

# VOID

SCIENCE FICTION

Základní kniha: Médium

vytvořil Gediman  
© 2020

Verze 2.0

[www.gediman.cz](http://www.gediman.cz)



Void: Science Fiction, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

## Obsah

<b>1. Médiu</b> .....	<b>3</b>
2. Dovednosti média .....	4
3. Vybavení média .....	5
4. Seance .....	7
5. Alfa-vita, Beta-mors.....	8
6. Gama-modestia, Delta-avaritia .....	9
7. Epsilon-pax, Zéta-bellum .....	10
8. Éta-progressus, Théta-regressus .....	11
9. Ióta-dies, Kappa-nox .....	12
10. Lambda-logicus, Mí-erotus.....	13
11. Ný-sanitas, Ksí-morbus .....	14
12. Omikron-lex, Pí-delictum.....	15
13. Rhó-ordo, Sigma-chaos .....	16
14. Tau-variatio, Ypsilon-constantia .....	17
15. Fí-misericordia, Chí-crudelis.....	18
16. Psí-locus, Omega-tempus .....	19
17. Ultimuské sekce .....	20

# Médium

„Jsem ruka omnifaktoří, která pomáhá. Jsem pěst omnifaktoří, která trestá.“

- krédo médií

## Médium ovládá Vyšší omnijazyk.

Médium má standardně tyto zvláštní schopnosti. Další si může koupit za body zkušeností.

### Seance (AKCE)

Médium může provést seanci, během které svému omnifaktoru něco obětuje a na oplátku od něj získá danou pomoc. Během seance Médium pomocí zápěstního ovladače zvaného ouija-transmitér otevře interdimenzní portál. Portál pohltí cokoli, co do něj Médium vhodí, ovšem jen pro potřeby obětování. Objekt je navždy ztracen. Do každé mise si Médium může za body zkušeností seance nakoupit. Naučené seance se zapisují do jeho Zvláštních slotů. Ouija-transmitér je základní vybavení Média, nezabírá žádný slot a nelze o něj nijak přijít.

Provedení každé seance zabírá určitou dobu. V boji mohou být tedy použity jen ty, jejichž provedení trvá 1 minutu. Na konci seance musí Médium obětovat jeden předmět ve svém vlastnictví a úspěšně hodit proti svému Charisma. Pokud uspěje, seance se povede a omnifaktor sešle svoji moc. Pokud Médium padlo Štěstí, omnifaktor ho navíc ještě odmění. Pokud mu ale padla Smůla, omnifaktor ho potrestá. Bližší informace v kapitole Seance.

### Konverze (AKCE)

Médium může promlouvat ke stoupcům jiných Světých omnifaktorů (i těm, kteří žádného nenásledují) a synchronizovat je ke svému omnifaktoru. Díky této schopnosti může obrátit místní obyvatelstvo na svoji stranu, vyvolat rozbroje mezi nepřátelskými vojáky a podobně. Médium si hodí proti Charisma a pokud uspěje, cílová NPC Osoba si musí hodit proti svému Will. Pokud neuspěje, je synchronizována k jeho omnifaktoru. Pokud Médium padne Štěstí, cílová NPC Osoba nemůže odolat a automaticky je synchronizována. Hodnota Sync Points je snížena/zvýšena na základních 50. Tohle platí i v případě, že Osoba měla 0 YP, tedy nenásledovala žádného omnifaktora. Konverzi lze použít i mimo boj, tehdy trvá 1 hodinu.

POZOR: Parazitní qri vždy uctívají jen Malefaktory, Symbiózní qri jen Benefaktory. Nemohou být zkonvertováni na synchronizaci opačné skupiny omnifaktorů. Lidé Černých říší lze zkonvertovat jen tehdy, pokud přijdou o všechny své Exaltation Points. Cizí média a stoupence Temných omnifaktorů nelze zkonvertovat vůbec.

### Inspirace (AKCE)

Médium může vyburcovat zpanikařené osoby k odvaze či odvážné osoby k hrdinství. Díky této schopnosti může Médium napravit zlomenou morálku svých spolubojovníků. Musí si hodit proti svému Charisma. Pokud se inspirace povede, Osoby přestanou panikařit (pokud panikařily) nebo se jejich vlastnosti CCO, RCO, Perception, Intelligence, Will a Charisma zvýší o 4 na dobu 5 minut.

### Ultimuská média:

Médium oddané Ultimuské sekci může provádět všechny své zvláštní schopnosti jako jakékoli jiné Médium. Výjimkou je ale schopnost Seance. Seance se sice provádí stejně, ale nepřivolává moc žádného existujícího Světého omnifaktora. Místo toho různě manipuluje s čirým Světlem.

## Dovednosti média

Zde je seznam zvláštních schopností, které Médium může koupit za body zkušeností.

### QE-oslabení (5 bodů)

Médium může v libovolném předmětu nebo bytosti oslabit kvantové provázání. Světlí omnifaktoři se od oslabené bytosti odvrátí a nebudou poslouchat její interlinky. Pokud je oslaben předmět, tak ten oslabením postihuje kohokoliv, kdo ho používá. Stejnou schopností může Médium oslabení také odstranit. POZOR: Na předmět/bytost Temnoty má QE-oslabení efekt jako QE-posílení, ale vzhledem k Temným omnifaktorům. Takže pokud je proklet např. Upír, bere se to z jeho pohledu jako QE-posílení.

### QE-posílení (5 bodů)

Médium může v libovolném předmětu nebo bytosti posílit kvantové provázání. Světlí omnifaktoři budou posílenou bytost sledovat a budou často poslouchat její interlinky. Efekt je ten, že při interlinkování takové bytosti stačí jen Kontrolní hod. Pokud je posílen předmět, tak ten posílení dává komukoliv, kdo ho používá. Stejnou schopností může posílení také odstranit. POZOR: Na předmět/bytost Temnoty má QE-posílení efekt jako QE-oslabení, ale vzhledem k Temným omnifaktorům.

### Přivolání Beneservuse/Maleservuse/Omniservuse (20 bodů)

Médium může přivolat Beneservuse (pokud následuje Benefaktora), Maleservuse (pokud následuje Malefaktora) nebo Omniservuse (pokud následuje Ultimuskou sekci) – viz Základní kniha: Protiivníci. Beneservus, Maleservus i Omniservus jsou nižší extradimenzní bytosti, které oplývají velkou silou, odolností, ale i moudrostí a paranormálními schopnostmi. Snaží se splnit úkol zadaný Médii, které ho vyvolalo. Médium může přivolat najednou jen jednoho Beneservuse/Maleservuse/Omniservuse. Beneservus/Maleservus/Omniservus pobývá v materiálním světě tak dlouho, dokud nesplní zadaný úkol, nebo dokud není nějak zničen.

### Expert na Světlé omnifaktory (5 bodů za druh)

Médium se dobře vyzná ve zvoleném Světlem omnifaktorovi (nemusí se však jednat o omnifaktora, kterého následuje). Snadněji konvertuje jeho stoupence. Může provést Opravný hod na CHA, pokud se první hod nepovedl. Kromě toho také dokáže identifikovat daného Světlého omnifaktora podle jeho činů. Druhy: viz str. 8-20 (včetně Ultimuských sekcí).

