



VOID
SCI-Fantasy



Velkolepé zázraky

VOID

SCI-Fantasy

Přídavná kniha

VELKOLEPÉ ZÁZRAKY

vytvořil Gediman

© 2018

Verze 1.0



Void: Sci-Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko

1. ÚVOD	4
2. BOHOVÉ NEBE	5
2.1 Dyrnusia	5
2.2 Biernith	6
2.3 Finersha	6
2.4 Ponturos	6
2.5 Lugona	6
2.6 Jokarag	7
2.7 Ranaka	7
2.8 Hurconyr	8
2.9 Nelevra	8
2.10 Xim	8
2.11 Talhisa	9
2.12 Vakmir	10
3. BOHOVÉ PEKLA	11
3.1 Wilsar	11
3.2 Cintana	12
3.3 Olnenor	12
3.4 Gonolia	12
3.5 Uliun	12
3.6 Elarinia	13
3.7 Melnak	13
3.8 Qelona	14
3.9 Yusinyr	14
3.10 Iskia	14
3.11 Kronil	15
3.12 Sulosa	16
4. ZEGURNSKÉ CÍRKVE	17
5. TEMNÍ BOHOVÉ	18
5.1 Necroth	18
5.2 Mutanoth	18
5.3 Vampiroth	19
5.4 Lycantroth	19
5.5 Eclipsoth	20

1. ÚVOD

Velkolepé zázraky

„Velkolepé zázraky“ jsou dodatečná příručka ke hře Void: Sci-Fantasy, která obsahuje především nové rituály Světlych i Temných bohů. Rituály označené * jsou přístupné jen kněžím z Bílých říší.

Thaumaturg

Thaumaturgové je obecné označení pro osoby, které ovládají nadpřirozené schopnosti. Říká se jim také „divotvůrci“. Existují dvě formy thaumaturgů – ti, kteří dokáží promlouvat s bohy, a ti, kteří ovládají magii. Ti první jsou známí také jako thaumaturgové divinitus a ve společnosti fungují jako kněží. Ti druzí jsou známí také jako thaumaturgové magicus a společnosti slouží jako kouzelníci. Vzhledem k tomu, jak jsou thaumaturgové vzácní, je považováno za velké plýtvání potenciálem, pokud se taková osoba rozhodne, že nevstoupí do učení v kněžské respektive kouzelnické škole. Faktem je, že thaumaturgové se v těchto školách naučí své schopnosti chápat a zcela je ovládat. Ti, kteří toto vzdělání nemají, nedokáží své nadpřirozené síly používat efektivně a bezpečně.

Šaman

Šamani jsou osoby obdařené schopností slyšet hlas bohů, které ale neprošly žádným řádným výcvikem ani výukou. Jsou to kněží-samouci. Provádějí rituály, které církve považují za rouhání. Často boží moc zneužívají ke svým osobním cílům, někdy to má však neočekávané následky. Většinou proto nejsou tolerováni, šamanství je trestným činem.

Hráč může při sestavování postavy určit, že jeho postava se specializací Kněz bude Šaman.

Při **úspěšném** rituálu si hráč hodí k20.

Hod 1-10: Božská moc je přivolána s efektem Štěstí.

Hod 11-19: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je šaman obklopen božskou auru ničivého Světla resp. Temnoty, která zasáhne všechno v okruhu tolika desítek metrů, kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně způsobí auru do 5 metrů). Ničivost aury je desetinásobek úrovně rituálu (rituály nulté úrovně mají DAM 5). Šaman sám zasažen není.

Hod 20: Božská moc je přivolána normálně, ovšem současně je přilákáno tolik Djinnů/Efreetů/Daimonů (Nebe/Peklo/Zegurnské církve) resp. Fantomů (Temnota), kolik je úroveň rituálu (rituály nulté úrovně přilákají jednoho). Jsou nasazeni jako oddíl, začnou útočit na šamana.

Pokud při rituálu padne 1, dostaví se normální efekt Štěstí a hráč si na výše popsané efekty už nehází.

Šaman nemůže mít Expertní zaměření (viz *Hrdinové galaxie*).

