceného
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednoho Zatraceného v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníkovi 50 HP.

Posílení zatraceného
Rozsah: 5 m, úroveň 2, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí jednoho Zatraceného v knězově blízkosti. Získá bonus +3 ke všem atributům.

Skrytá temná zrada ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: k20 hodin
Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti Zvířatům, Mechanickým, Biomechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si nepamatuje na to, co dělala.

Využití nižších služebníků ★
Rozsah: 5 m, úroveň 4, rituál: 1 minuta, trvání: jednorázové
Tento rituál zabije jednu Zombie, Ghúla, Krvežíznivce nebo Vlkobestii v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníkovi 50 HP.

Hromadné posílení zatracených ★
Rozsah: 100 m, úroveň 4, rituál: 10 minut, trvání: k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Zatracené v okolí. Získají bonus +3 ke všem atributům.