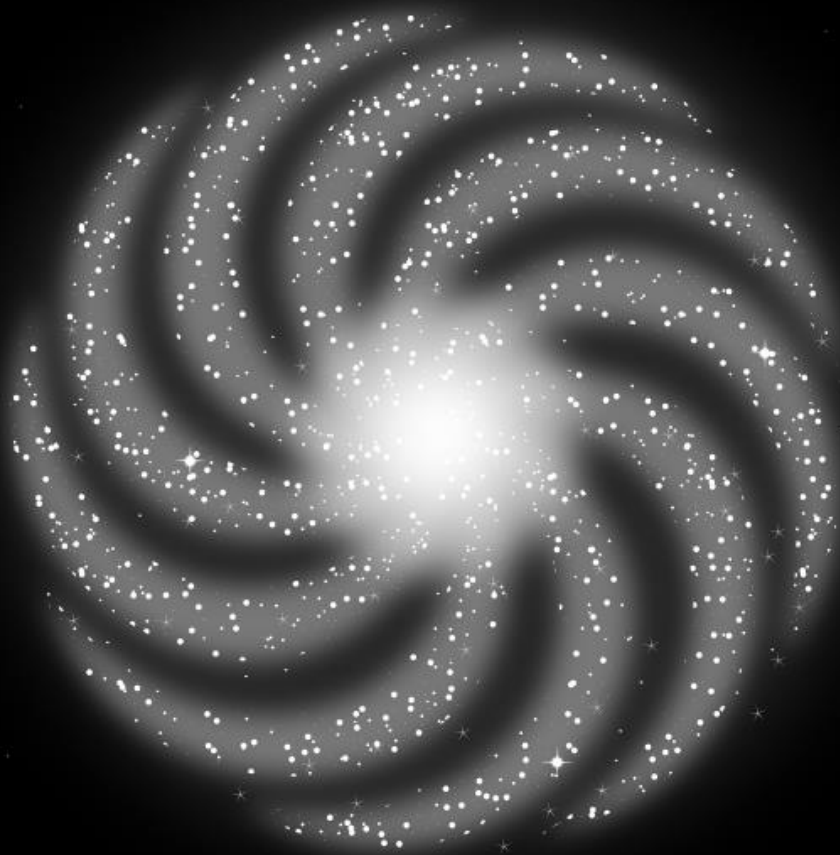




VID  
Sci-Fantasy



Kolébka života

# VOID

## SCI-Fantasy

**Přídavná kniha**

## **KOLÉBKA ŽIVOTA**

vytvořil Gediman

© 2017 - 2019

Verze 1.1



Void: Sci-Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko

<b>1. ÚVOD</b> .....	<b>6</b>
<b>2. VNĚJŠÍ OKRAJ</b> .....	<b>8</b>
2.1 Karkarus .....	8
2.2 Yn'tazel .....	8
2.3 Tir Nog .....	8
2.4 Lyneara .....	8
2.5 Ayotha .....	8
2.6 Denjili .....	8
2.7 Quelluc .....	9
2.8 Xuudaa .....	9
2.9 Vorke-Teg .....	9
2.10 Yeerid .....	9
2.11 Zipasso .....	9
2.12 Taragga .....	9
2.13 Keryllion.....	9
2.14 Lukomo .....	9
2.15 Qamelot .....	10
2.16 Oxis Killo .....	11
2.17 Mubiru .....	11
2.18 Valhalus.....	11
2.19 Qodonna .....	11
2.20 Jalkanhayn .....	11
2.21 Waiki .....	11
2.22 Hawum .....	11
2.23 Fybinjin .....	12
2.24 Zuru'dol.....	12
2.25 Uragannath .....	12
2.26 Kiffonage.....	12
2.27 Xionatos .....	12
2.28 Hypo Daer .....	12
2.29 Zhule.....	13
2.30 Gengei .....	13
2.31 Bolggard .....	13
2.32 Uhzëthayo.....	13
2.33 Olympor .....	13
2.34 Yage .....	13
2.35 Tyonesse.....	13
2.36 Marduk Kad.....	14
<b>3. VNITŘNÍ OKRAJ</b> .....	<b>15</b>
3.37 Ultrazer .....	15
3.38 Elmoth-Dur.....	15
3.39 Ruvoq .....	15
3.40 Otrodai.....	16
3.41 Zenzall .....	17
3.42 Fedikar.....	17
3.43 G'erko'tai .....	18
3.44 Nyxun .....	18
3.45 Ithiliam .....	18
3.46 Garthas .....	19
3.47 Scholobega .....	19

3.48 Rens'korr.....	19
3.49 Esphodel.....	19
3.50 Beryllius.....	20
3.51 Los'zoth.....	20
3.52 Ekaero.....	20
3.53 Riztahau.....	20
3.54 Ircidia.....	21
3.55 Brezzir.....	22
3.56 Axlemorat.....	22
3.57 Ghamiscyra.....	23
3.58 Peilaas.....	23
3.59 Jenewon.....	23
3.60 Shir'lefom.....	23
3.61 Xemyt.....	23
3.62 Ixamyrius.....	23
3.63 Woloch.....	23
3.64 Archistice.....	23
<b>4. STŘEDNÍ PÁS.....</b>	<b>24</b>
4.65 Mezhiko.....	24
4.66 Hondorax.....	24
4.67 Clawmaw.....	24
4.68 Weggo.....	25
4.69 Pinyalonde.....	25
4.70 Watercalm.....	25
4.71 Firewild.....	25
4.72 Phoenyr.....	25
4.73 Uluuc.....	27
4.74 Xaviir.....	27
4.75 Meroddene.....	27
4.76 Vailiar.....	27
4.77 Sun-Dhir.....	27
4.78 Damosk.....	28
4.79 Ossiridur.....	28
4.80 Folkasth.....	28
4.81 Ezekar.....	28
4.82 Darkheart.....	29
4.83 Nefar-Lug.....	32
4.84 Cuun-Mo.....	32
<b>5. VNĚJŠÍ STŘED.....</b>	<b>33</b>
5.85 Noor.....	33
5.86 Iccarius.....	33
5.87 Basilika.....	33
5.88 Jioom-Krax.....	33
5.89 Drychnak.....	34
5.90 Amnagom.....	34
5.91 Crenngel.....	35
5.92 Pathi Alba.....	35
5.93 Yss.....	35
5.94 Liamal.....	36
5.95 Kress Rotnol.....	36

5.96 Qarrick.....	36
<b>6. VNITŘNÍ STŘED .....</b>	<b>37</b>
6.97 Stycur .....	37
6.98 Hurromey .....	40
6.99 Nimashi .....	43
6.100 Raghoos .....	46

# 1. ÚVOD

## **Galaxie**

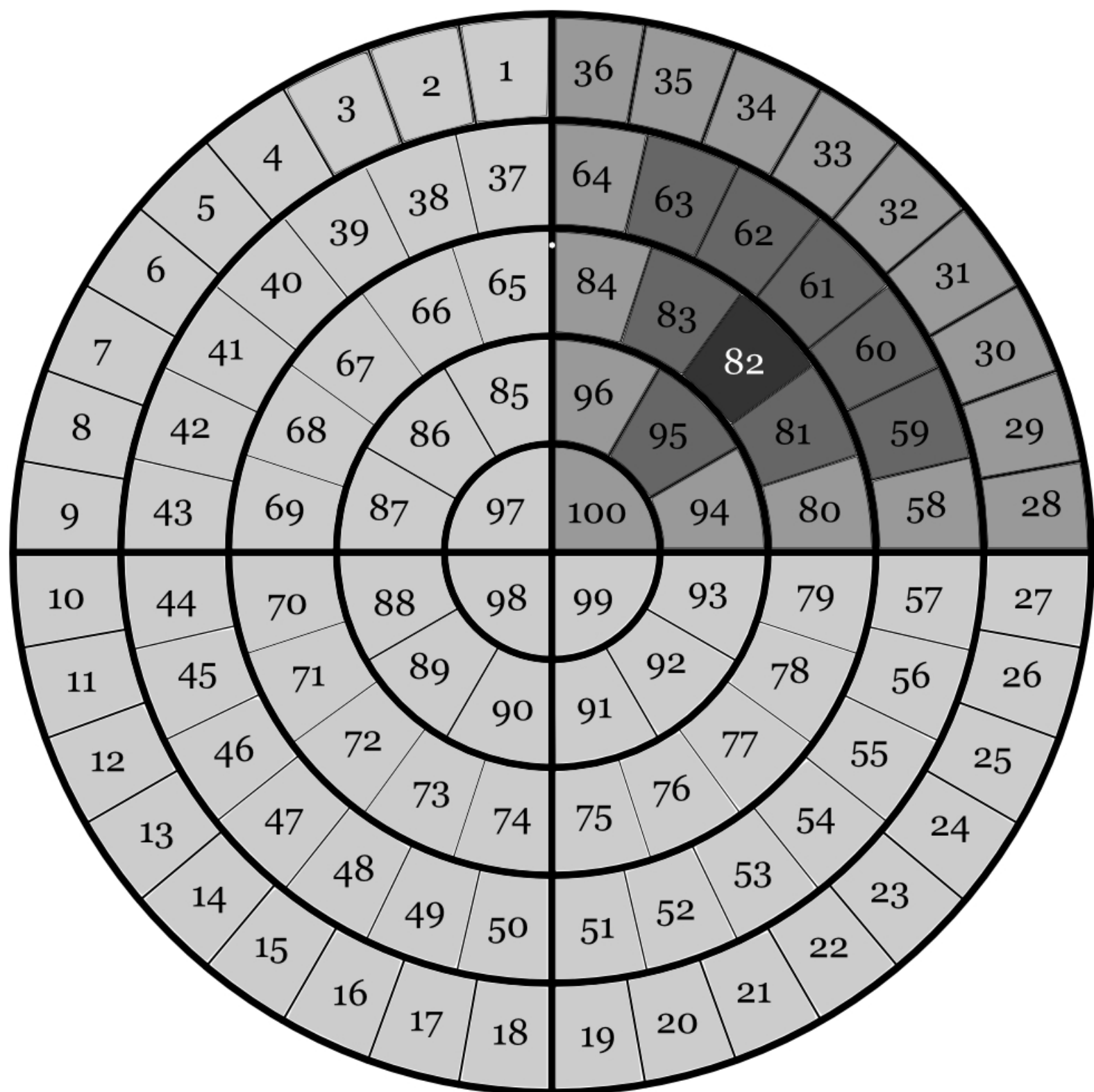
Kolébka života je galaxie spirálního typu, tvořená devíti rameny, s průměrem přibližně 100.000 světelných let a tloušťkou přibližně 1.000 světelných let. Předpokládá se, že obsahuje přibližně 400 miliard hvězd. Kvůli zjednodušení údajů o poloze byla galaxie rozdělena na sektory. Kolébka života má sto sektorů, každý sektor má sto sub-sektorů, celkem je tu tedy 10.000 sub-sektorů. Každý z nich má miliony hvězd a desítky milionů planet. Udržet život je však schopna, podle odhadů, jen pětina z nich.