Šaman může později získat řádné vzdělání a stát se klasickým Knězem. Postavu to nic nestojí, hráč si to může sám zvolit.

Šamani, kteří propadli korupci, jsou nazýváni Temní šamani.

Lóže

Lóže je označení pro skupinu šamanů. Některé mají šlechtné poslání, jiné jsou teroristické, cíle dalších jsou zcela tajemné. Šamani se v lóži vzájemně podporují, čímž se chrání proti pronásledování.

2. BOHOVÉ NEBE

2.1 Dyrnusia

Dyrnusia, Bohyně života, fauny a flóry

Úder ostrých trnů

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen ostrými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s ostrými žihadly. Je to útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti Armor.

Úder jedovatých trnů

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen jedovatými trnovými rostlinami či rojem hmyzu s jedovatými žihadly. Je otráven jedem se závažností 10. Jed ubírá 10 HP každou minutu.

Úder škrtících vláken

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen popínavými rostlinami či pavučinami vytvářenými rojem pavouků. Je to útok s DAM 50 a efektem Oslabení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti Strength.

Úder dusivého mračna

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen rostlinami vypouštějícími pyl či hustým rojem létajícího hmyzu. Je to útok s DAM 50 a efektem Omámení až do konce příštího kola. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti Durability.

Zhouba strojů

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Tento rituál ničí stroje. Cílový stroj utrpí zásah s DAM 50, kterému nemůže nijak odolat.

Velká zhouba strojů

Rozsah: dohled **Úroveň: 4** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Tento rituál ničí stroje. Cílový stroj utrpí zásah s DAM-V 5, kterému nemůže nijak odolat.

Mocná zhouba strojů

Rozsah: dohled **Úroveň: 7** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Tento rituál ničí stroje. Cílový stroj utrpí zásah s DAM-O 5, kterému nemůže nijak odolat.

*Nejvyšší zhouba strojů

Rozsah: dohled **Úroveň: 10** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Tento rituál ničí stroje. Cílový stroj utrpí zásah s DAM-O 50, kterému nemůže nijak odolat.

2.2 Biernith

Biernith, Bůh skromnosti, pilnosti a asketismu

Zničení hamižných

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je zasažena úderem s DAM 50.

Ochrana skromných

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se osoba zachová hamižně, pole se zruší.

*Hromadné zničení hamižných

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 5 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Všechny osoby, které za poslední hodinu někomu něco vzaly nebo přijaly nějaký dar, je zasaženy úderem s DAM 50.

2.3 Finersha

Finersha, Bohyně míru, diplomacie a budování

Zničení militaristů

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Bojující osoba je zasažena úderem s DAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

Ochrana pacifistů

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Nebojující osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile osoba začne bojovat, pole se zruší.

*Hromadné zničení militaristů

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 5 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Všechny bojující osoby jsou zasaženy úderem s DAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bezbranné civilisty, kteří se vyhýbají boji.

2.4 Ponturos

Ponturos, Bůh pokroku, zvědavosti a civilizovanosti

Vír zvědavosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzraňuje božská síla. Všichni v okruhu 100 metrů mají posílenou vnímavost. Po tu dobu mají bonus + 2 k Perception a + 4 k iniciativě.

2.5 Lugona

Lugona, Bohyně světla, dne a odvahy

Úder spalujícího světla

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder energizujícího světla

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen intenzivním světlem. Je to Elektrický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Elektrickému útoku.

Úder oslňujícího světla

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen intenzivním světlem. Je oslepen až do konce příštího kola.

Rituál bílé díry

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 8 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Lugony získají bonus + 3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

***Velký rituál bílé díry**

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 10 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál lze provést jen v blízkosti bílé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Lugony získají bonus + 6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

2.6 Jokarag

Jokarag, Bůh intelektu, logiky a efektivnosti

Vír logiky

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzáruje božská síla. Všichni v okruhu 100 metrů mají posílené logické uvažování. Po tu dobu mají bonus + 2 k Intelligence, Will a Charisma.

2.7 Ranaka

Ranaka, Bohyně zdraví, evoluce a regenerace

Úder dezinfekce

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen dezinfekční látkou. Je to Žiravý útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Žiravému útoku.