### Expert na extradimenzní bytosti (5 bodů)

Médium se vyzná v extradimenzních bytostech (Benexové, Malexové...), dokáže je identifikovat podle vzhledu i podle stop, které po sobě zanechaly. V boji proti nim má bonus +5 k iniciativě a jednou za boj se může rozhodnout, že zranění, které bytosti právě udělil, je desetinasobné.

### Expert na esoterismus (5 bodů za druh)

Médium se dobře vyzná ve všech esoterických sekcích zvolené majoritní galaktické rasy. Dokáže identifikovat sekční symboly, vyzná se v hodnotech médií, obřadech, zvycích a pověrách. Druhy: Bílé říše, Šedé říše, Symbiózní qri, Parazitní qri, Tradiční qri, Khalgové, Demigtarové, Ixwijové, Arktolové, Xuharktolové, Gzeové, Kmuddové, Ubdové, Wreilové, Klorgedové, Seterkové, Dul-kunkaimové, Tybonové, Kugonové, Yndenové.

### Expert na esoterické předměty (5 bodů)

Médium se dobře vyzná v esoterických předmětech. Zjistí, jak jsou staré, kdo je vyrobil, jakému omnifaktoru jsou zasvěceny, jaká je jejich moc, jak se používají atd.

### Hromadná seance (10 bodů)

Tato schopnost vyžaduje více Médii, všechna ji musí umět. Média se postaví okolo Hlavního média. Aby byla hromadná seance možná, musí všechna média vybranou seanci umět a všechna při něm si musí vyvolat autohypnózu pomocí trans-kódu a obětovat jeden předmět ze svého vlastnictví. V boji na to všichni musí spotřebovat jednu akci. Každé vedlejší médium snižuje úroveň seance o 1, takže Hlavní médium ji může snadněji seslat. Pokud při provádění padne Smůla, omnifaktoři ignorace postihne všechna média.

### Krvavá oběť (10 bodů)

Médium může obětovat živé zvíře – seance je pak automaticky úspěšná, médium si už nemusí házet proti CHA. Seance vyžaduje obětovat Zvíře-Živou bytost s minimálně tolika aktuálními HP, kolik je stonásobek jeho úrovně (seance s nulovou úrovní vyžadují minimálně 50 HP). Lze obětovat jedno hodnotnější nebo několik méně hodnotných zvířat, jejich HP se sčítají. Zvířata musí být bytostmi Světla, nezasažená Temnotou.

### Prostředník (20 bodů)

Médium může být seslán Prostředník – Quasibenex (pokud následuje Benefaktora), Quasimalex (pokud následuje Malefaktora) nebo Quasiluxium (pokud následuje Ultimuskou sekci). Prostředník je se svým médiem esenciálně propojen, toto propojení má dosah 100 metrů. Na tuto vzdálenost poslouchá jeho příkazy. Jakmile se dostane mimo ni, začne se chovat instinktivně – bude se snažit ukryt. Dokud je v dosahu propojení, zvyšuje CHA svého média o 5 a až třikrát za den může vyrušit Omnifaktoři trest za neúspěšně provedenou seanci. Prostředník může bojovat. V boji své akce provádí buď těsně před nebo těsně po akci svého média. Pokud Prostředník zemře, Médium si může po skončení mise sehnat nového (na příslušném místě).

# Vybavení média

Zde je seznam speciálního vybavení, které Médium může koupit za peníze. Každý předmět zabírá 1 slot Speciálního vybavení.

## Mediumní hůlka

Cena: 100

Jednoruční hůlka, která funguje jako dimenzní anténa naladěná na frekvenci příslušného omnifaktora. Slouží jako zesilovač spojení a může posloužit i jako zbraň pro boj zblízka (úderná, DAM 10). Pokud ji drží v ruce, získává bonus +2 k CHA, avšak pouze pro potřeby svých zvláštních schopností.

## Mediumní hůl

Cena: 200

Obouruční hůl, která funguje jako dimenzní anténa naladěná na frekvenci příslušného omnifaktora. Slouží jako zesilovač spojení a může posloužit i jako zbraň pro boj zblízka (úderná, DAM 20). Pokud ji drží v ruce, získává bonus +4 k CHA, avšak pouze pro potřeby svých zvláštních schopností.

## Disk seance

Cena: 100

Disk seance je malý zdroj informací pro provádění jedné seance. Jeho součástí je čapka s elektrodami pro přenos dat přímo do mozku. Seance v něm je zapsaná ve Vyšším omnijazyce. Disk seance dovoluje Médiumu ovládat jednu seanci navíc, ovšem při jejím provádění si musí vyvolat autohypnózu trans-kódem. Seance díky tomu není uložena ve Zvláštních slotech, ale ve slotu Speciálního vybavení.

## Multidisk seanci

Cena: 1.000

Multidisk seanci je zdrojem informací pro provádění seancí. Jeho součástí je čapka s elektrodami pro přenos dat přímo do mozku. Seance v něm jsou zapsány ve Vyšším omnijazyce. Multidisk seanci dovoluje Médiumu ovládat až deset seancí navíc, ovšem při jejich provádění si musí vyvolat autohypnózu trans-kódem. Seance díky tomu nejsou uloženy ve Zvláštních slotech, ale v jednom slotu Speciálního vybavení.

## Esenciální detektor

Cena: 1.000

Tento detektor zachycuje známky Světla v okolí a současně měří jeho množství. Jeho dosah je 100 metrů; na tuto vzdálenost dokáže i najít zdroj Světla. Je na to potřeba úspěšný hod proti PER. Umí takto zachytit i extradimenzní bytosti Světla (pokud jsou hodnoty velmi vysoké) i Temnoty (pokud jsou hodnoty záporné). Použití detektoru v boji zabírá jednu akci.

## Esenciální emitor

Cena: 2.000

Esenciální emitor posílá Světlo ve svém okolí tak, aby interlinky všech bytostí Světla byly snadnější a naopak interlinky bytostí Temnoty obtížnější. Funguje i na zvláštní schopnosti Média. Přidává bonus +5 k interlinkování stoupenců Světla a Médiumu k jeho zvláštním schopnostem. Dává postih -5 k interlinkování služebníků Temnoty a Temným médiím k jejich zvláštním schopnostem. Dosah emitoru je 10 metrů.

## Esenciální plot

Cena: 1.000

Esenciální plot se skládá z mnoha malých emitorů, které mezi sebou vytváří ochranné pole proti extradimenzním bytostem Světla i Temnoty. Emitory se zafixují do země, mohou od sebe stát maximálně 5 metrů. Pokud je emitorů více, může z nich být sestaven

plot nebo ohrada. Zabraňují projít jakékoliv extradimenzní bytosti. Nelze je ani přeskocit, přeletět nebo se přes ně nějakým způsobem teleportovat. Základní balení obsahuje dva emitory.

## Esenciální kontejner

Cena: 50.000 / 70.000 / 90.000

Esenciální kontejner je truhlice či schránka, do které je možné umístit jeden předmět. Ten je pak chráněn proti moci Světlych i Temných omnifaktorů a extradimenzním bytostem Světla i Temnoty. Pokud je sám předmět extradimenzního původu, jeho moc se skrze kontejner nedostane. Kontejner je uzamykatelný na klíč (cena 50.000), číselný kód (cena 70.000) nebo biometrický údaj (cena 90.000). Vyjmutí předmětu z kontejneru zabírá v boji jednu akci, stejně jako uložení.