## **Střed galaxie**

Střed galaxie je tvořen supermasivní černou dírou, která skrývá nesčetná tajemství a je zdrojem mnoha legend a bájí. Čím blíže středu galaxie, tím je FTL cestování obtížnější a nebezpečnější. Od určité vzdálenosti je díky silné gravitaci zcela nemožné, takže průzkum centra je závažně komplikován. Přesto se však najde mnoho dobrodruhů, lovců pokladů i vědců, kteří jsou ochotni zariskovat a vydat se na dlouhou pouť. Existují totiž historické informace o vesmírných lodích, stanicích i celých planetách, které jsou navždy ztraceny za horizontem události černé díry.

## **Okraje galaxie**

Za okrajem galaxie se rozléhá obrovitá mezgalaktická pustina, kde není nic než prázdný vesmír. K nejbližší sousední galaxii je to přibližně dva miliony světelných let, což je i pro nejrychlejší FTL lodě velká vzdálenost. Několikrát za celou historii se však objevily případy, kdy různé galaktické mocnosti vyslaly automatické lodě i lodě s posádkou uloženou ve stázi na dlouhou průzkumnou pouť. Avšak s žádnou z těchto výprav se podle oficiálních zpráv nikdy nepodařilo navázat kontakt. Vědci počítají s tím, že lodě se jen dostaly mimo dosah vysílačů, nebo v horším případě, že je potkalo neočekávané selhání systémů. Různé církve však tvrdí, že Kolébka života je obklopena mystickou bublinou, která z ní nic nepropustí ven. Prý je to součást karanténní zóny, kterou bohové kdysi dávno ustanovili, aby zabránili životu rozšířit se i jinam a „zamořit“ tak jejich dílo, vesmír. Pravdu znají zřejmě jen sami bohové.



Průměr: cca 100.000 světelných let  
 Tloušťka: cca 1.000 světelných let

Detailní mapa ke stažení [ZDE](#).

## 2. VNĚJŠÍ OKRAJ

### 2.1 Karkarus

#### Peg'boon

Typ: DesWas+

Na tuto pustou planetu je již po staletí odvážen průmyslový odpad z četných továren planety Kar'boon. Předpokládalo se, že na planetě není žádný život, ale později se tu objevili zvláštní červi, kterým toxický odpad prospívá. Existují teorie, že červi sem byli zaneseni odjinud a zmutovali tu. Jsou dobře známi pro svůj nebezpečný jed, který u nich vznikl následkem chemického zamoření celého povrchu. Jed má u různých skupin červů jiné vlastnosti a efekty, odvozené od různých typů chemikálií, se kterými červi přišli do kontaktu. Planetu navštěvují některé zločinecké organizace a tajné agentury, které červi kvůli jejich jedu sbírají.

### 2.2 Yn'tazel

### 2.3 Tir Nog

#### Robotecha

Typ: planeta TemNor+

Domovský svět adeptství Murogus, které bylo zničeno Černým Jinem roku 13-607. Dnes tu zbyly jen ruiny bez života. Hledači pokladů tu mohou najít technologické artefakty a plány pokročilých systémů.

### 2.4 Lyneara

Dříve zde bylo kulturní centrum Araknidů.

#### Broodweb

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Araknidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Behemoth. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých araknidských Sítí (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

### 2.5 Ayotha

### 2.6 Denjili

#### Silliria

Typ: kometa

Soustava Cruxlar.

Kometa, která do této galaxie přiletěla odjinud. Byla zachycena gravitačním polem soustavy Cruxlar, jejíž slunce nyní obíhá. Černá říše Duskblack na ní v roce 13-256 vybuodovala výzkumnou stanici. Po záhadném incidentu, kdy byla vědecká osádka zmasakrována záhadným protivníkem, je však stanice uzavřena.



## 2.7 Quelluc

### Wormway

Typ: červí díra

Sub-sektor Pellaq.

Vstup do nejdelší červí díry v galaxii. Díra ústí v sub-sektoru Ulfar v sektoru [Uragannath](#).

## 2.8 Xuudaa

## 2.9 Vorke-Teg

## 2.10 Yeerid

Dříve zde bylo kulturní centrum Pteraviorů.

### Flocknest

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Pteraviorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Ziz. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých pteraviorských Hnízd (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

## 2.11 Zipasso

### Oteko

Typ: neutronová hvězda

Pozůstatek supernovy, která explodovala již dávno. Od těch dob se v její blízkosti vyskytuje mnoho typhonů a echiden, obrovských vesmírných zvířat, které se živí vyzářující energií. Agresivně napadají všechny lodě v tomto sub-sektoru.

## 2.12 Taragga

## 2.13 Keryllion

## 2.14 Lukomo

Kulturní centrum Lesních elfů a Ursarů, nachází se zde nejvíce jejich říší. Tento sektor pokrývá cíp devátého ramene galaxie, které je zahlceno neprostupnou mlhovinou známou jako Les (The Wood). Od roku 13-909 tu probíhá Lesní masakr (válka mezi Lesními elfy a Ursary).

### Ursa Prime

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta Ursarů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Proto-rodiny Great Nanook. Leží v nejhlubší části nehostinné oblasti Les, takže nikdy nebyla příliš navštěvována.

### Woodstar

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající jednotný Pantheon. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Lesních elfů.

### **Fenegol**

Typ: planeta SwaNor+

Domovská planeta Proto-rodiny Black Kodiak, jedné ze tří hlavních Proto-rodin.

### **Keelemnor**

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta Proto-rodiny White Kodiak, jedné ze tří hlavních Proto-rodin.

### **Odamo**

Typ: planeta RocPri+

Celá planeta funguje jako jedna velká věznice. V tisících vězeňských komplexů jsou zavřeny stovky milionů těch největších zločinců galaxie. Vládne zde vojenská gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Vězeňská garda, velmi schopná ozbrojená síla.

### **Velitelství Lesní pavučiny**

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Lesní pavučiny, mocné tajné agentury Lesních elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Lesní pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

### **Ikôthu**

Typ: neutronová mlhovina

V elfském jazyce Eläi její jméno znamená „Zelený oblak“. Je to největší neutronová mlhovina a tedy nejvýznamnější zdroj energie pro Lesní elfy. Těží v ní několik elfských těžebních gild, jsou zde ale také těžební gildy Trpaslíků.

### **Crystal Cloud**

Typ: asteroidní oblak

Oblak asteroidů, na kterých se těží energokrystaly. Nejvýznamnější těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 2000 let. Ovládá ho těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých říší Ursarů i do říší Canirů a Felirů. Zásobuje cca 60 planet, což z něj dělá strategicky významný asteroidní oblak a z gildy mocnou organizaci. Oblak je pod častým útokem Canirů a Felirů, kteří chtějí zabránit dodávkám krystalů svým nepřátelům.

### **Fire Mist**

Typ: mlhovina

Sub-sektor Aghos.

Fire Mist je nebezpečná mlhovina, která způsobuje rychlé zahřívání všech objektů uvnitř. Vesmírné lodě, které do ní vletí, se začnou přehřívat, což nakonec vede k selhání systémů a tavení trupu. Mlhovina částečně zasahuje i do sousedního sub-sektoru Oreston.

### **Ice Mist**

Typ: mlhovina

Sub-sektor Aghos.

Ice Mist je nebezpečná mlhovina, která způsobuje rychlé ochlazení všech objektů uvnitř. Vesmírné lodě, které do ní vletí, začnou namrzat, což nakonec vede k selhání systémů a popraskání trupu. Mlhovina částečně zasahuje i do sousedního sub-sektoru Vitizan.

## **2.15 Qamelot**

## 2.16 Oxis Killo

Dříve zde bylo kulturní centrum Krustacidů.

### Hostlair

Typ: planeta WatNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Krustacidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Leviathan. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých krustacidských Doupat (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

## 2.17 Mubiru

### Genthis

Typ: planeta

Sub-sektor Kutrol

Nachází se tu Itersko-genthiská vodní brána, prostorová anomálie jeví se jako zářící oblak mlhy, který zahaluje jeden kilometr čtvereční oceánu. Plavidla, která do oblaku vplují, jsou ihned přesunuta na planetu Iter v sub-sektoru Vish. Přesun je při tom doprovázen silnými výboji energie, která je oblakem náhle vypuštěna.

## 2.18 Valhalus

## 2.19 Qodonna

### Qordon XIII

Typ: planeta GasInd+

Plynná planeta, v jejíž oblacích se vznáší mnoho továrních komplexů, které se specializují na výrobu vzdušných dopravních prostředků (civilních i vojenských). Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

## 2.20 Jalkanhayn

## 2.21 Waiki

### Golemagia

Typ: planeta TemNor+

Domovský svět biskupství Rogeshi, které bylo zničeno Bílým Jangem roku 13-607. Dnes tu zbyly jen ruiny bez života. Hledači pokladů tu mohou najít magické artefakty a svitky mocných kouzel.

## 2.22 Hawum

Dříve zde bylo kulturní centrum Reptiliorů.