Úder pyro-kauterizace

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen žhavými plameny. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder kryo-kauterizace

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen mrazivým plynem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Síla zdravých

Rozsah: dohled **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Bytost, která není zraněná, nemocná, otrávená a nemá žádné mutace získá + 5 k jednomu atributu, podle výběru Kněze.

Aura léčby

Rozsah: dohled **Úroveň: 4** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Bytost, která není nemocná, začne rozšiřovat léčící sílu (posilovat imunitní systém) mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Nemoci jsou vyléčeny během pár vteřin.

2.8 Hurconyr

Hurconyr, Bůh práva, spravedlnosti a cti

Božská pouta

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Pokud zvolená osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu provede nějaký zločin, božská síla ji spoutá a zcela znehybní na jednu hodinu.

2.9 Nelevra

Nelevra, Bohyně řádu, kauzality a plánů

Zničení šílených

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**

Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je zasažena úderem s DAM 50.

Osoba, která má 0 SP, je zasažena úderem s DAM 100.

Ochrana přičetných

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Osoba, která má více než polovinu svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

*Hromadné zničení šílených

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 5** **Rituál: 10 minut** **Trvání: jednorázové**

Osoby, které mají polovinu a méně svých SP, jsou zasaženy úderem s DAM 50.

Osoby, které mají 0 SP, jsou zasaženy úderem s DAM 100.

2.10 Xim

Xim, Bůh výběru, změny a naděje

Svoboda smrtelníků

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Cílová bytost je mnohem obtížnějším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají postih - 4 od Charisma.

Oslabení moci

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**

Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

*Hromadné oslabení moci

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 4** **Rituál: 10 minut** **Trvání: jednorázové**

Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je poloviční. Nefunguje na jednorázové efekty.

2.11 Talhisa

Talhisa, Bohyně lítosti, lásky a potěšení

Pole potěšení

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: 1 hodina

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extází. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každých 10 minut si může hodit na Will. Pokud uspěje, obnoví si 5 SP.

*Velké pole potěšení

Rozsah: dohled

Úroveň: 2

Rituál: 1 minuta

Trvání: k20 hodin

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje omamnou extází. Nemůže se hýbat a nijak nevnímá své okolí, ale každou hodinu si může hodit na Will. Pokud uspěje, obnoví si 10 SP.

2.12 Vakmir

Vakmir, Bůh prostoru, sub-prostoru a hyper-prostoru

Zamrznutí v prostoru

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: 1 hodina**

Cíl zamrzne v prostoru – nemůže se nijak pohybovat a nemůže s ním být ani nijak pohnuto, ale stále je při vědomí.

Velké zamrznutí v prostoru

Rozsah: dohled **Úroveň: 10** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: 1 hodina**

Cílová oblast o průměru 500 metrů zamrzne v prostoru – nic se v ní nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Globální přesun věci

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jeden neživý movitý objekt je přesunut jinam v rámci Operační oblasti.

Globální přesun uctíváče

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jeden uctíváč Vakmira je přesunut jinam v rámci Operační oblasti.

Globální vize

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Kněz uvidí, co se právě nyní děje na zvoleném místě v rámci Operační oblasti.

Globální stopování

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Kněz uvidí, kde se právě nyní nachází zvolený subjekt.

Globální přesun zvířete

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 3** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jedno zvíře je přesunuto jinam v rámci Operační oblasti.

Globální přesun osoby

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 4** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jedna osoba je přesunuta jinam v rámci Operační oblasti.

*Nejvyšší zamrznutí v prostoru

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 10** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: 1 hodina**

Operační oblast zamrzne v prostoru – nic se v ní nemůže pohybovat ani s ničím nemůže být nijak pohnuto, ale bytosti jsou stále při vědomí. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

3. BOHOVÉ PEKLA

3.1 Wilsar

Wilsar, Bůh smrti, živlů a počasí

Úder ohně

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Cíl je obklopen ohněm. Je to Zápalný útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Zápalnému útoku.

Úder vzduchu

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Cíl je obklopen mrazivým větrem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder vody

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Cíl je obklopen silným vodním vírem. Je to úder s DAM 50 a efektem Odhození (se sílou 10). Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti Strength.