## Olfacto-manipulátor

Cena: 1.000

Manipulátor je malá nádrž, ze které unikají výpary chemických látek. Všichni stoupenci Světlych omnifaktorů, kteří jsou v jejich dosahu a vdechují je, jsou imunní vůči temné korupci (již existující korupce se dále nezvyšuje). Naopak všichni služebníci Temných omnifaktorů, kteří jsou v dosahu a vdechují je, si musí hodit na paniku.

## Visio-manipulátor

Cena: 1.000

Manipulátor je malý reflektor, který vyzařuje záblesky. Všichni stoupenci Světlych omnifaktorů, kteří jsou v jeho dosahu a vidí ho, jsou imunní vůči temné korupci (již existující korupce se dále nezvyšuje). Naopak všichni služebníci Temných omnifaktorů, kteří jsou v dosahu a vidí ho, si musí hodit na paniku.

## Audio-manipulátor

Cena: 1.000

Manipulátor je malý přehrávač, který dokola pouští tóny o různých frekvencích. Všichni stoupenci Světlych omnifaktorů, kteří jsou v jeho dosahu a slyší ho, jsou imunní vůči temné korupci (již existující korupce se dále nezvyšuje). Naopak všichni služebníci Temných omnifaktorů, kteří jsou v dosahu a slyší ho, si musí hodit na paniku.

## Esenciální modulátor

Cena: 2.000

Malý modulátor, který Médiumu pomáhá při provádění seancí. Médium může během nepovedené Seance provést Opravný hod.

## Konverzní modulátor

Cena: 2.000

Malý modulátor, který Médiumu pomáhá soustředit se při konverzi. Médium může během nepovedené Konverze provést Opravný hod.

## Inspirační modulátor

Cena: 2.000

Malý modulátor, který Médiumu pomáhá v inspiracích. Médium může během nepovedené Inspirace provést Opravný hod.

## Modulátor extradimenzní kamufláže

Cena: 4.000

Tento modulátor pomáhá médiumu ukrývat před Extradimenzními bytostmi. Když ho chce Extradimenzní bytost najít, má postih -5 na PER.

### **Esenciální klec**

Cena: 10.000

Esenciální klec je klec na Extradimenzní bytosti. V klidovém stavu vypadá jako nášlapná mina. Pokud se v její těsné blízkosti ocitne Extradimenzní bytost, klec se aktivuje – kolem bytosti se objeví pole Světla ve tvaru průzračného krystalu. Bytost v kleci nemůže nijak reagovat na své okolí a nemůže ani uniknout, dokud pole neprolomí. Každý pokus proniknout jí trvá jednu hodinu a musí při tom hodit proti svému CHA. Médium může klec kdykoliv deaktivovat.

### **Modulátor extradimenzní regenerace**

Cena: 4.000

Díky tomuto modulátoru může médium vyléčit zranění Extradimenzní bytosti či ji dokonce vzkřísit (zabránit jí v odchodu do jiné dimenze). Použití v boji zabírá jednu akci. Médium si hodí proti svému CHA a pokud uspěje, cílová Extradimenzní bytost získala zpět 5 HP. Pokud neuspěje, způsobí jí zranění za 5 HP, resp. padlá bytost je již normálně „mrtvá“ (odešla do jiné dimenze).

### **Prostředník**

Prostředníci jsou malé extradimenzní bytosti sesílané médiím jejich omnifaktory. Existují tři druhy: Quasibenexové, Quasimalexové a Quasiluxia. Quasibenexové sesílají Benefaktory a připomínají zmenšené Benexy, Quasimalexové sesílají Malefaktory a připomínají zmenšené Malexy, v obou případech se jedná o bezpohlavní bytosti vysoké maximálně jeden metr. Quasiluxia fungují jako prostředníci pro média Ultimuských sekcí a připomínají zmenšená Luxia – jsou to drobné levitující body Světla. Prostředník je se svým médiem duchovně propojen, poslouchá jen jeho příkazy; hlasově na krátkou vzdálenost, telepaticky na dlouhou. Rozumí Vyšší i Nižší omniřeči, sám však mluvit neumí. Prostředník posílá pouto mezi médiem a jeho omnifaktorem (v případě Quasiluxia se Světlem) a zvyšuje tak pravděpodobnost úspěchu každé zvláštní schopnosti média.

Velikost 0, Extradimenzní bytost (Zvíře), Létající

**Zbraně:** extradimenzní úder (boj zblízka, DAM 20)

<b>CCO:</b>	<b>6</b>	<b>RCO:</b>	<b>6</b>	<b>PER:</b>	<b>6</b>
<b>INT:</b>	<b>6</b>	<b>WIL:</b>	<b>6</b>	<b>CHA:</b>	<b>6</b>
<b>AGI:</b>	<b>6</b>	<b>DUR:</b>	<b>6</b>	<b>STR:</b>	<b>6</b>
	<b>HP: 20</b>		<b>SP: n/a</b>		

Lze ho sehnat ve Nexusu (viz Základní kniha: Mise).

### **Omni-nabité předměty**

Omni-nabité předměty jsou předměty, které dříve byly obyčejné, ale Médium je propojilo s mocí svého omnifaktora. Kdokoliv, kdo je používá, může tuto moc využít, ale na její přivolání se musí zvláště soustředit. GM může vytvořit omni-nabítený předmět z téměř jakéhokoliv obyčejného předmětu. Pouze zvolí omnifaktory moc, se kterou je předmět spojen. Ten, kdo je předmětem vybaven, může moc přivolat jako by sám byl Médium (viz schopnost Seance). Omni-nabité předměty jsou relativně vzácné. Jejich cena je cena základního předmětu vynásobená stonásobkem úrovně propojené moci (moc s nulou úrovní vynásobuje deseti). Např. obyčejný štít stojí 10 peněz. Štít nabítený mocí Aportace flóry (úroveň 2) tedy stojí 2.000 peněz.

### **Omnifaktorské předměty**

Omnifaktorské předměty jsou předměty stvořené omnifaktorskou mocí a obsahující omnifaktorskou moc. Kdokoliv, kdo je používá, může jejich moc využít. GM může vytvořit omnifaktorský předmět z téměř jakéhokoliv obyčejného předmětu. Pouze zvolí omnifaktory moc, která je v předmětu uložena. Ten, kdo je předmětem vybaven, může moc přivolat. Stačí mu na to jen hod k20, přičemž hod 1-10 znamená úspěšné přivolání. Omnifaktorské předměty jsou velmi vzácné. Jejich cena je cena základního předmětu vynásobená tisícinásobkem úrovně uložené moci (moc s nulou úrovní vynásobuje stem). Např. obyčejný štít stojí 10 peněz. Omnifaktory štít s mocí Aportace flóry (úroveň 2) tedy stojí 20.000 peněz.

# Seance

## Úroveň

Úroveň seance určuje, jak je složitá a také mocná. Je to postih na CHA, který médium má při jejím provádění. Desetinásobek úrovně je pak cena v bodech zkušeností, kterou médium musí zaplatit, pokud se chce seanci naučit. Seance nulté úrovně jsou zdarma a nedávají žádný postih při provádění.