### Herdden

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Reptiliorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Behemoth. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých reptiliorových Brlohů (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

## 2.23 Fybinjin

### Gremian

Typ: planeta SwaCit+

Domovská planeta Gremlinů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

## 2.24 Zuru'dol

## 2.25 Uragannath

### Wormway

Typ: červí díra

Sub-sektor Ulfar.

Vstup do nejdelší červí díry v galaxii. Díra ústí v sub-sektoru Pellaq v sektoru [Quelluc](#).

## 2.26 Kiffonage

### Naggat

Typ: asteroidní oblak

Sub-sektor Korron

Významné doupe vesmírných pirátů, banditů a pašeráků. Uzavřeli mezi sebou Naggatskou alianci, takže jsou schopni efektivně spolupracovat. Jejich rivalem je Portugerská aliance.

### Portuger

Typ: asteroidní oblak

Sub-sektor Korron

Významné doupe vesmírných pirátů, banditů a pašeráků. Uzavřeli mezi sebou Portugerskou alianci, takže jsou schopni efektivně spolupracovat. Jejich rivalem je Naggatská aliance.

### Korron Justice 1 až 13

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Korron

Policejní stanice, které dohlížejí na bezpečnost v sub-sektoru Korron. Potlačují hlavně všudypřítomné vesmírné piráty a bandity, kteří ohrožují místní obchodní trasy a stanice. Bojují však také proti pašerákům. Stanice ovládá Korron Justice Force (KJF), nelítostná a brutální policie složená z uctívačů boha spravedlnosti Hurconyra.

## 2.27 Xionatos

## 2.28 Hypo Daer

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum Insektidů.

### Swarmhive

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Insektidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Ziz. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých insektidských Úlů (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

## 2.29 Zhule

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 2.30 Gengei

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

### Lezo's Eye

Typ: pulzar

Tento pulzar vyzařuje mocné elektromagnetické vlny v pravidelných intervalech, které ovlivňují celý sub-sektor. Ve vzdálenosti 100 AU od pulzaru jsou tyto vlny již extrémně nebezpečné, dokáží poškodit elektrické a potom i kovové komponenty vesmírných lodí. Žádné lodi se nepodařilo přiblížit více. Komunikace pomocí Astrokomů je narušena v celém sub-sektoru, stejně jako komunikační signály, které přes tento sub-sektor jen procházejí.

## 2.31 Bolggard

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 2.32 Uhzëthayo

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum elfských říší, ale během Elfského schizmatu zaniklo. Od roku 13-925 tu probíhá Elfská zkáza (válka mezi Vznešenými a Temnými elfy).

### Ělf

Typ: planeta TemRel+

Domovská planeta Elfů, zde se vyvinuli. Je považována za posvátnou. Dnes je obklopena božským polem, skrze které nikdo a nic neprojde. Chrání ji před vlivem Vznešených a Temných elfů, jejichž vzájemná nenávisť by sem jistě přinesla jen zkázu.

## 2.33 Olympor

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 2.34 Yage

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum Amphibiorů.

### Shoalburrow

Typ: planeta WatNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Amphibiorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Leviathan. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých amphibiorských Nor (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

## 2.35 Tyonesse

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

### Burning Nomad

Typ: hvězda

Burning Nomad je potulná (mezigalaktická) hvězda – neobíhá střed žádné galaxie. Ke Kolébce života se přiblížila někdy před 15 miliony lety, nyní míjí vnější okraj sektoru Tyonesse, poté bude pokračovat směrem dál do hlubin mezigalaktické pustiny. Ačkoliv se pohybuje vysokou rychlostí, bude trvat miliony let, než zcela zmizí z dohledu. Proroctví několika prastarých církví a kultů se shodovaly na tom, že pokud Burning Nomad dosáhne určitého bodu na obloze (např. souhvězdí), Kolébku života postihne obrovská pohroma. Vědci i kněží se snažili přijít na to, jaké povahy tato pohroma bude, aby ji mohli včas zabránit. Nakonec vyšlo najevo, že touto pohromou bylo otevření Trhlíny a průnik Temnoty.

## **2.36 Marduk Kad**

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 3. VNITŘNÍ OKRAJ

### 3.37 Ultrazer

#### Chiekansko-otreyská subbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Chiekan

Subprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Otrej v sektoru [Ghamiscyra](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše používají k bezpečnému překonání sektorů zahlcených Temnotou. Síly Temnoty si toho jsou vědomy a proto se bránu snaží dobýt.

### 3.38 Elmoth-Dur

#### Magmax

Typ: planeta MagInd-

Magmatická planeta, na jejíž orbitě obíhá mnoho továrních komplexů, které se specializují na výrobu vesmírných dopravních prostředků (civilních i vojenských). Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

### 3.39 Ruvoq

Kulturní centrum Canirů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

#### Canidae Primus

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Canirů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Alfa-smečky Great Wolfhound.

#### Tra Lit

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Blue Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

#### Dwao

Typ: planeta IceNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Red Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

#### Khazmun III

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Green Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

#### Lasterro

Typ: planeta MagNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Yellow Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

#### Eghaz IV

Typ: planeta RocMin-

Skalnatá planeta, na které se těží energokrystal. Významná těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 1000 let. Ovládá ji těžební gilda Canirů, která vyvází výhradě do canirských říší. Zásobují cca 30 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Planeta je neustále pod útokem Felirů, ale chtějí se jí zmocnit také těžební gildy Trpaslíků.

## 3.40 Otrodai

Kulturní centrum Černých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Scarab-black. Od roku 13-950 tu probíhá Černá invaze (útok flotily robotů Černý Jin).

### **Sandland**

Typ: planeta DesSci+

Domovský svět Prezidentství Scarab-black. Nehostinná pouštní planeta pokrytá černým pískem, teploty tu jsou vysoké. V hlavním městě Sandcity se nachází gigantický Černý komplex, kde má své sídlo Prezident.

### **Qosson**

Typ: planeta TemSci+

Zde se nachází Institut Černé vědy a technologie, nejlepší vědecká škola v galaxii. Provozuje ji vzdělávací sekta Černé moudrosti. Obsahuje rozsáhlé laboratoře, kde se provádějí různé experimenty.

### **Methodi**

Typ: planeta TemSci+

Významné výzkumné centrum Prezidentství Scarab-black. Celá planeta je pokryta laboratořemi a testovacími středisky, kde se objevuje nová technologie a zdokonaluje ta stávající. Běžně se tu provádí experimenty na živých tvorech, centrum proto vyžaduje neustálý přísun různých bytostí, od zvířat po zajatce.

### **Gepatt Prima**

Typ: planeta MagMil+

Jedna z hlavních vojenských základen Prezidentství Scarab-black. Na orbitě této planety se nachází obrovská vesmírná stanice Black Base. Je to hi-tech zařízení ovládané umělou inteligencí. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro tisíce letounů a kotevní body pro desítky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

### **Betabon**

Typ: planeta DesUni-

Na této planetě je bezpečně uloženo mnoho technologických artefaktů, které shromáždilo Prezidentství Scarab-black. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena dimenzním super-štítem, který vytváří výkonný štítový generátor. Bílé říše tyto artefakty chtějí zničit, konkurenční Černé říše je chtějí ukořistit.

### **Limiana**

Typ: planeta DesInd+

Kamenitá planeta pokrytá výrobními komplexy, které se specializují na produkci zbraní hromadného ničení pro Prezidentství Scarab-black. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena dimenzním super-štítem, který vytváří výkonný štítový generátor.

### **Eshka**

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko robotů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která produkuje největší množství robotů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: AI není příliš inteligentní, trup je křehký a baterie nevydrží dlouho. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují četné automatické montážní linky, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

### **Xorn-Ky**

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko robotů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější roboty: AI je velmi inteligentní, trup je odolný a baterie vydrží dlouho. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější technici s mnoha zkušenostmi v oboru robotiky. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Černé vědy a technologie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.



### **Tar Kall**

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko klonů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která produkuje největší množství klonů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: rychle stárnou, mají slabý imunitní systém a jsou náchylní k psychickým poruchám. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují četné automatické klonovací nádrže, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

### **Uangii IV**

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko klonů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější klony: pomalu stárnou, mají silný imunitní systém a jsou odolní proti psychickým poruchám. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější lékaři s mnoha zkušenostmi v oboru klonování. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Černé vědy a technologie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

## **3.41 Zenzall**

Kulturní centrum Felirů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

### **Felidae Prima**

Typ: JunNor+

Domovská planeta Felirů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Prime-skupiny Great Sabretooth.

### **Thiterak II**

Typ: planeta IceNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Blue Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

### **Mezadon**

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Red Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

### **Cotrogem**

Typ: planeta MagNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Green Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

### **Vukryl**

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Yellow Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

### **Pegra VI**

Typ: planeta RocMin-

Skalnatá planeta, na které se těží energokrystal. Významná těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 1000 let. Ovládá ji těžební gilda Felirů, která vyváží výhradě do felirských říší. Zásobují cca 30 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Planeta je neustále pod útokem Canirů, ale chtějí se jí zmocnit také těžební gildy Trpaslíků.

## **3.42 Fedikar**

### **Taga Storm**

Typ: planeta WatInd+

Vodní planeta pokrytá hladinovými i podmořskými továrními komplexy, které se specializují na výrobu vodních dopravních prostředků (civilních i vojenských). Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

## 3.43 G'erko'tai

### Shadow IV

Typ: planeta RocNor+

Významné doupe vesmírných pirátů, banditů a pašeráků. Planeta má osm měsíců, Shadow 1 až 8, které fungují jako vesmírné přístavy. Mezi místními bandami panuje rivalita, která někdy přeroste v otevřenou bitvu.

## 3.44 Nyxun

### Agitza Prime

Typ: planeta TemNor-

Drsná nehostinná planeta, na které se nachází Pain City – největší a nejobávanější zajatecký pracovní tábor a mučitelské centrum v galaxii. Protože se místní zajatci často pokoušejí o vzpoury a útěky, město i jeho nejbližší okolí hlídá početná soukromá armáda.

## 3.45 Ithiliam

### Kygar

Typ: planeta TemCit+

Celá planeta funguje jako jedna velká banka. V tisících trezorových komplexů jsou uloženy poklady a další cennosti stovek říší. Vládne zde bankovní gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Bankovní garda, velmi schopná ozbrojená síla.