Úder země

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Cíl je obklopen hlínou, kamením a pískem. Je to úder s DAM 50 a efektem Sražení. Rituálu je možné odolat úspěšným hodem proti Strength.

Zhouba života

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová rostlina/bytost utrpí zásah s DAM 50, kterému nemůže nijak odolat.

Velká zhouba života

Rozsah: dohled

Úroveň: 4

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová rostlina/bytost utrpí zásah s DAM-V 5, kterému nemůže nijak odolat.

Mocná zhouba života

Rozsah: dohled

Úroveň: 7

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová rostlina/bytost utrpí zásah s DAM-O 5, kterému nemůže nijak odolat.

*Nejvyšší zhouba života

Rozsah: dohled

Úroveň: 10

Rituál: 1 minuta

Trvání: jednorázové

Tento rituál ničí živé organizmy. Cílová rostlina/bytost utrpí zásah s DAM-O 50, kterému nemůže nijak odolat.

3.2 Cintana

Cintana, Bohyně hamižnosti, lenosti a hedonismu

Zničení skromných

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Osoba, která za poslední hodinu někomu něco darovala nebo nějaký dar odmítla, je zasažena úderem s DAM 50.

Ochrana hamižných

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Osoba, která za poslední hodinu někomu něco vzala nebo přijala nějaký dar, je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile se osoba zachová skromně, pole se zruší.

*Hromadné zničení skromných

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 5 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Všechny osoby, které za poslední hodinu někomu něco darovaly nebo nějaký dar odmítly, jsou zasaženy úderem s DAM 50.

3.3 Olrenor

Olrenor, Bůh války, agrese a ničení

Zničení pacifistů

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Nebojující osoba je zasažena úderem s DAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

Ochrana militaristů

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Bojující osoba je ochráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl. Jakmile osoba přestane bojovat, pole se zruší.

*Hromadné zničení pacifistů

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 5 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Nebojující osoby jsou zasaženy úderem s DAM 50. Rituál tedy nefunguje například na bojující ozbrojence.

3.4 Gonolia

Gonolia, Bohyně úpadku, lhostejnosti a barbarství

Vír lhostejnosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzářuje božská síla. Všichni v okruhu 100 metrů mají oslabenou vnímavost. Po tu dobu mají postih – 2 na Perception a – 4 na iniciativu.

3.5 Uliun

Uliun, Bůh tmy, noci a strachu

Úder mrazivé tmy

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Cíl je obklopen tmavým stínem. Je to Mrazicí útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Mrazicímu útoku.

Úder paralyzující tmy

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen tmavým stínem. Je to EMP resp. Neurální útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému EMP resp. Neurálnímu útoku.

Úder oslepující tmy

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen tmavým stínem. Je oslepen až do konce příštího kola.

Rituál černé díry

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 8** **Rituál: 10 minut** **Trvání: k20 hodin**
Tento rituál lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Uliuna získají bonus + 3 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-10 se jim nic nestane.

***Velký rituál černé díry**

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 10** **Rituál: 10 minut** **Trvání: k20 hodin**
Tento rituál lze provést jen v blízkosti černé díry – ve vzdálenosti alespoň 1 světelného roku od ní. Všichni uctívači Uliuna získají bonus + 6 ke všem atributům a mohou na všechny provádět Opravné hody. Pokud mají utrpět ztrátu HP nebo SP, mohou si hodit k20. Na hod 1-15 se jim nic nestane.

3.6 Elarinia

Elarinia, Bohyně instinktu, emocí a efektnosti

Vír emocí

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**
Rituál vytvoří vír, ze kterého vyzařuje božská síla. Všichni v okruhu 100 metrů začnou prožívat hluboké emoce. Po tu dobu mají postih – 2 na Intelligence, Will a Charisma.

3.7 Melnak

Melnak, Bůh nemocí, mutace a degenerace

Úder chemikálií

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen chemickým toxinem. Je to Chemický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Chemickému útoku.

Úder bakterií

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen bakteriemi. Je to Biologický útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Biologickému útoku.

Úder radiace

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**
Cíl je obklopen smrtící radiací. Je to Radiační útok s DAM 50. Rituálu je možné odolat jako klasickému Radiačnímu útoku.