*Např. Médium chce seanci Aportace flóry, která je 2. úrovně. Zaplatí tedy 20 bodů zkušeností. Při provádění této seance si musí hodit proti svému CHA sníženému o 2.*

## Učení

Médium si před každou misí může zvolit, jaké seance bude umět. Může si zvolit maximálně 10 seancí, které zapíše do Zvláštních slotů. POZOR: pokud si na začátku další mise zvolí jiné seance, předchozí seance zapomněl. To znamená, že pokud je bude chtít v budoucnu umět, bude si je muset znovu nakoupit.

## Provádění:

K řádné seanci je třeba, aby médium pomocí zápěstního ovladače zvaného ouija-transmitér otevřelo interdimenzní portál. Portál je schopen pohltit cokoli, co do něj Médium vhodí, ovšem jen pro potřeby obětování. Objekt je navždy ztracen. Médium musí obětovat jeden předmět ve svém vlastnictví. Každá seance trvá určitou dobu. Médium během něj nesmí být nijak vyrušeno, jinak je seance zrušena bez jakéhokoliv efektu. K obětování však dojde až na samotném konci seance, takže pokud je seance přerušena, obětní předmět není ztracen. Na konci seance je proveden i hod proti CHA, takže médium do té doby neví, zdali se skutečně povede, nebo ne. Seance, které trvají jen 1 minutu, mohou být provedeny během boje. Ostatní seance jsou příliš dlouhé na to, aby mohly být během boje prováděny. Zatímco toto médium provádí, mělo by si vyvolat autohypnózu pomocí trans-kódu. Jeho oči začnou zářit pronikavým světlem, což může upoutat nechtěnou pozornost. Pokud si nechce nebo nemůže vyvolat autohypnózu, má postih -5 na CHA.

## Omnifaktoři odměna:

Pokud médium padne Štěstí při provádění seance, hodí si k20, aby zjistil, jak ho omnifaktor odměnil.

### **(1-4) Zesílení synchronizace**

Pouto mezi médiem a jeho omnifaktorem je posíleno. Médium získává k20 Sync Pointů.

### **(5-8) Krátká náklonnost**

Omnifaktor bude na seance média po krátkou chvíli automaticky odpovídat. Médium může provádět seance daného omnifaktora po k20 minut bez nutnosti házet na CHA.

### **(9-12) Náklonnost**

Omnifaktor bude na seance média po nějakou chvíli automaticky odpovídat. Médium může provádět seance daného omnifaktora po k20 hodin bez nutnosti házet na CHA.

### **(13-16) Dlouhá náklonnost**

Omnifaktor bude na seance média automaticky odpovídat po několik dní. Médium může provádět seance daného omnifaktora po k20 dní bez nutnosti házet na CHA.

### **(17-20) Omnifaktoři lítost**

Omnifaktor zasáhne médium svojí léčebnou silou. Médium je pohlceno intenzivním paprskem světla (Benefaktor) respektive ohnivou koulí (Malefaktor). Médium si může házet proti CHA tak dlouho, dokud neseleže. Za každý úspěch si vyléčí 10 HP.

## **Omnifaktoři trest:**

Pokud médium padne Smůla při provádění seance, hodí si k20, aby zjistil, jak ho omnifaktor potrestal.

### **(1-4) Ztráta synchronizace**

Pouto mezi médiem a jeho omnifaktorem je oslabeno. Médium přichází o k20 Sync Pointů.

### **(5-8) Krátká ignorace**

Omnifaktor bude ignorovat seance média po krátkou chvíli. Médium nemůže provádět seance daného omnifaktora po k20 minut.

### **(9-12) Ignorace**

Omnifaktor bude ignorovat seance média po nějakou chvíli. Médium nemůže provádět seance daného omnifaktora po k20 hodin.

### **(13-16) Dlouhá ignorace**

Omnifaktor seance média bude po ignorovat po několik dní. Médium nemůže provádět seance daného omnifaktora po k20 dní.

### **(17-20) Omnifaktoři hněv**

Omnifaktor zasáhne médium svojí ničivou silou. Médium je zasaženo intenzivním paprskem světla (Benefaktor) respektive ohnivou koulí (Malefaktor). Médium si musí házet proti CHA tak dlouho, dokud neuspěje. Za každý neúspěch utrpí zranění za 10 HP, před kterým nic neochrání.

## **Efekty:**

Efekty některých seancí jsou trvalé. Některé seance mají však jen dočasný efekt – u takových je efekt omezen na určitou dobu, která se obvykle určí hodem k20. U seancí s dlouhodobým efektem platí pravidlo, že jeden cíl nemůže být ovlivněn více než jednou seancí stejného typu najednou. Nelze tedy seslat více omnifaktorských zásahů stejného typu a získat tak nakumulovaný efekt. Např. jeden bojovník může být pod efektem jen jedné seance Silný útok.

Některé efekty jsou vzájemně protikladné nebo si jinak odporují. V tom případě ten, který byl seslán později, přemazává efekt toho, který byl seslán dříve. Např. seance Gama-dotek pokroku způsobí, že vysílačka bude mít dvojnásobný dosah. Následně seslaná seance Gama-dotek úpadku způsobí, že vysílačka bude mít poloviční dosah – oproti základní hodnotě.

Efekty některých seancí jsou popsány pouze obecně, ne příliš konkrétně. GM hraje úlohu daného omnifaktora a tak se může rozhodnout, jak přesně se efekt omnifaktoři moci projeví a jaký to bude mít konečný vliv na průběh mise.

**Seance označené ★ jsou přístupné jen Médii z Bílých říší.**

**Poznámka:** Všechny zde uvedené seance jsou seance Světlych omnifaktorů. Pokud chce GM do mise nasadit Temné médium nebo seance Temných omnifaktorů obecně, musí se řídit informacemi v příručce *Temná ruka*.

## **Seance v Prázdnotě:**

Pokud se postava nějakým způsobem ocitne v Prázdnotě, nemůže přivolat omnifaktorskou moc, ale může provést zvláštní seanci využívající Světla její vlastní duše. To je však velmi riskantní. Pravidla pro toto jsou uvedena v příručce *Temná ruka*.

# Alfa-vita

Omnifaktor života, fauny a flóry.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně fauny a flóry.

## Provokace flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Vyprovokuje všechnu flóru, aby uškodila zvolenému cíli.

## Provokace fauny

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Vyprovokuje všechnu faunu, aby uškodila zvolenému cíli.

## Detekce živé přírody

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium vycítí zvolený typ fauny nebo flóry v okolí.

## Ovládnutí živé přírody

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může spirituálně ovládnout rostlinu nebo Zvíře velikosti 0.  
Může je ovládat myšlenkou jako pouhý nástroj.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně fauny a flóry.

## Aportace flóry

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat rostlinu velikosti 0. Po skončení efektu zase zmizí.

## Aportace fauny

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat Zvíře velikosti 0. Po skončení efektu zase zmizí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Alfa-vita, který pomůže ohledně fauny a flóry. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Dotek života

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Médium vrátí život jedné Živé bytosti. Health Points jsou plně regenerovány. Je ale nutné, aby její duše nebyla zničena, zkompromována či nějak uvězněna. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je bytost zase mrtvá a vyrazí z ní vlna ektooplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Život ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
V celém okolí začne bujet život, ovšem jen pokud tam už je.

## Zloba živé přírody ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Vyprovokuje všechnu flóru a faunu k útokům na všechny neživé objekty.