## 3.46 Garthas

### Serpent Wanderer

Typ: planeta RocUni-

Serpent Wanderer je potulná (mezihvězdná) planeta – neobíhá žádnou hvězdu. Její povrch je pustý, teploty tu jsou nízké a panuje tu věčná tma. Nachází se tu chrám boha tmy Uliuna a chrám boha prostoru Vakmira, jsou tu také posvátná pohřebiště pro významné uctivače obou.

### Fea

Typ: planeta RocInd+

Kamenitá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na výrobu pozemních dopravních prostředků (civilních i vojenských). Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

## 3.47 Scholobega

Kulturní centrum Šedých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Smog-grey.

### Swampland

Typ: planeta SwaMil+

Domovský svět Císařství Smog-grey. Nehostinná bažinatá planeta, zahalená mlhou a dusivým smogem. Místní obyvatelé obvykle nosí respirátory. V hlavním městě Swampcity se nachází gigantický Šedý palác, kde má své sídlo Císař.

### Toron Prime

Typ: planeta RocMil-

Jedna z hlavních vojenských základen Císařství Smog-grey. Planeta má umělý prstenec, Grey Ring. Jedná se o rozsáhlou vesmírnou stanici, která obklopuje celou planetu kolem rovníku. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro desetitisíce letounů a kotevní body pro stovky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

### Kercy XI

Typ: planeta RocInd-

Kamenitá planeta pokrytá výrobními komplexy, které se specializují na produkci zbraní hromadného ničení pro Císařství Smog-grey. Planeta je těžce bráněná orbitálními i povrchovými pevnostmi a hlídají tu speciálně přidělené jednotky Armády, Letectva i Námořnictva. Každý špion, sabotér nebo zloděj je odhalen a eliminován.

## 3.48 Rens'korr

## 3.49 Esphodel

### Zoathir

Typ: planeta TemCit+

Celá planeta funguje jako jeden velký obchodní komplex. Miliony obchodních domů a tržišť, kde lze prodat a koupit téměř cokoliv. Vládne zde obchodní gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Obchodní garda, velmi schopná ozbrojená síla.

## 3.50 Beryllius

### Zetfyr Prime

Typ: planeta TemNor+

Tropická rajská planeta, na které se nachází Pleasure City – největší a nejluxusnější zábavní a relaxační centrum v galaxii. Protože je cílem častých útoků vesmírných banditů, kteří ho chtějí vyplenit, město i jeho nejbližší okolí hlídá početná soukromá armáda.

## 3.51 Los'zoth

### Four Orbs

Typ: soustava živelných sfér

Soustava čtyř živelných sfér (Orb of Fire, Orb of Water, Orb of Earth a Orb of Air) obíhající vzájemně těžiště ve vzdálenosti pouhých 10 kilometrů. Každá sféra má v průměru 5 kilometrů. Sféry jsou obývány elementály, kteří jsou spolu v neustálé válce. Jejich neobvyklá agresivita je způsobena tím, že sféry jsou tak blízko u sebe. Elementálové přelétávají z jedné sféry na druhou, dříve či později jsou však vypuzeni zpět na domácí území.

## 3.52 Ekaero

### Oceanix IV

Typ: planeta WatUni+ / IceUni+

Sub-sektor Jittermul

Prvního půl roku je pokryta rozbouřenými oceány, druhého půl roku mrazivými ledovými pláněmi. Na dně se nachází jediné známé naleziště transmutacia v galaxii. O planetu se přetahují různé těžební, bankovní, stavební a výrobní gildy.

## 3.53 Ritztahau

### Starmist

Typ: mlhovina

Sub-sektor Welke.

Starmist je největší mlhovina v galaxii, zabírá celý sub-sektor Welke. Pro vědecké sekty zabývající se astronomií je toto nejlepší místo, kde mohou zkoumat rození nových hvězd. Některé sekty zde i experimentují s jejich umělým tvořením. Operují tu také specializované těžební gildy Trpaslíků, které z mlhoviny získávají mnoho různých prvků v podobě plynu a prachu. Tento způsob těžby je velmi pomalý, ale je snadný a levný. Zdejší zásoby vystačí na miliony let.

## 3.54 Ircidia

Kulturní centrum Bílých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Snow-white. Od roku 13-950 tu probíhá Bílá invaze (útok flotily golemů Bílý Jang).

### Snowland

Typ: planeta IceRel+

Domovský svět Papežství Snow-white. Nehostinná ledová planeta pokrytá sněhovými závějemi, teploty tu jsou nízké. V hlavním městě Snowcity se nachází gigantická Bílá katedrála, kde má své sídlo Papež.

### Lugashu

Typ: planeta TemRel+

Zde se nachází Institut Bílé víry a magie, nejlepší duchovní škola v galaxii. Provozuje ji vzdělávací sekta Bílé moudrosti. Obsahuje rozsáhlé laboratoře, kde se provádějí různé experimenty.

### Ithaker

Typ: planeta TemSci+

Významné výzkumné centrum Papežství Snow-white. Celá planeta je pokryta laboratořemi a testovacími středisky, kde se objevuje nová magie a zdokonaluje ta stávající. Běžně se tu provádí experimenty na živých tvorech, centrum proto vyžaduje neustálý přísun různých bytostí, od zvířat po zajatce.

### Xiddio Primus

Typ: planeta IceMil+

Jedna z hlavních vojenských základů Papežství Snow-white. Na orbitě této planety se nachází obrovská vesmírná stanice White Base. Je stvořena a prostoupena mocnou magií, ovládá ji magické vědomí. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro tisíce letounů a kotevní body pro desítky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

### Lunaren

Typ: planeta RocUni-

Na této planetě je bezpečně uloženo mnoho božských a magických artefaktů, které shromáždilo Papežství Snow-white. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena magickým super-štítem, který vytváří mocný talisman Scutum. Černé říše tyto artefakty chtějí zničit, konkurenční Bílé říše je chtějí ukořistit.

### Soardis

Typ: planeta IceInd+

Kamenitá planeta pokrytá výrobními komplexy, které se specializují na produkci zbraní hromadného ničení pro Papežství Snow-white. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena magickým super-štítem, který vytváří mocný talisman Scutum.

### Lea II

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko golemů. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která produkuje největší množství golemů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: myšlenková magie není příliš inteligentní, trup je křehký a energetická magie nevydrží dlouho. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují četné automatické mystické obelisky, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

### Munn Lar

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko golemů. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější golemy: myšlenková magie je velmi inteligentní, trup je odolný a energetická magie vydrží dlouho. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější kouzelníci s mnoha zkušenostmi v oboru golemové magie. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Bílé víry a magie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

### **Ab-Suno**

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko éteriků. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která produkuje největší množství éteriků velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: jejich astrální forma rychle slábne a je poměrně nestabilní. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují četné automatické spirituální portály, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

### **Rimteron**

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko éteriků. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější éteriky: jejich astrální forma vydrží dlouho a je dosti stabilní. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější kněží s mnoha zkušenostmi v oboru éterikových rituálů. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Bílé víry a magie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

## **3.55 Brezzir**

### **Worr**

Typ: soustava

Planety této soustavy byly zničeny v dávné válce, zůstaly tu po nich jen asteroidy. Podle legend zde přebývají Worrské přízraky, tajemné nehmotné bytosti, které terorizují posádky vesmírných lodí. Oficiální průzkumy však jejich přítomnost nikdy nepotvrdily.

## **3.56 Axlemorat**

Od roku 13-623 probíhá v celém sektoru Axlemoratská Černobílá válka, konflikt mezi Kancléřstvím Darkblack a Kardinálostvím Brightwhite.

### **Rockbelt**

Typ: asteroidní pás

Sub-sektor Theraxis, soustava Trion.

Největší známý asteroidní pás. Ve skutečnosti je to zárodek nově vznikajících planet soustavy Trion. Pole asteroidů začíná v blízkosti hvězdy a dosahuje až do vzdálenosti 100 AU od ní. Má více než milion asteroidů rozměrných natolik, aby na nich mohla být vybudována kolonie. Zhruba tisíc největších asteroidů je dokonce terraformováno, avšak atmosféra většinou stejně není příznivá pro dlouhodobý pobyt.

## 3.57 Ghamiscyra

### Chiekansko-otreyská subbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Otrej.

Subprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Chiekan v sektoru [Ultrazer](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše používají k bezpečnému překonání sektorů zahlcených Temnotou. Síly Temnoty si toho jsou vědomy a proto se bránu snaží dobýt.

## 3.58 Peilaas

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 3.59 Jenewon

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

## 3.60 Shir'lefom

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

### Khasan

Typ: planeta DesNor+

Domovský svět Temné veleříše Death Skull.

## 3.61 Xemyt

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum lidských říší, ale během Lidského schizmatu zaniklo.

### Brightcrown

Typ: planeta TemCit+

Domovský svět zaniklé Říše Galactis. Planeta je nyní jednou z velkých základů Temné ruky, všichni Temní bohové tu mají své zastoupení, ačkoliv tu panuje skrytý boj o převahu a vliv. Hlavní budovou je Císařský palác, který nyní funguje jako neutrální vyjednávací půda pro říše Shadow Sun, Flesh Wolf, Death Skull, Blood Bat a Life Monster. Na planetě je mnoho kobek a trezorů skrývajících mnohá církevní a vědecká tajemství Říše Galactis, o kterých Temná ruka ještě neví. Nejvyšší představitelé říší Smog-grey, Scarab-black a Snow-white se je snaží získat zpět, ale planeta je příliš dobře bráněná. Některá tajemství jsou tak mocná, že by mohla přivést zkázu všem těmto říším.

## 3.62 Ixamyrius

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

### Korlip Gir

Typ: planeta SwaNor+

Domovský svět Temné veleříše Life Monster.