Síla nemocných

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**
Bytost, která je zraněná, nemocná, otrávená nebo má nějaké mutace získá + 5 k jednomu atributu, podle výběru Kněze.

Aura náказы

Rozsah: dohled **Úroveň: 4** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Bytost, která je nemocná, začne tuto nemoc rozšiřovat mezi ostatní bytosti v okruhu 5 metrů. Šíří takto i nemoci, které se normálně šíří jinak (např. jen dotykem).

3.8 Qelona

Qelona, Bohyně zločinů, bezpráví a podlosti

Božská svoboda

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Pokud je zvolená osoba do X hodin (viz Trvání) od rituálu zatčena a spoutána či uvězněna za spáchání zločinu, božská síla ji vysvobodí (uvolní pouta, otevře celu...) o jednu hodinu později.

3.9 Yusinyr

Yusinyr, Bůh chaosu, paradoxů a náhody

Zničení příčetných

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**

Osoba, která má více než polovinu svých SP, je zasažena úderem s DAM 50.

Osoba, která má plný počet SP, je zasažena úderem s DAM 100.

Ochrana šílených

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Osoba, která má polovinu a méně svých SP, je chráněna polem. Když je terčem útoku, hodí si k20. Na hod 1-10 útok polem nepronikl.

***Hromadné zničení příčetných**

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 5** **Rituál: 10 minut** **Trvání: jednorázové**

Osoby, které mají více než polovinu svých SP, jsou zasaženy úderem s DAM 50.

Osoby, které mají plný počet SP, jsou zasaženy úderem s DAM 100.

3.10 Iskia

Iskia, Bohyně osudu, neměnnosti a beznaděje

Dohled bohů

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: k20 hodin**

Cílová bytost je mnohem snazším terčem pro božskou moc – modliteb a rituálů. Modlitby a rituály nějakým způsobem zaměřené proti ní mají bonus + 4 k Charisma.

Posílení moci

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: jednorázové**

Trvání efektu jiného rituálu, který je právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

***Hromadné posílení moci**

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 4** **Rituál: 10 minut** **Trvání: jednorázové**

Trvání efektů všech rituálů, které jsou právě aktivní, je zdvojnásobeno. Nefunguje na jednorázové efekty.

3.11 Kronil

Kronil, Bůh krutosti, nenávisti a utrpení

Pole utrpení

Rozsah: dohled

Úroveň: 1

Rituál: 1 minuta

Trvání: 1 hodina

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každých 10 minut si musí hodit na Will. Pokud neuspěje, ztrácí 5 SP.

*Velké pole utrpení

Rozsah: dohled

Úroveň: 2

Rituál: 1 minuta

Trvání: k20 hodin

Cílová bytost je obklopena polem, které ji způsobuje paralyzující bolest. Nemůže se hýbat, nijak nevnímá své okolí a každou hodinu si musí hodit na Will. Pokud neuspěje, ztrácí 10 SP.

3.12 Sulosa

Sulosa, Bohyně času, vzpomínky a předtuchy

Zamrznutí v čase

Rozsah: dohled **Úroveň: 1** **Rituál: 1 minuta** **Trvání: 1 hodina**

Cíl zamrzne v čase – nemůže se nijak pohybovat a není při vědomí, ale může s ním být pohnuto.

Velké zamrznutí v čase

Rozsah: dohled **Úroveň: 10** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: 1 hodina**

Cílová oblast o průměru 500 metrů zamrzne v čase – nic se v ní nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Denní přesun věci

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jeden neživý movitý objekt je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun uctívače

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jeden uctívač Sulosy je přesunut do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní vzpomínka

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Kněz uvidí, co se stalo před 24 hodinami na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní předtucha

Rozsah: dohled **Úroveň: 2** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Kněz uvidí, co se stane za 24 hodin na místě, ve kterém se právě nachází.

Denní přesun zvířete

Rozsah: dohled **Úroveň: 3** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jedno zvíře je přesunuto do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

Denní přesun osoby

Rozsah: dohled **Úroveň: 4** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: jednorázové**

Jedna osoba je přesunuta do 24 hodin vzdálené minulosti nebo budoucnosti.