# Beta-mors

Omnifaktor smrti, žívlů a počasí.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně žívlů a počasí.

## Provokace země/vzduchu

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Vyprovokuje zem a vzduch, aby uškodily zvolenému cíli.

## Provokace ohně/vody

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Vyprovokuje oheň a vodu, aby uškodily zvolenému cíli.

## Detekce neživé přírody

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium vycítí zvolený typ žívlů v okolí.

## Ovládnutí neživé přírody

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může spirituálně ovládnout živel (10 kg země, 10 litrů vody či vzduchu, malý plamen). Může je ovládat myšlenkou jako pouhý nástroj.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně žívlů a počasí.

## Aportace země/vzduchu

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat 10 kg země nebo 10 litrů vzduchu. Po skončení efektu zase zmizí.

## Aportace ohně/vody

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat malý plamen nebo 10 litrů vody. Po skončení efektu zase zmizí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Beta-mors, který pomůže ohledně žívlů a počasí. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Dotek smrti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Médium způsobí smrt Živé bytosti. Health Points jsou sníženy na 0. Duše bytosti je volná, stane se z ní Luxium. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je bytost zase vzkříšena a vyrazí z ní vlna ektooplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Smrt ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
V celém okolí začne pomalu vymírat život. Nakonec budou formy života zredukovány či dokonce zcela vyhlazeny, záleží na jejich počtu a síle a také na trvání efektu.

## Zloba neživé přírody ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Vyprovokuje všechny žívlů k útokům na všechny Živé bytosti.



## Gama-modestia

Omnifaktor skromnosti, pilnosti a asketismu.

### Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně toho, komu je potřeba něco darovat.

### Detekce pilných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Médium vycítí pilné Osoby v okolí.

### Posílení vůle

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +5 k WIL.

### Síla skromnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +1 k ke všem atributům, dokud dobrovolně nepřijme nějaký předmět.

### Trest hamižných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne hamižného či líného a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

### Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně toho, komu je potřeba něco darovat.

### Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +5 při interakci se skromnými Osobami.

### Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Gama-modestia, který pomůže s prací. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

### Posílení skromnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba začne být posedlá rozdáváním svého majetku.

### Dotek asketismu

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba je zbavena závislosti. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 je bytost opět závislá, ovšem vyrazí z ní vlna ekto plazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

### Pilnost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Osoby v celém okolí začnou pracovat.

### Skromnost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Osoby v celém okolí začnou rozdávat svůj majetek.

## Delta-avaritia

Omnifaktor hamižnosti, lenosti a hedonismu.

### Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně toho, kde je možné sehnat peníze či majetek.

### Detekce líných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Médium vycítí líné Osoby v okolí.

### Oslabení vůle

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus -5 od WIL.

### Síla hamižnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +1 k ke všem atributům, dokud se dobrovolně nezbaví nějakého předmětu.

### Trest skromných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne skromného či pilného a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

### Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně toho, kde je možné sehnat peníze či majetek.

### Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s hamižnými Osobami.

### Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Delta-avaritia, který pomůže získat peníze či majetek. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

### Posílení hamižnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba začne být posedlá shromažďováním majetku.

### Dotek hedonismu

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba získá jednu závislost, kterou určí Médium. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 je bytost zase bez závislosti, ovšem vyrazí z ní vlna ekto plazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

### Lenost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Osoby v celém okolí přestanou pracovat.

### Hamižnost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Osoby v celém okolí začnou shromažďovat majetek.

## Epsilon-pax

Omnifaktor míru, diplomacie a budování.

### Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně diplomacie.

### Detekce mírumilovných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium vycítí mírumilovné Osoby v okolí.

### Vytvoření míru

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium uklidní jednu agresivní Živou bytost.

### Silná obrana

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Když je objekt napaden, hodte k20. Na hod 1-10 útok neměl žádný efekt. Po jednom použití je efekt zrušen.

### Apportace obrany

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jeden obranný prostředek velikosti 0 (přílbu, brnění, plynovou masku...). Po skončení efektu zase zmizí.

### Trest bojechtivých

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektooplazmy, který zasáhne bojechtivou bytost a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

### Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně diplomacie.

### Supersilná obrana

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Když je objekt napaden, hodte k20. Na hod 1-10 útok byl odražen zpět na útočnicka. Po jednom použití je efekt zrušen.

### Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Epsilon-pax, který pomůže s vyjednáváním. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

### Dotek budování

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jeden zničený neživý objekt je opraven. Health Points jsou plně regenerovány. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je objekt zase zničen a vyrazí z něj vlna ektooplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

### Mír ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí přestanou bojovat.

### Budování ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí začnou vyrábět předměty a stavět budovy.

## Zéta-bellum

Omnifaktor války, agrese a ničení.

### Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně válečnictví.

### Detekce bojechtivých

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium vycítí bojechtivé Osoby v okolí.

### Vytvoření války

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium vyprovokuje jednu klidnou Živou bytost k útoku.

### Silný útok

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Když objekt útočí, hodte k20. Na hod 1-10 měl jeho útok dvojitě DAM. Po jednom použití je efekt zrušen.

### Apportace útoku

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jeden útočný prostředek velikosti 0 (zbraň...). Po skončení efektu zase zmizí.

### Trest mírumilovných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektooplazmy, který zasáhne mírumilovnou bytost a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

### Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně válečnictví.

### Supersilný útok

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Když objekt útočí, hodte k20. Na hod 1-10 měl jeho útok dvojitě DAM, efekt AutoDAM. Po jednom použití je efekt zrušen.

### Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Zéta-bellum, který pomůže s bojem. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

### Dotek ničení

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jeden neživý objekt je zničen. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je objekt zase opraven a vyrazí z něj vlna ektooplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

### Válka ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí začnou bojovat.

### Ničení ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí začnou ničit předměty a bourat budovy.

# Éta-progressus

Omnifaktor pokroku, zvědavosti a civilizovanosti.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně civilizované společnosti.

## Detekce zvědavých

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium vycítí zvědavé Osoby v okolí.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně civilizované společnosti.

## Trest lhostejných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne lhostejnou Živou bytost a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s civilizovanými rasami.

## Vyvolání zvědavosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v cílové Živé bytosti probudí zájem o své okolí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Éta-progressus, který pomůže s rozvojem. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Alfa-dotek pokroku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má jeden atribut zvýšen na 19. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Beta-dotek pokroku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má maximální HP dvojnásobné. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Gama-dotek pokroku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má účinnost dvojnásobnou (dostřel zbraně, DAM zbraně, dosah vysílačky...). Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Pokrok ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí začnou vylepšovat technologii.

## Civilizovanost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí se začnou chovat civilizovaně.

# Théta-regressus

Omnifaktor úpadku, lhostejnosti a barbarství.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně barbarské společnosti.

## Detekce lhostejných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium vycítí lhostejné Osoby v okolí.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně barbarské společnosti.

## Trest zvědavých

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne zvědavou Živou bytost a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s barbarskými rasami.