## 3.63 Woloch

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

## 3.64 Archistice

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 4. STŘEDNÍ PÁS

### 4.65 Mezhiko

#### **Kachur En Egaron**

Typ: planeta TemRel+

Posvátná planeta. Nachází se přesně na hranici mezi sektorem Mezhiko a Cuun-Mo. Nachází se zde hrobka velkého elfského hrdiny, Alëhorma Osvoboditele. Planeta je známá také jako Alëhorm Läguhso Mürishe, což v prastarém egishském jazyce elfů znamená „Poslední odpočinek Alëhorma“.

### 4.66 Hondorax

Kulturní centrum Temných elfů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

#### **Darkmoon**

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající Peklo. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Temných elfů.

#### **Black Abyss**

Typ: černá díra

Největší černá díra (hned po supermasivní černé díře v centru galaxie). Je posvátná pro všechny uctíváče Uliuna, boha tmy. Na její orbitě obíhá velká stanice Temných elfů, Kinìntar, která funguje jako chrám. Je vybavena silnými anti-gravitačními motory, které zabraňují jejímu pohlcení. Pomocí anti-gravitačního pole také pomáhá stabilizovat lodě ve svém okolí, což je nutné pro bezpečný let.

#### **Velitelství Temné pavučiny**

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Temné pavučiny, mocné tajné agentury Temných elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Temné pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

#### **Uzèthu**

Typ: protonová mlhovina

V elfském jazyce Eläi její jméno znamená „Červený oblak“. Je to největší protonová mlhovina a tedy nejvýznamnější zdroj energie pro Temné elfy. Těží v ní několik elfských těžebních gild, jsou zde ale také těžební gildy Trpaslíků.

### 4.67 Clawmaw

Od roku 13-918 tu probíhá Poslední lov (válka mezi Caniry a Feliry). Nachází se zde soustava Qetam, jediné naleziště novakrystalů v galaxii.



## 4.68 Weggo

### Ticcrol

Typ: planeta DesUni+

Domovský svět vyhynulé Ticcrolské civilizace, která zanechala své pozůstatky i na dalších planetách, ačkoliv v její době (ve Věku víry) ještě neexistovala technologie pro vesmírné cestování. Způsob, jakým se dokázala takto rozšířit, je dodnes záhadou. Planetu často navštěvují archeologové, kteří se o této civilizaci snaží dozvědět více.

## 4.69 Pinyalonde

### Mnog IV

Typ: planeta RocUni-

Planeta jednou za rok prochází oblakem asteroidů, které na jejím povrchu způsobí apokalyptický déšť. Bombardování trvá několik dní. Povrch planety je díky tomu nepříznivý pro život, hluboko v podzemí se však nachází chrám boha smrti Wilsara a posvátné pohřebiště jeho významných uctivačů.

## 4.70 Watercalm

### World of Artefacts

Typ: planeta RocNor+

Někde v tomto sektoru se nachází planeta známá jen jako „World of Artefacts“, na které je uloženo bezpočet nejrůznějších artefaktů. Ovládá ji strážná sekta. Přesnou pozici planety ale nikdo jiný nezná a samotná planeta je kryta maskovacím polem neznámého původu, takže je zcela neviditelná a nezachytitelná. Mnoho frakcí se ji snaží najít, ale marně.

## 4.71 Firewild

### Starstorm

Typ: bouře

Sub-sektor Jakholla.

Starstorm je největší stabilní bouře v galaxii, zabírá celý sub-sektor Jakholla. Díky ní jsou podmínky pro život na všech zdejších planetách velmi obtížné – životu se daří jen hluboko pod vodou či pod zemí, nebo na planetách s hustou atmosférou nebo silnou magnetosférou. Vesmírné stanice a lodě musí mít speciální ochranné systémy. Pro nechráněné lodě je pobyt zde velmi nebezpečný kvůli všudypřítomné radiaci a energetickým výbojům.

## 4.72 Phoenyr

Od roku 13-712 tu probíhá Černobílá apokalypsa (válka mezi Černými a Bílými říšemi).

### Galactic Hub

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Torkol.

Obrovská vesmírná stanice, která sloužila jako náhradní centrum vlády Říše Galactis poté, co byla planeta Brightcrown dobyta Temnou rukou. Když se Říše rozpadla, kontrola nad stanicí připadla Císařství Smog-grey, ovšem nakonec byla předána do správy vévodství Jeelaton. Stanice funguje jako neutrální vyjednávací místo mezi Šedými, Černými a Bílými říšemi.

### Noa Kee

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta, na které se těží černolej a černoplyn. Druhá největší těžba těchto surovin v galaxii – zásoby obou vydrží na 4000 let. Černolej i černoplyn jsou nasáklé ve všech vrstvách kůry, čím hlouběji do podzemí, tím větší koncentrace – jsou tu obrovské podzemní oceány ropy a plynné jeskyně. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Bílých, Šedých i Černých říší (jako palivo). Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

### **Doomworld**

Typ: planeta RocInd+

Kamenitá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na výrobu zbraní hromadného ničení. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Planeta je těžce bráněná orbitálními i povrchovými pevnostmi a hlídá tu soukromá gildovní armáda. Každý špion, sabotér nebo zloděj je odhalen a eliminován. Zbraně odtud nakupují všechny bohaté říše z okolí, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

### **Yinn / Lynn**

Typ: planety TemNor+

Dvě planety, které obíhají vzájemné těžiště. Yinn obývá malá Černá říše, adeptství Norax, Lynn obývá malá Bílá říše, biskupství Xaron. Před Lidským schizmatem tvořily jednu říši, ale dnes jsou spolu v neustálé válce. Snaží se získat rozhodující převahu v soustavě a dobýt nepřátelskou domovskou planetu, ale dosud marně, protože jejich síly jsou vyrovnané. Obě říše jsou schopny udělat cokoli pro to, aby tuto patovou situaci ukončily – především zatáhnout do války další frakce. Soustava však nemá žádný velký strategický význam a říším chybí dostatečný politický vliv, takže nikdo další se do konfliktu zapojit nechce.

## 4.73 Uluuc

### Iter

Typ: planeta

Sub-sektor Vish

Nachází se tu Itersko-genthiská vodní brána, prostorová anomálie jeví se jako zářící oblak mlhy, který zahaluje jeden kilometr čtvereční oceánu. Plavidla, která do oblaku vplují, jsou ihned přesunuta na planetu Genthis v sub-sektoru Kutrol. Přesun je při tom doprovázen silnými výboji energie, která je oblakem náhle vypuštěna.

## 4.74 Xaviir

### Rockcloud

Typ: asteroidní oblak

Sub-sektor Missara.

Největší známý asteroidní oblak. Původně to byla soustava, ale něco ji před 70 tisíci lety zničilo, nepřežila to ani hvězda. Má více než milion asteroidů rozměrných natolik, aby na nich mohla být vybudována kolonie. Zhruba tisíc největších asteroidů je dokonce terraformováno, avšak atmosféra většinou stejně není příznivá pro dlouhodobý pobyt.

## 4.75 Meroddene

### Leipreachan

Typ: planeta JunCit+

Domovská planeta Lepreachanů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

## 4.76 Vailiar

Od roku 13-520 v celém sektoru probíhá Vailiarská válka, známá též jako Velká žoldnéřská válka. Je v ní zapojeno více než tisíc nájemných armád a nespočet žoldnéřských týmů. Nikdo už přesně neví, kdo válku vlastně vyvolal a proč, avšak žoldnéři z ní dobře profitují.

## 4.77 Sun-Dhir

Dříve zde bylo kulturní centrum Triumvirátu, ale koncem Titánské rebelie zaniklo.

### Ogodesh Prime

Typ: planeta TemCit+

Domovský svět zaniklého Triumvirátu.

## 4.78 Damosk

Kulturní centrum Vznešených elfů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

### Highsun

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající Nebe. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Vznešených elfů.

### White Lantern

Typ: bílá díra

Největší bílá díra. Je posvátná pro všechny uctíváče Lugony, bohyně světla. Na její orbitě obíhá velká stanice Vznešených elfů, Lurúktar, která funguje jako chrám. Je vybavena silnými gravitačními motory, které zabraňují jejímu odpuzení pryč. Pomocí gravitačního pole také pomáhá stabilizovat lodě ve svém okolí, což je nutné pro bezpečný let.

### Velitelství Vznešené pavučiny

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Vznešené pavučiny, mocné tajné agentury Vznešených elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Vznešené pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

### Asáthu

Typ: elektronová mlhovina

V elfském jazyce Eläi její jméno znamená „Modrý oblak“. Je to největší elektronová mlhovina a tedy nejvýznamnější zdroj energie pro Vznešené elfy. Těží v ní několik elfských těžebních gild, jsou zde ale také těžební gildy Trpaslíků.

## 4.79 Ossiridur

### Cobalus

Typ: planeta DesCit+

Domovská planeta Koboldů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

## 4.80 Folkasth

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

## 4.81 Ezekar

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

### Liwann Secunda

Typ: planeta JunNor+

Domovský svět Temné veleříše Flesh Wolf.

## 4.82 Darkheart

Jedna z Temných zón – Červená zóna. Před příchodem Temnoty byl znám jako Daraboth.

### **Khai**

Typ: planeta TemRel+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Samotné srdce Temné ruky. Zde stojí chrám boha Anrugeze, v jehož hlavním sále je Trhlina – zde je to nejposvátnější místo vůbec. Temná ruka na planetě dodatečně vybudovala pět obrovitých pevnostních chrámů, které tvoří hlavní část planetární obrany. Jsou těžce opevněné a vyzbrojené, jsou schopny zničit celé flotily vesmírných lodí a odolat mohutnému orbitálnímu bombardování. Teleportačními portály je každý z nich propojen s jednou příslušnou planetou soustavy, takže přesun planetárních armád nevyžaduje vesmírné lodě. Další významnou budovou je Temná knihovna. Byla postavena jen z jednoho důvodu – aby chránila Velkou knihu temnoty. Tuto knihu napsal První temný v době, kdy zkoumal Trhlinu a Temnotu. Obsahuje poznatky, které od těch dob nikdo jiný neobjevil. Pro Temnou ruku je to posvátný text, který smí číst jen Overlordi Koruptoři. Prý dokáže posilovat jejich temnou auru a tím zvyšovat jejich moc a vliv. Kniha je natolik prosáklá korupcí, že kdyby si ji přečetl stoupenec Světla, ihned by se proměnil v nebezpečného a obávaného sluhu Nihila.