*Nejvyšší zamrznutí v čase

Rozsah: Operační oblast **Úroveň: 10** **Rituál: 1 hodina** **Trvání: 1 hodina**

Operační oblast zamrzne v čase – nic se v ní nemůže pohybovat a bytosti nejsou při vědomí, ale s objekty může být pohnuto. Objekty, které se do oblasti dostanou potom, pod efektem rituálu nejsou. Rituál nemá efekt na kněze, který ho provedl, a ani na objekty, které určil.

Nejistá budoucnost

S blížícím se Třetím sabatem se vládcové galaktických říší věrných Světlu rozhodli odhalit budoucnost, aby v nadcházející bitvě získali výhodu. Pověřili proto nejschopnější kněží bohyně Sulosy, aby se pomocí rituálů podívali za rok 13-999. Ovšem nic se nedozvěděli. Sulosa jejich prosbám nevyhověla a další nahlížení či dokonce cestování do této budoucnosti jim přísně zakázala. Všechny Sulosiny církve tento zákaz začaly okamžitě vynuocovat, porušení je považováno za nejvyšší rouhání. Bohyně ale nikdy nevysvětlila, proč ho vlastně vydala. Mezi uctívači i některými kněžími začaly brzy kolovat zvěsti, že budoucnost je již zcela prostoupená Temnotou, že Nihilum zvítězilo. Fanatičtí kněží ale hlásají, že znalost budoucích událostí je v tomto případě příliš nebezpečná, protože informace se mohou dostat až k Temným bohům. Ti sami totiž žádnou možnost věštby nemají – a jak se zdá, ani Nihilum jim v tomto nemůže nijak pomoci.

4. ZEGURNSKÉ CÍRKVE

Posilující Světlo

Rozsah: dohled **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá + 2 ke všem atributům.

Oslabení magické bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** 1 hodina
Kněz může oslabit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih – 5 na všechny atributy.

Oslabení astrální bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** 1 hodina
Kněz může oslabit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost má postih – 5 na všechny atributy.

Zranění magické bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 8 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Kněz může zranit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Zranění astrální bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 8 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Kněz může zranit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Bytost přichází o polovinu aktuálních HP, nemůže tomu odolat. Pokud jí zbývá již jen 1 HP, je zabita.

Spoutání magické bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 8 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** 1 hodina
Kněz může znehybnit jednu Magickou bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

Spoutání astrální bytosti

Rozsah: dohled **Úroveň:** 8 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** 1 hodina
Kněz může znehybnit jednu Astrální bytost Světla i Temnoty. Nemůže používat svoji nadpřirozenou moc.

*Velké posilující Světlo

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Kněz jedné bytosti oddané Světlu přidá + 4 ke všem atributům.

*Hromadné zranění magických bytostí

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 9 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Kněz může zranit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

*Hromadné zranění astrálních bytostí

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 9 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové
Kněz může zranit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Bytosti přicházejí o polovinu aktuálních HP, nemohou tomu odolat. Pokud jim zbývá již jen 1 HP, jsou zabity.

*Hromadné spoutání magických bytostí

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 9 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** 1 hodina
Kněz může znehybnit všechny Magické bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

*Hromadné spoutání astrálních bytostí

Rozsah: Operační oblast **Úroveň:** 9 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** 1 hodina
Kněz může znehybnit všechny Astrální bytosti Světla nebo Temnoty (musí zvolit). Nemohou používat svoji nadpřirozenou moc.

5. TEMNÍ BOHOVÉ

5.1 Necroth

Necroth, Nemrtvý bůh.

Transformace Nekroida

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Nekroida tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Necrogera.

Zuřivost Nekroida

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Nekroida energií Temnoty. Nekroid začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití zombie

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zabije jednu Zombie v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Necrothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení zombie

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí jednu Zombie v kněžově blízkosti. Získá bonus + 3 ke všem atributům.

*Hromadné posílení zombie

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Zombie v kněžově dohledu. Získají bonus + 3 ke všem atributům.

5.2 Mutanoth

Mutanoth, Zmutovaný bůh.