## Vyvolání lhostejnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v cílové Živé bytosti zruší zájem o své okolí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Théta-regressus, který pomůže s přežitím v divočině. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Alfa-dotek úpadku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má jeden atribut snížen na 1. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Beta-dotek úpadku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má maximální HP poloviční. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Gama-dotek úpadku

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Jeden neživý objekt má účinnost poloviční (dostřel zbraně, DAM zbraně, dosah vysílačky...). Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je vylepšení zase zrušeno a z objektu vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Úpadek ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí se přestanou starat o technologii.

## Barbarství ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby v celém okolí se začnou chovat barbarsky.

# Ióta-dies

Omnifaktor světla, dne a odvahy.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně toho, jak potlačit strach.

## Detekce odvážných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium vycítí odvážné Živé bytosti v okolí.

## Odvaha

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium zažene strach v cílové Živé bytosti.

## Síla odvahy

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Živá bytost má bonus +5 na CCO, RCO a PER, dokud nepropadne strachu.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně toho, jak potlačit strach.

## Trest bojácných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne bojácného a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s odvážnými Osobami.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Ióta-dies, který pomůže překonat strach. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Ovládnutí světla

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Médium může spirituálně ovládnout světlo v okolí. Může je ovládat myšlenkou jako pouhý nástroj.

## Aktivace

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium aktivuje jeden předmět či systém.

## Odvaha ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Živé bytosti v celém okolí přestanou mít strach.

## Světlo ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Celé okolí je osvětleno světlem.

# Kappa-nox

Omnifaktor tmy, noci a strachu.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně toho, jak způsobit strach.

## Detekce vystrašených

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium vycítí vystrašené Živé bytosti v okolí.

## Strach

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium vyvolá strach v cílové Živé bytosti.

## Slabost strachu

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Živá bytost má postih -5 na CCO, RCO a PER, jakmile propadne strachu.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně toho, jak způsobit strach.

## Trest odvážných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne odvážného a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s vystrašenými Osobami.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Kappa-nox, který pomůže vyvolat strach. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Ovládnutí tmy

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Médium může spirituálně ovládnout tmu (včetně stínů) v okolí. Může ji ovládat myšlenkou jako pouhý nástroj.

## Deaktivace

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium deaktivuje jeden předmět či systém.

## Strach ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny Živé bytosti v celém okolí začnou mít strach.

## Tma ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Celé okolí je zakryto tmou.

# Lambda-logicus

Omnifaktor intelektu, logiky a efektivnosti.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně logiky a efektivnosti.

## Detekce logiky

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí Osoby oplývající vyšší inteligencí.

## Inspirace efektivnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium inspiruje Osobu k lepší efektivnosti.

## Intelekt

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost místo atributu PER může používat INT.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně logiky a efektivnosti.

## Trest emocionálních

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne bytost řídící se emocemi a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Lambda-logicus, který pomůže zvýšit efektivitu. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má bonus +5 při interakci s Osobami řídícími se logikou.

## Dotek inteligence

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Zvolená Živá bytost má +5 k INT.

## Dotek logiky

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Zvolená Živá bytost má +5 k WIL.

## Logika ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti v celém okolí se začnou řídit jen logikou. Mohou provádět Opravné hody na WIL.

## Chytrost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti v celém okolí budou chytřejší. Mohou provádět Opravné hody na INT.

# Mí-emotus

Omnifaktor instinktu, emocí a efektnosti.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně emocí a efektnosti.

## Detekce emocí

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí Osoby pociťující silné emoce.

## Inspirace efektnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium inspiruje Osobu k lepší efektnosti.

## Instinkt

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost místo atributu INT může používat PER.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně emocí a efektnosti.

## Trest logických

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne bytost řídící se logikou a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Mí-emotus, který pomůže zvýšit efektnost. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má bonus +5 při interakci s Osobami řídícími se emocemi.

## Dotek instinktu

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Zvolená Živá bytost má -5 k INT.

## Dotek emocí

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Zvolená Živá bytost má -5 k WIL.

## Emoce ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti v celém okolí se začnou řídit jen emocemi. Musí provádět Kazící hody na WIL.

## Hloupost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti v celém okolí budou hloupější. Musí provádět Kazící hody na INT.

# Ný-sanitas

Omnifaktor zdraví, evoluce a regenerace.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně zdraví a evoluce.

## Detekce zdravých

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí zdravé Živé bytosti.

## Odolnost vůči nemocem

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost má posílenou imunitu, nemůže se nakazit žádnou nemocí (ovšem není vyléčena z těch, které už má).

## Odolnost vůči jedům

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost má posílenou imunitu, nemůže se otrávit žádným jedem (ovšem není vyléčena z těch, které už má).

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně zdraví a evoluce.

## Aportace protilátek

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jednu dávku léku či protijedu proti zvolené nemoci resp. jedu. Po skončení efektu zase zmizí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Ný-sanitas, který pomůže šířit zdraví. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Trest nemocných

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne nemocného a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Dotek zdraví

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Zvolená Živá bytost je vyléčena ze všech nemocí. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se nemoci vrátí a z bytosti vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Dotek evoluce

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Zvolená Živá bytost získá +1 ke všem atributům. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se efekt zruší a z bytosti vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Zdraví ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Živé bytosti mají posílenou imunitu, nemohou se nakazit žádnou nemocí (ovšem nejsou vyléčeny z těch, které už mají).

## Evoluce ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Živé bytosti mají urychlenou evoluci, začnou být lépe přizpůsobené místním podmínkám. Získají +1 ke všem atributům každý den. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se efekt zruší.

# Ksí-morbus

Omnifaktor nemocí, mutace a degenerace.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně nemocí a mutace.

## Detekce nemocných

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí nemocné Živé bytosti.

## Náchylnost vůči nemocem

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost má oslabenou imunitu, nakazí se každou nemocí, se kterou přijde do styku.

## Náchylnost vůči jedům

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Živá bytost má oslabenou imunitu, otráví se každým jedem, se kterým přijde do styku.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně nemocí a mutace.

## Aportace nebezpečných látek

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jednu dávku bakterií/virů nemocí či jedu. Po skončení efektu zase zmizí.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Ksí-morbus, který pomůže šířit nemoc. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Trest zdravých

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne zdravého a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Dotek nemocí

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Zvolená Živá bytost je nakažena jednou nemocí dle výběru Média. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se nemoc vyléčí a z bytosti vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Dotek mutace

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Zvolená Živá bytost ztratí -1 od všech atributů. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se efekt zruší a z bytosti vyrazí vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Nemoci ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Živé bytosti má oslabenou imunitu, nakazí se každou nemocí, se kterou přijdou do styku.

## Mutace ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Živé bytosti postihne mutace, začnou být hůře přizpůsobené místním podmínkám. Ztratí -1 od všech atributů každý den. Po uplynutí efektu si hodíte k20. Na hod 11-20 se efekt zruší.

# Omikron-lex

Omnifaktor práva, spravedlnosti a cti.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně práva.

## Detekce spravedlivých

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí čestné Osoby.

## Spoutání zločince

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium zcela znehybní Osobu-zločince.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci se spravedlivými Osobami.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně práva.

## Trest zločinců

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne Osobu-zločince a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Omikron-lex, který pomůže s prosazením práva. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Aportace zabezpečení

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jeden zabezpečovací prostředek velikosti 0 (zámek, pouta...). Po skončení efektu zase zmizí.

## Dotek spravedlnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jakmile Osoba spáchá zločin, dostane zásah s DAM 10, AutoDAM.