### **Ykhira**

Typ: planeta RocNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Rot nebo Hnijící planeta. Je to mrtvá planeta, kde nic nežije. Pouze uschlé stromy a povalující se kostry naznačují, že tato planeta byla kdysi plná života. Všude je hustá mlha, která snižuje dohled na pár desítek metrů a ve které lze snadno zabloudit. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Nemrtvé; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám hnijící smrti, který je celý vybudován z kostí nejrůznějších tvorů.

### **Khemet**

Typ: planeta JunNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Mutation nebo Mutující planeta. Dříve byla pustá, ale nyní překypující životem, který je však zmutovaný. Džungle, bažiny i oceány jsou plné zvláštních tvorů a rostlin, které se neustále mění, vyvíjí a degenerují podle vůle svého boha. Velmi často tu dochází k prudkým lijákům, které mohou trvat i několik dní. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Mutanty; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám mutujícího života, což je jeden živý organismus schopný přijímat potravu a hojit svá zranění.

### **Nilkhis**

Typ: planeta DesNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Thirst nebo Žíznivá planeta. Pouštní planeta, kterou sužují smrtící písečné bouře. Zdejší jeskyně jsou plné obrovských hejn krvelačných netopýřů. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Upíry; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám žíznivých netopýřů, honosný avšak ponurý palác.

### **Xaokh**

Typ: planeta IceNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Hunger nebo Hladová planeta. Ledová planeta, kterou sužují smrtící blizardy. Zdejší lesy se hemží smečkami agresivních vlků. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Vlkodlaky; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám hladových vlků, doupe vytesané do mohutné skály.

### **Bokhymer**

Typ: planeta MagNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Eclipse nebo Ztemnělá planeta. Láвовá planeta pokrytá obrovskými vulkány. Z nebe tu téměř neustále padá popel a žhavé uhlíky. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Zatemnělé; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám ztemnělých duší, vybudovaný z broušených krystalů a zrcadel.

### **Mortis Primus, „Deathworld“**

Typ: planeta RocNor+

Sub-sektor Craghethin

Centrum Veleříše Necromortis. Nachází se tu obří mauzoleum Mortis, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha mortifikace. Napsal ji Destructor osobně a pro všechny Necrothovy služebníky je posvátná.

### **Vitas Prima, „Lifeworld“**

Typ: planeta JunNor+

Sub-sektor Risejord

Centrum Veleříše Mutanovitas. Nachází se tu obří palác Vitas, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha mutace. Napsal ji Creator osobně a pro všechny Mutanothovy služebníky je posvátná.

### **Sanguis Prima, „Bloodworld“**

Typ: planeta DesNor+

Sub-sektor Bidhaai

Centrum Veleříše Vampirosanguis. Nachází se tu obří zámek Sanguis, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha vampyrismu. Napsal ji Bellator osobně a pro všechny Vampirothovy služebníky je posvátná.

### **Corpus Primus, „Fleshworld“**

Typ: planeta IceNor+

Sub-sektor Zitocreen

Centrum Veleříše Lycanocorpus. Nachází se tu obří doupě Corpus, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha lykantropie. Napsal ji Venator osobně a pro všechny Lycantrothovy služebníky je posvátná.

### **Solaris Prime, „Sunworld“**

Typ: planeta TemNor+

Sub-sektor Wugg Jinn

Centrum Veleříše Eclipsolaris. Nachází se tu obří chrám Solaris, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha zatmění. Napsala ji Praedicatrix osobně a pro všechny Eclisothovy služebníky je posvátná.

### **Kaphnak**

Typ: planeta IceRel+

Centrum říše Death Rot. Během takzvaného Roku smrti zde začne všechen místní život hynout vlivem extrémních teplotních výkyvů. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť smrti“, celoroční vojenské tažení. Rok smrti nastává každý pátý rok (13-671, 13-676...).

### **Paarim Tercius**

Typ: planeta DesRel+

Centrum říše Life Ripe. Během takzvaného Roku života zde začne život bujet vlivem radiace z blízké hvězdy. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť života“, celoroční vojenské tažení. Rok života nastává každý pátý rok (13-673, 13-678...).

### **Crimson Red**

Typ: planeta WatRel+

Centrum říše Blood Thirst. Během takzvaného Roku krve zde začnou padat červené deště, které obarví všechny vody. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť krve“, celoroční vojenské tažení. Rok krve nastává každý pátý rok (13-672, 13-677...).

### **Lush XI**

Typ: planeta SwaRel+

Centrum říše Flesh Hunger. Během takzvaného Roku masa vejde měsíc této planety do úplňku. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť masa“, celoroční vojenské tažení. Rok masa nastává každý pátý rok (13-674, 13-679...).

### **Nightfall**

Typ: planeta RocRel+

Centrum říše Shadow Eye. Během takzvaného Roku zatmění dojde na této planetě k zatmění slunce. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pout' zatmění“, celoroční vojenské tažení. Rok zatmění nastává každý pátý rok (13-670, 13-675...).

### **Qaoll**

Typ: asteroidní oblak

Centrum plenitelské armády Void Death.

### **Shadow**

Typ: vesmírná stanice

Centrum plenitelské armády Void Shadow.

### **Varate**

Typ: měsíc RocMil-M

Centrum plenitelské armády Void Blood.

### **Vimlart**

Typ: asteroidní pás

Centrum plenitelské armády Void Life.

### **Kuthum**

Typ: asteroid RocMil-A

Centrum plenitelské armády Void Flesh.

### **Serene Crown**

Typ: planeta

Soustava Royal Sun.

Místo prvního výskytu stoupců Ecliptotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila gnómskému rodu Ironforce.

### **Dimmer VI**

Typ: planeta

Soustava Dimmer.

Místo prvního výskytu stoupců Vampirotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila lidskému vévodství Biurrim.

### **Wilt' Su**

Typ: planeta

Soustava Wilt.

Místo prvního výskytu stoupců Lycantrotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila hobgoblinskému kmenu Star Song.

### **Orlem Naat**

Typ: planeta

Soustava Naat.

Místo prvního výskytu stoupců Mutanotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila trollímu Kellkeskému principátu.

### **Guszu Prima**

Typ: planeta

Soustava Guszu.

Místo prvního výskytu stoupců Necrotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila elfskému Temnému společenstvu Mèimnara.

### **Dephronsko-xajemská hyperbrána**

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Dephron

Hyperprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Xajem v sektoru [Drychnak](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše Světla i Temnoty používají k rychlé invazi hluboko do území nepřítele.

### **Xal-Tuh**

Typ: planeta TemMil+

Sub-sektor Dephron, soustava Xal

Na jejím povrchu se nachází Maják Temnoty, největší ze všech. Dosahuje výšky přes deset kilometrů a jeho vliv pokrývá celou soustavu Xal. Je proto těžce bráněn mocnými armádami a flotilami Temné ruky. Soustava funguje jako významné shromaždiště sil Temnoty pro útoky na ostatní části galaxie. Na planetě se nachází velitelství, odkud jsou tyto útoky koordinovány.

### **Meglaron**

Typ: planeta TemMil+

Významná výspa stoupců Světla v sektoru. Na jejím povrchu se nachází Maják Světla, takže Temnota tady nemá žádnou moc. Planeta funguje jako základna Světých křížáků, kteří odsud pravidelně vedou výpady proti silám Temnoty. Slouží také jako sklad humanitární pomoci a útočiště pro zachráněné uprchlíky. Planeta je vždy bráněná mocnou flotilou a bojovými stanicemi.

### **Akkardia**

Typ: planeta DesMil+

Nachází se tu rozsáhlá pevnost Temné ruky. V roce 13-72 na ní zaútočily flotily Papežství Snow-white a Prezidentství Scarab-black. Jejich souběžné útoky magií a vyspělou technologií se však vzájemně ovlivnily tak, že zcela ztratily svoji efektivitu. Útočníci přišli o moment překvapení a Temná ruka je rozdrtila v bitvě, která je známá jako Akkardijský masakr. Papežství a Prezidentství se vzájemně obviňovaly, a nakonec si i vyhlásily válku. Byla to první Černobílá válka v dějinách. Povrch Akkardie je dodnes poset troskami vesmírných lodí Snow-white a Scarab-black, mnoho vraků se nachází též na orbitě. V některých z nich se stále ukrývají zkorumpované zbytky jejich posádek, které nyní pomáhají planetu bránit.

## **4.83 Nefar-Lug**

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

### **Zaxis III**

Typ: planeta IceNor+

Domovský svět Temné veleříše Blood Bat.

## **4.84 Cuun-Mo**

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

### **Kachur En Egaron**

Typ: planeta TemRel+

Viz sektor [Mezhiko](#).



## 5. VNĚJŠÍ STŘED

### 5.85 Noor

#### Nuum

Typ: planeta RocMin+

Planeta velmi bohatá na rudy a minerály všeho druhu, místní zásoby vystačí na 3000 let. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Celá planeta je pokrytá povrchovými doly, ve kterých pracují hlavně vězni. Panují tu kruté podmínky, je tu vysoká míra úmrtnosti – vězni zde přežijí průměrně tři měsíce.

#### Starbelt

Typ: hvězdokupa

Hvězdokupa otevřeného typu, tvoří pás dlouhý přibližně 200 ly a obsahuje několik tisíc hvězd. Díky tomu je tu poměrně složitá FTL navigace. Přítomnost gild Trpaslíků, Gnómů a Půlčků je tu vysoká již od doby Třetího věku dominance – společně zde tvoří Starbeltský konglomerát, který je oddaný Peklu a který je velkým konkurentem Starcloudského konglomerátu. Těžební gildy Trpaslíků tu mají vesmírné stanice, které z hvězd vysávají hmotu na výrobu paliva. Výrobní gildy Gnómů tu mají solární elektrárny a slévárny, které využívají žár hvězd. Zemědělské gildy Půlčků tu ve speciálních orbitálních farmách chovají molochy, vesmírná zvířata, která se živí teplem z rozžhavených kolektorů. Starbeltský konglomerát má vlastní ozbrojené síly, které hvězdokupu hlídají před konkurencí.