Transformace Mutamorfa

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Mutamorfa tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Mutagera.

Zuřivost Mutamorfa

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Mutamorfa energií Temnoty. Mutamorf začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití ghúla

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zabije jednoho Ghúla v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Mutanothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení ghúla

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí jednoho Ghúla v kněžově blízkosti. Získá bonus + 3 ke všem atributům.

*Hromadné posílení ghúlů

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Ghúly v kněžově dohledu. Získají bonus + 3 ke všem atributům.

5.3 Vampiroth

Vampiroth, Upírů bůh.

Transformace Khaiského netopýra

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zahltí cílové hejno Khaiských netopýrů tak silnou Temnotou, že ho transformuje na hejno Vampirgarů.

Zuřivost Khaiského netopýra

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí cílové hejno Khaiských netopýrů energií Temnoty. Netopýři začínají v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití krvežiznivce

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zabije jednoho Krvěžiznivce v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Vampirothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení krvežiznivce

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí jednoho Krvěžiznivce v knězově blízkosti. Získá bonus + 3 ke všem atributům.

*Hromadné posílení krvežiznivců

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Krvěžiznivce v knězově dohledu. Získají bonus + 3 ke všem atributům.

5.4 Lycantroth

Lycantroth, Vlkodlačí bůh.

Transformace Khaiského vlka

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zahltí cílového Khaiského vlka tak silnou Temnotou, že ho transformuje na Lycangara.

Zuřivost Khaiského vlka

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí cílového Khaiského vlka energií Temnoty. Vlk začíná v boji vždy jako první a necítí bolest, strach ani únavu.

Využití vlkobestie

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové
Tento rituál zabije jednu Vlkobestii v knězově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Lycantrothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení vlkobestie

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí jednu Vlkobestii v knězově blízkosti. Získá bonus + 3 ke všem atributům.

*Hromadné posílení vlkobestií

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin
Tento rituál posílí všechny Vlkobestie v knězově dohledu. Získají bonus + 3 ke všem atributům.

5.5 Eclipsoth

Eclipsoth, Zatemnělý bůh.

Skryté špehování

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin

Tento rituál dovolí knězi vnímat to, co vnímá zvolená bytost.

Pokroucení mysli

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové

Tento rituál dovolí knězi narušit přičetnost zvolené bytosti. Bytost ztratí 10 SP.

Napravení mysli

Rozsah: dohled **Úroveň:** 1 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové

Tento rituál dovolí knězi napravit přičetnost zvolené bytosti. Bytost získá zpět 10 SP.

Průzkum mysli

Rozsah: dohled **Úroveň:** 2 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** jednorázové

Tento rituál dovolí knězi prozkoumat mysl zvolené bytosti. Může tak odhalit její tajemství.

Temná zrada

Rozsah: dohled **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin

Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti zvířatům, Mechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si pamatuje na to, co dělala.

Využití zatraceného

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové

Tento rituál zabije jednoho Zatraceného v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníkovu 50 HP.

Posílení zatraceného

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 2 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin

Tento rituál posílí jednoho Zatraceného v kněžově blízkosti. Získá bonus + 3 ke všem atributům.

*Skrytá temná zrada

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** k20 hodin

Tento rituál způsobí, že zvolená bytost začne stát na straně kněze – bude mu pomáhat. Rituál nefunguje proti zvířatům, Mechanickým, Astrálním a Magickým bytostem. Bytost tímto efektem nezískává CP, protože zrada není z její vlastní vůle. Po skončení efektu si nepamatuje na to, co dělala.

*Využití nižších služebníků

Rozsah: 5 metrů **Úroveň:** 4 **Rituál:** 1 minuta **Trvání:** jednorázové

Tento rituál zabije jednu Zombie, Ghúla, Krvežíznivce nebo Vlkobestii v kněžově blízkosti a vyléčí tak jednomu jinému Eclipsothovu služebníkovu 50 HP.

*Hromadné posílení zatracených

Rozsah: dohled **Úroveň:** 4 **Rituál:** 10 minut **Trvání:** k20 hodin

Tento rituál posílí všechny Zatracené v kněžově dohledu. Získají bonus + 3 ke všem atributům.