## Dotek pravdy

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jakmile Osoba řekne lež, dostane zásah s DAM 10, AutoDAM.

## Právo ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Osoby přestanou porušovat zákony.

## Znamení zločinců ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby, které porušily zákon v posledních 24 hodinách před seancí, jsou označeny auru ekto plazmy.

# Pí-delictum

Omnifaktor zločinů, bezpráví a podlosti.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně zločinů.

## Detekce podlých

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí podlé Osoby.

## Spoutání spravedlivého

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium zcela znehybní Osobu-představitel z akona.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci se zločinnými Osobami.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně zločinů.

## Trest spravedlivých

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne Osobu-představitel z akona a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Pí-delictum, který pomůže se zločinem. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Aportace přístupu

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium může vyvolat jeden prostředek na překonání zabezpečení velikosti 0 (klíč, vstupní kartu...). Po skončení efektu zase zmizí.

## Dotek bezpráví

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jakmile Osoba potlačí zločin, dostane zásah s DAM 10, AutoDAM.

## Dotek lži

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Jakmile Osoba řekne pravdu, dostane zásah s DAM 10, AutoDAM.

## Zločin ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Osoby začnou porušovat zákony.

## Znamení spravedlivých ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby, které potlačily zločin v posledních 24 hodinách před seancí, jsou označeny auru ekto plazmy.

# Rhó-ordo

Omnifaktor řádu, kauzality a plánů.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně řádu a kauzality.

## Detekce kauzalit

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium si zvolí událost, která se má stát v rozsahu—vycítí, jaké dílčí události se mají stát, aby ke zvolené události došlo.

## Alfa-aktivace kauzality

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu bonus +10, který daný objekt může použít pro jakékoliv ze svých atributů a to celkem třikrát. Pokud nestihne bonusy vyčerpat do konce trvání efektu, propadnou.

## Beta-aktivace kauzality

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu možnost Opravných hodů, kterou může použít třikrát. Pokud nestihne hody vyčerpat do konce trvání efektu, propadnou.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně řádu a kauzality.

## Trest šílených

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne šíleného (bytosť s SP pod polovinou) a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Rhó-ordo, který pomůže nastolit řád. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s přičetnými Osobami (s SP na polovině a více).

## Dotek přičetnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Médium vrátí přičetnost jedné Živé bytosti-Osobě. Sanity Points jsou plně regenerovány. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je bytosť zase šílená a vyrazí z ní vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Posílení přičetnosti

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium dá k20 SP zvolené Živé bytosti-Osobě.

## Řád ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Je nastolen společenský řád—vzpoury jsou ukončeny.

## Přičetnost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti-Osoby získávají 10 SP.

# Sigma-chaos

Omnifaktor chaosu, paradoxů a náhody.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně chaosu a paradoxů.

## Detekce paradoxů

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium vycítí paradoxy, různé narušení přirozené kauzality (např. pomocí paranormálních sil).

## Alfa-aktivace paradoxu

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu bonus -10, který daný objekt musí použít pro jakékoliv ze svých atributů a to celkem třikrát. Pokud nestihne bonusy vyčerpat do konce trvání efektu, propadnou.

## Beta-aktivace paradoxu

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu povinnost Kazických hodů, kterou musí použít třikrát. Pokud nestihne hody vyčerpat do konce trvání efektu, propadnou.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně chaosu a paradoxů.

## Trest přičetných

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ektoplazmy, který zasáhne přičetného (bytosť s SP alespoň nad polovinu) a způsobí mu DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtete 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Sigma-chaos, který pomůže vyvolat chaos. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s šílenými Osobami (s SP pod polovinou).

## Dotek šílenství

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Médium způsobí šílenství jedné Živé bytosti-Osobě. Sanity Points jsou sníženy na 0. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 je bytosť zase přičetná a vyrazí z ní vlna ektoplazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Posílení šílenství

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium sebere k20 SP zvolené Živé bytosti-Osobě.

## Chaos ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Je nastolen společenský chaos—jsou vyvolány vzpoury.

## Šílenství ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Živé bytosti-Osoby ztrácejí 10 SP.



# Tau-variatio

Omnifaktor výběru, změny a naděje.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně výběru.

## Alfa-aktivace naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu bonus +10 k jednomu atributu, ale pouze ke zvolenému účelu (např. zabít konkrétního nepřítele). Bonus trvá tak dlouho, dokud není účelu dosaženo.

## Beta-aktivace naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu možnost Opravných hodů k jednomu atributu, ale pouze ke zvolenému účelu (např. zabít konkrétního nepřítele). Bonus trvá tak dlouho, dokud není účelu dosaženo.

## Výběr

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená Osoba má bonus +5 k činnosti, kterou si zvolila.

## Velký výběr

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená Osoba má bonus +10 k činnosti, kterou si zvolila. Pokud provede něco jiného, bonus se ihned zruší.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně výběru.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Tau-variatio, který pomůže s beznadějnou situací. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Bojová naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost automaticky začíná v boji jako první.

## Obecná naděje

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost může provádět Opravné hody na všechny činnosti.

## Obecné štěstí

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost má efekt Štěstí na hod 1-5.

## Naděje ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby mají pocit naděje. Jejich morálka je posílena.

## Výběr ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby mají bonus +1 k činnosti, kterou si zvolily.

# Ypsilon-constantia

Omnifaktor osudu, neměnnosti a beznaděje.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně osudu.

## Alfa-aktivace beznaděje

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu postih -10 k jednomu atributu, ale pouze ke zvolenému účelu (např. zabít konkrétního nepřítele). Postih trvá tak dlouho, dokud není účelu zabráněno.

## Beta-aktivace beznaděje

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium dá cílovému objektu povinnost Kazících hodů k jednomu atributu, ale pouze ke zvolenému účelu (např. zabít konkrétního nepřítele). Postih trvá tak dlouho, dokud není účelu zabráněno.

## Osud

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená Osoba má postih -5 na činnost, kterou ji zvolilo médium.

## Velký osud

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená Osoba má postih -10 na činnost, kterou ji zvolilo médium. Pokud provede něco jiného, utrpí zásah s DAM 10, Auto-DAM.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně osudu.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Ypsilon-constantia, který pomůže s naplnit osud. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Bojová beznaděj

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost se v boji dostane na řadu až jako poslední.

## Obecná beznaděj

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost musí provádět Kazící hody na všechny činnosti.

## Obecná smůla

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Zvolená bytost má efekt Smůly na hod 15-20.

## Beznaděj ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby mají pocit beznaděje. Jejich morálka je zlomena.

## Osud ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby mají postih -1 k činnosti, kterou jim zvolilo Médium.

# Fí-misericordia

Omnifaktor lítosti, lásky a potěšení.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně lásky a potěšení.

## Detekce lásky

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium vycítí zamilované Osoby v okolí. Též vycítí, do koho jsou zamilované.

## Detekce potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí bytosti pociťující potěšení.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci se zamilovanými Osobami.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně lásky a potěšení.

## Trest nenávisti

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne Osobu citící nenávist a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtěte 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Fí-misericordia, který pomůže způsobit potěšení. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Dotek lásky

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Cílová Osoba se zamiluje do jiné Osoby. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 se láska vytratí a z bytosti vyrazí vlna ekto plazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Ochrana slabých

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má postih -5 na CCO a RCO, když útočí na cíle s méně HP než má ona sama.