### 5.86 Iccarius

#### Quelan

Typ: planeta RocMin+

Největší těžba adamantia v galaxii – zásoby vydrží na 5000 let. Jsou tu hlubinné i povrchové doly. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Protože je adamantium v galaxii vzácné, musí tu hlídat schopná bezpečnostní síla, Adamantiová garda.

### 5.87 Basilika

#### Keirra

Typ: planeta RocMin+

Planeta velmi bohatá na rudy a minerály všeho druhu, místní zásoby vystačí na 3000 let. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Celá planeta je provrtána hlubinnými doly, až téměř k jádru. Je velmi nestabilní, často zde dochází k závalům a záplavám magmatem. Práce je tu velmi nebezpečná, mnoho horníků umírá každý den, ale pro Trpaslíky je to čest.

### 5.88 Jioom-Krax

Od roku 13-824 tu probíhá Šedočerná apokalypsa (válka mezi Šedými a Černými říšemi).

#### Oton-Gir

Typ: planeta GasMin+

Plynná planeta, na které se těží černoplyn. Největší těžba této suroviny v galaxii – zásoby vydrží na 8000 let. Černoplyn je rozptýlen v atmosféře, čím hlouběji k jádru, tím hustější je. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Černých a Šedých říší (jako palivo). Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

## 5.89 Drychnak

V roce 11-29.246 byl celý sektor proklet na sto tisíc let. V roce 13-532 se v sub-sektoru Herkul poprvé objevily dvě záhadné síly: Biovorax, která pohlcuje živé bytosti, a Techvorax, která pohlcuje stroje.

### „Hell“

Typ: asteroid

Centrum žoldněřské armády Hell's Mercs.

### „Heaven“

Typ: asteroid

Centrum žoldněřské armády Heaven's Mercs.

### Dephronsko-xajemská hyperbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Xajem

Hyperprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Dephron v sektoru [Darkheart](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše Světla i Temnoty používají k rychlé invazi hluboko do území nepřítel.

### Grimblack

Typ: planeta TemRel+

Sub-sektor Xajem

Nachází se tu sto Majáků Temnoty, které jsou rovnoměrně rozmístěné po celém povrchu. Koncentrace Temnoty tu je tak vysoká, že zkorumpuje každého během pár okamžiků a Světli bohové tu nemají žádnou moc. Planeta tak slouží silám Temnoty jako důležitý strategický prvek při invazích do území stoupenců Světla.

### Vradd

Typ: planeta SwaInd+

Bažinatá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na výrobu zbraní (střelných i chladných) a municie. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

### Fire Swarm

Typ: hvězdokupa

Hvězdokupa kulovitěho typu, má průměr přibližně 50 ly a obsahuje několik tisíc hvězd. Díky tomu je tu poměrně složitá FTL navigace. Hvězdy jsou velmi jasné, produkují mnoho světla a tepla. Protože drtivá většina planet neumožňuje život a nemá žádné nerostné bohatství, místní gildy využívají hvězdy. Těžební gildy Trpaslíků tu mají vesmírné stanice, které z hvězd vysávají hmotu na výrobu paliva. Výrobní gildy Gnómů tu mají solární elektrárny a slévárny, které využívají žár hvězd. Zemědělské gildy Půlčků tu ve speciálních orbitálních farmách chovají molochy, vesmírná zvířata, která se živí teplem z rozžhavených kolektorů. Produkce všech gild je neobvykle vysoká, takže jsou bohaté. Mnoho dalších gild do této hvězdokupy přesunuje svoji pozornost, díky čemuž tu roste konkurence.

## 5.90 Amnagom

Od roku 13-824 tu probíhá Bílošedá apokalypsa (válka mezi Bílými a Šedými říšemi).

### Izzan II

Typ: planeta WatMin+

„Vodní“ planeta, na které se těží černolej. Největší těžba této suroviny v galaxii – zásoby vydrží na 8000 let. Černolej je rozptýlen v kapalině, která tvoří oceány této planety, čím hlouběji pod hladinu, tím větší koncentrace je. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Bílých a Šedých říší (jako palivo). Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

## 5.91 Crenngel

### Thiguro AB

Typ: binární hvězda

Hyperobří hvězdy Thiguro A a Thiguro B, které obíhají vzájemné těžiště. V jejich soustavě není žádný jiný přírodní objekt, za což může poměrně silné a nestabilní gravitační pole. Gnómská výrobní gilda zde vybudovala rozsáhlou síť satelitů, které sbírají obrovské množství energie. Ta je skladována do baterií, ale vesmírné lodě zde mohou zakotvit a nabít své baterie přímo.

## 5.92 Pathi Alba

### Icefield / Firefield

Typ: asteroidní pás

Soustava Hash.

Asteroidní pás v soustavě Hash se dělí na dvě poloviny: Icefield a Firefield. Icefield je tvořeno kusy ledu, Firefield jsou hroudy věčně žhavé lávy. Efekt je udržován podivným energetickým polem, které vyzařuje z hvězdy. Vesmírné lodě v Icefield rychle ztrácejí energii, zatímco ve Firefield se jim samovolně dobíjí.

### Tessa-Hau

Typ: planeta RocNor+

Planeta, která dříve patřila Triumvirátu. V roce 12-2815 zde došlo k prvnímu povstání Titánů. To bylo sice krutě potlačeno, ale zpráva o něm se rozšířila dál a rebelie se rozhořela naplno. Po konečném pádu Triumvirátu planeta ztratila svůj strategický význam, ale pro Trolly, Zlobry a Obry má stále určitou morální hodnotu – vybudovali tu mnoho pomníků.

## 5.93 Yss

### Kiras

Typ: kometa

Kiras je obrovitá kometa, velikostí odpovídá planetě (její průměr je 10.000 km). Má velmi dlouhý a jasný ocas, který je vidět z velké dálky. Na oblohách blízkých planet se jeví jako zářivá linie táhnoucí se od obzoru k obzoru. Obíhá kolem hyperobří hvězdy Kiram ve stejnojmenné soustavě. Na kometě se nachází několik výzkumných stanic zaniklého Triumvirátu.

### Starcloud

Typ: hvězdokupa

Hvězdokupa kulovitěho typu, má průměr přibližně 100 ly a obsahuje několik tisíc hvězd. Díky tomu je tu poměrně složitá FTL navigace. Přítomnost gild Trpaslíků, Gnómů a Půlčků je tu vysoká již od Třetího věku dominance – společně zde tvoří Starcloudský konglomerát, který je oddaný Nebi a který je velkým konkurentem Starbeltského konglomerátu. Těžební gildy Trpaslíků tu mají vesmírné stanice, které z hvězd vysávají hmotu na výrobu paliva. Výrobní gildy Gnómů tu mají solární elektrárny a slévárny, které využívají žár hvězd. Zemědělské gildy Půlčků tu ve speciálních orbitálních farmách chovají molochy, vesmírná zvířata, která se živí teplem z rozžhavených kolektorů. Starcloudský konglomerát má vlastní ozbrojené síly, které hvězdokupu hlídají před konkurencí.

## 5.94 Liamal

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

### Over-vortex

Typ: hyperprostorový vír

Největší stabilní hyperprostorový vír. Hyperprostorové FTL cestování a komunikace jsou narušeny v celém sektoru, stejně jako hyperprostorové komunikační signály a trasy, které přes tento sektor jen procházejí. Je tu riziko, že lodě budou v hyperprostoru zničeny – čím blíže víru, tím větší je.

## 5.95 Kress Rotnol

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

### Bei-Ko

Typ: planeta MagNor+

Domovský svět Temné veleříše Shadow Sun.

### Xig'La

Typ: planeta TemCit+

V roce 11-1089 se tu konal Novogalaktický sněm, který provedl mnohé reformy.

## 5.96 Qarrick

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

### Under-vortex

Typ: subprostorový vír

Největší stabilní subprostorový vír. Subprostorové FTL cestování a komunikace jsou narušeny v celém sektoru, stejně jako subprostorové komunikační signály a trasy, které přes tento sektor jen procházejí. Je tu riziko, že lodě budou v subprostoru zničeny – čím blíže víru, tím větší je.

## 6. VNITŘNÍ STŘED

### 6.97 Stycur

Kulturní centrum Trpaslíků a Orků, nachází se zde nejvíce jejich říší.  
Od roku 13-706 tu probíhá Velká trpaslicko-orská válka.

#### Dwerrow

Typ: planeta RocMin+ / MagUni-

Domovská planeta Trpaslíků, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Trpasličí plně soustředili na těžbu, byly její nerostné suroviny zcela vytěženy a struktura litosféry narušena. Během následné Trpasličí těžební expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky častým zemětřesením a sopečné aktivitě již nelze žít.