## Síla potěšení

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má bonus +5 k vybranému atributu, pokud pociťuje potěšení.

## Lítost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby začnou být milosrdné.

## Láska ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Láska ve všech Osobách je posílena.

# Chí-crudelis

Bůh krutosti, nenávisti a utrpení.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Médium získá obecnější informace ohledně nenávisti a utrpení.

## Detekce nenávisti

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium vycítí Osoby s nenávistí v okolí. Též vycítí, vůči komu nenávist cítí.

## Detekce utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Médium v okolí vycítí bytosti pociťující utrpení.

## Hypnotická reakce

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Osoba má bonus +5 při interakci s Osobami citícími nenávist.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové  
Médium získá konkrétní informace ohledně nenávisti a utrpení.

## Trest lásky

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové  
Z média vyrazí proud ekto plazmy, který zasáhne zamilovanou Osobu a způsobí jí DAM k20 (od výsledku 11 a více odečtěte 10) x 10, AutoDAM.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut  
Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Chí-crudelis, který pomůže způsobit utrpení. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Dotek nenávisti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin  
Cílová Osoba cítí nenávist vůči jiné Osobě. Po uplynutí efektu si hodte k20. Na hod 11-20 se nenávist vytratí a z bytosti vyrazí vlna ekto plazmy, což je Exploze s dosahem 10 m a DAM 10.

## Ničení slabých

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má bonus +5 k CCO a RCO, když útočí na cíle s méně HP než má ona sama.

## Slabost utrpení

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut  
Cílová Živá bytost má postih -5 na vybraný atribut, pokud pociťuje utrpení.

## Krutost ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Všechny Osoby začnou být kruté.

## Nenávist ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní  
Nenávist ve všech Osobách je posílena.

# Psí-locus

Omnifaktor prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru.

## Malá teleportace

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut jinam v rámci rozsahu.

## Dimenzní šok

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Sub-prostor a hyper-prostor začnou být narušené. Cíl je zasažen s DAM k20 x 5, AutoDAM.

## Dimenzní kapsa

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut do sub-prostorové či hyper-prostorové kapsy. Je zcela chráněn proti efektům z normálního vesmíru.

## Dimenzní multi-šok

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Sub-prostor a hyper-prostor začnou být silně narušené. Cíl je zasažen třemi útoky s DAM k20 x 5. Každému z nich může odolat hodem k20, když padne 1-10.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru.

## Teleportace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut jinam v rámci rozsahu.

## Prostorová deformace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium vytvoří deformaci prostoru, čímž způsobí, že cíl se nemůže pohnout (ale stále je při vědomí) a nic s ním nemůže pohnout.

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Pí-locus, který pomůže s orientací v prostoru. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Velká teleportace

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt do velikosti 10 je přesunut jinam v rámci rozsahu.

## Brána prostoru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Vytvoří bránu, která dovoluje volný oboustranný přesun jinam v rámci rozsahu.

## Zakřivení prostoru ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Všechny vzdálenosti se počítají za poloviční.

# Omega-tempus

Omnifaktor času, vzpomínky a předtuchy.

## Komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium získá obecnější informace ohledně času, vzpomínek a předtuchy.

## Malá chronoportace

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut do hodinu vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

## Časový šok

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Proud času začne být narušený. Cíl je zasažen s DAM k20 x 5, AutoDAM.

## Časová kapsa

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Jeden movitý objekt velikosti 0 je přesunut do časové kapsy. Je zcela chráněn proti efektům z normálního plynutí času.

## Časový multi-šok

Rozsah: 100 m, úroveň 1, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Proud času začne být silně narušený. Cíl je zasažen třemi útoky s DAM k20 x 5. Každému z nich může odolat hodem k20, když padne 1-10.

## Pokročilá komunikace s mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium získá konkrétní informace ohledně času, vzpomínek a předtuchy.

## Chronoportace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt do velikosti 5 je přesunut do hodinu vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

## Časová deformace

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 hodina, trvání: k20 hodin

Médium vytvoří deformaci času, čímž způsobí, že cíl se nemůže pohnout a je v bezvědomí (jeho vědomí je zastavené).

## Posednutí mrtvým

Rozsah: n/a, úroveň 4, seance: 1 hodina, trvání: k20 minut

Médium se nechá posednout duší mrtvého stoupence Omega-tempus, který pomůže s orientací v čase. Po uplynutí doby si médium nebude pamatovat na to, co dělalo během posednutí.

## Velká chronoportace

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Jeden movitý objekt do velikosti 10 je přesunut do hodinu vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

## Brána času ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Vytvoří bránu do minulosti či budoucnosti až 10 dní vzdálené (od konce seance), která dovoluje volný oboustranný přesun.

## Zakřivení času ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: k20 dní

Čas plyne poloviční rychlostí.

# Ultimuské sekce

Pokud je médium stoupencem Ultimuské sekce, může provádět pouze tyto specifické seance.

## Posílení interlinky Světla

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všichni stoupenci Světých omnifaktorů mají bonus +10 k CHA při interlinkování (nevztahuje se na interlinky stoupců Ultimuské sekce).

## Oslabení interlinky Temnoty

Rozsah: 100 m, úroveň 0, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všichni stoupenci Temných omnifaktorů mají postih -10 na CHA při interlinkování.

## Posílení Světlé psioniky

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všichni psionici v okolí mají bonus +10 k WIL při sesílání Světých psi-sil.

## Posílení seancí Světla

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všechna média v okolí mají bonus +10 k CHA při provádění seancí Světých omnifaktorů (nevztahuje se na seance Ultimuské sekce).

## Oslabení Temné psioniky

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všichni Temní psionici v okolí mají postih -10 od WIL při sesílání Temných psi-sil.

## Oslabení seancí Temnoty

Rozsah: 100 m, úroveň 2, seance: 1 minuta, trvání: k20 minut

Všechna Temná média v okolí mají postih -10 od CHA při provádění seancí Temných omnifaktorů.

## Zahnání psionické bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium může zahnat jednu Psionickou bytost Světla i Temnoty. Bytost uteče pryč.

## Zahnání extradimenzní bytosti

Rozsah: 100 m, úroveň 4, seance: 1 minuta, trvání: jednorázové

Médium může zahnat jednu Extradimenzní bytost Světla i Temnoty. Bytost uteče pryč.

## Očistné Světlo

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium jedné bytosti oddané Světlu ubere k20 Corruption Pointů.

## Spalující Světlo

Rozsah: 100 m, úroveň 6, seance: 1 hodina, trvání: jednorázové

Médium jedné bytosti oddané Temnotě způsobí zranění za desetinásobek k20 HP a psychický šok za desetinásobek k20 SP.

## Vlna očistného Světla ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: jednorázové

Médium všem bytostem oddaným Světlu v oblasti ubere k20 Corruption Pointů.

## Vlna spalujícího Světla ★

Rozsah: 1 km, úroveň 8, seance: 1 den, trvání: jednorázové

Médium všem bytostem oddaným Temnotě způsobí zranění za desetinásobek k20 HP a psychický šok za desetinásobek k20 SP.