#### Perdeg Prima

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko karboplastu. Ovládá ji výrobní gilda Trpaslíků, která produkuje největší množství karboplastu velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle hoří. Prodává se všem trpaslickým frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

#### Taeshi

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko karboplastu. Ovládá ji výrobní gilda Trpaslíků, která dokáže produkovat nejkvalitnější karboplast s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem trpaslickým frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

#### Zagerak

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko sulfoplastu. Ovládá ji výrobní gilda Orků, která produkuje největší množství sulfoplastu velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle hoří. Prodává se všem orským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

#### Ar-Daxx

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko sulfoplastu. Ovládá ji výrobní gilda Orků, která dokáže produkovat nejkvalitnější sulfoplast s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem orským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

#### Serzata IV

Typ: planeta IceMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Orků, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldněřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičení ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Orků zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na bleskovou válku a používání zbraní pro boj zblízka. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

#### Qoru Mex

Typ: planeta DesMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Orků, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldněřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Orků zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na bleskovou válku a používání zbraní pro boj zblízka. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

### **Khom Taan**

Typ: planeta RocMin+

Skalnatá planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu rud (kovů). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: vytěžený materiál má vyšší koncentraci požadovaných kovů. Těžba je však pomalá a drahá, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

### **Zole Quartus**

Typ: planeta RocMin+

Skalnatá planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu rud (kovů). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: vytěžený materiál má nižší koncentraci požadovaných kovů, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Těžba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

### **Fyrdebaro**

Typ: planeta RocMin+

Skalnatá planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu nerud (nekovů). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: vytěžený materiál má vyšší koncentraci požadovaných nekovů. Těžba je však pomalá a drahá, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

### **Bethin IV**

Typ: planeta RocMin+

Skalnatá planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu nerud (nekovů). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: vytěžený materiál má nižší koncentraci požadovaných nekovů, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Těžba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

### **Allun Primus**

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu fosilních paliv živického typu (ropa, zemní plyn...). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: vytěžený materiál má vyšší koncentraci požadovaných paliv. Těžba je však pomalá a drahá, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

### **Duvoon**

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu fosilních paliv živického typu (ropa, zemní plyn...). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: vytěžený materiál má nižší koncentraci požadovaných paliv, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Těžba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

## **Langa II**

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu fosilních paliv uhelného typu (uhlí, rašelina...). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: vytěžený materiál má vyšší koncentraci požadovaných paliv. Těžba je však pomalá a drahá, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

## **Effo Eluhim**

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta pokrytá těžebními komplexy, které se specializují na těžbu fosilních paliv uhelného typu (uhlí, rašelina...). Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: vytěžený materiál má nižší koncentraci požadovaných paliv, zásoby tedy vydrží na cca 1000 let. Těžba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Trpasličí těžební expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Orků.

## 6.98 Hurromey

Kulturní centrum Gnómů a Hobgoblinů, nachází se zde nejvíce jejich říší.  
Od roku 13-706 tu probíhá Velká gnómsko-hobgoblinská válka.

### Gnomus

Typ: planeta TemInd+ / TemUni-

Domovská planeta Gnómů, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Gnómové plně soustředili na strojírenství, byla zcela znečištěna průmyslovým odpadem. Během následné Gnómské průmyslové expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky chemické kontaminaci již nelze žít.

### Yondar

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko tesla-cívek. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která produkuje největší množství tesla-cívek velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní, rychle korodují. Prodává se všem gnómským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

### Inny III

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko tesla-cívek. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dokáže produkovat nejkvalitnější tesla-cívky s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem gnómským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

### Proame II

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko mikro-lamp. Ovládá ji výrobní gilda Hobgoblinů, která produkuje největší množství mikro-lamp velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní, rychle korodují. Prodává se všem hobgoblinským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

### Lelento

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko mikro-lamp. Ovládá ji výrobní gilda Hobgoblinů, která dokáže produkovat nejkvalitnější mikro-lampy s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem hobgoblinským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

### L-keero

Typ: planeta SwaMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Hobgoblinů, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldnéřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičení ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Hobgoblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na zákopovou válku. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

### Wu-utia

Typ: planeta MagMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Hobgoblinů, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldnéřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách, takže jsou nasazováni jen do speciálních operací. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Hobgoblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na zákopovou válku. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.



### **Irona Secundus**

Typ: planeta SwaInd+

Bažinatá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na lehký průmysl pro civilní účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvalitě před kvantitou: výrobky jsou odolné a vydrží dlouho bez údržby. Výroba je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Kaffal**

Typ: planeta IceInd+

Ledová planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na lehký průmysl pro civilní účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvantitě před kvalitou: výrobky nejsou odolné a potřebují častou údržbu. Výroba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Ioss III**

Typ: planeta DesInd+

Pouštní planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na těžký průmysl pro civilní účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvalitě před kvantitou: výrobky jsou odolné a vydrží dlouho bez údržby. Výroba je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Jial Mar**

Typ: planeta RocInd+

Skalnatá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na těžký průmysl pro civilní účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvantitě před kvalitou: výrobky nejsou odolné a potřebují častou údržbu. Výroba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudším společnostem. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Enakkato**

Typ: planeta RocInd+

Skalnatá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na lehký průmysl pro vojenské účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvalitě před kvantitou: výrobky jsou odolné a vydrží dlouho bez údržby. Výroba je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k elitním jednotkám. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Chtora Tercius**

Typ: planeta DesInd+

Pouštní planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na lehký průmysl pro vojenské účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvantitě před kvalitou: výrobky nejsou odolné a potřebují častou údržbu. Výroba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k řadovým jednotkám. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Oxia Argus**

Typ: planeta IceInd+

Ledová planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na těžký průmysl pro vojenské účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvalitě před kvantitou: výrobky jsou odolné a vydrží dlouho bez údržby. Výroba je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k elitním jednotkám. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

### **Kesol VII**

Typ: planeta SwaInd+

Bažinatá planeta pokrytá továrními komplexy, které se specializují na těžký průmysl pro vojenské účely. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dává přednost kvantitě před kvalitou: výrobky nejsou odolné a potřebují častou údržbu. Výroba je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Gnómské průmyslové expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k řadovým jednotkám. Planeta je častým terčem útoků Hobgoblinů.

## 6.99 Nimashi

Kulturní centrum Půlčků a Goblinů, nachází se zde nejvíce jejich říší.  
Od roku 13-706 tu probíhá Velká půlčicko-goblinská válka.

### Hauflin

Typ: planeta JunFar+ / DesUni-

Domovská planeta Půlčků, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Půlčci plně soustředili na zemědělství, byla všechna místní flóra sklizena a fauna vylovena. Během následné Půlčické zemědělské expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky nepřítomnosti biosféry již nelze žít.

### Kohuun Secundus

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko magnetoceli. Ovládá ji výrobní gilda Půlčků, která produkuje největší množství magnetoceli velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle degraduje. Prodává se všem půlčickým frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

### Migg Kar

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko magnetoceli. Ovládá ji výrobní gilda Půlčků, která dokáže produkovat nejkvalitnější magnetocel s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem půlčickým frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

### Coro Nes

Typ: planeta SwaInd+

Významné výrobní středisko vibroceli. Ovládá ji výrobní gilda Goblinů, která produkuje největší množství vibroceli velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle degraduje. Prodává se všem goblinským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

### Ipronil

Typ: planeta WatInd+

Významné výrobní středisko vibroceli. Ovládá ji výrobní gilda Goblinů, která dokáže produkovat nejkvalitnější vibrocel s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem goblinským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

### O'gunn

Typ: planeta RocMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Goblinů, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldněřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičeni ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Goblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na guerillovou válku a používání střelných zbraní. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

### Nuera VI

Typ: planeta JunMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Goblinů, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldněřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách, takže jsou nasazováni jen do speciálních operací. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Goblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na guerillovou válku a používání střelných zbraní. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

## **Litirn II**

Typ: planeta JunFar+

Džunglová planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na suchozemskou rostlinnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: postupy jsou přísně ekologické, takže rostliny nemají žádné nemoci ani genetické mutace. Produkce je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Qorshu**

Typ: planeta JunFar+

Džunglová planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na suchozemskou rostlinnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: postupy nejsou příliš ekologické, takže rostliny mají různé nemoci a genetické mutace. Produkce je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Tamu Arak**

Typ: planeta WarFar+

Vodní planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na vodní rostlinnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: postupy jsou přísně ekologické, takže rostliny nemají žádné nemoci ani genetické mutace. Produkce je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Chaimak Secundus**

Typ: planeta WatFar+

Vodní planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na vodní rostlinnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: postupy nejsou příliš ekologické, takže rostliny mají různé nemoci a genetické mutace. Produkce je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Trai**

Typ: planeta JunFar+

Džunglová planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na suchozemskou živočišnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: postupy jsou přísně ekologické, takže zvířata nemají žádné nemoci ani genetické mutace. Produkce je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Jaxo Kas**

Typ: planeta JunFar+

Džunglová planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na suchozemskou živočišnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: postupy nejsou příliš ekologické, takže zvířata mají různé nemoci a genetické mutace. Produkce je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

## **Pogyr Quintus**

Typ: planeta WatFar+

Vodní planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na vodní živočišnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvalitě před kvantitou: postupy jsou přísně ekologické, takže zvířata nemají žádné nemoci ani genetické mutace. Produkce je však pomalá a drahá. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k bohatšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

### **Zelajel III**

Typ: planeta WatFar+

Vodní planeta pokrytá farmářskými komplexy, které se specializují na vodní živočišnou produkci. Ovládá ji zemědělská gilda Půlčků, která dává přednost kvantitě před kvalitou: postupy nejsou příliš ekologické, takže zvířata mají různé nemoci a genetické mutace. Produkce je však rychlá a levná. Tato planeta byla klíčová v Půlčické zemědělské expanzi, významně k ní přispěla. Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Zboží se obvykle dostává k chudšímu obyvatelstvu. Planeta je častým terčem útoků Goblinů.

### **Titania**

Typ: planeta TemNor+

Domovská planeta Titánů, zde se vyvinuli. Na planetě žije nezvykle mnoho obrovitých zvířat, a to jak pozemních, tak i vodních a létajících – návštěvníci se mohou snadno stát jejich potravou. Planeta byla v minulosti poměrně často navštěvována Draky, kteří zde mohli lovit přijatelně velkou kořist. Dnes tu jsou však Draci k vidění jen vzácně. Když na planetu přiletěli průzkumníci Třetí velké trojice, rychle ji kolonizovali a začlenili do Triumvirátu.

## 6.100 Raghoos

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Na konci 12. věku tu proběhla největší válka mezi Vznešenými a Temnými elfy, Raghooská apokalypsa. Trvala tisíc let.

### **Skratte**

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Skřetů, zde se vyvinuli. Je pokrytá hustými džunglemi plnými smrtících rostlin a zvířat. Návštěvníci zvenčí, kteří sem přišli kvůli těžbě a lovu, si odsud odnášeli semena skřetovníků – ať už vědomě či nevědomě. Tak se rasa Skřetů rozšířila i na desítky dalších planet.

### **Fterex XIII „Green“**

Typ: planeta DesNor+

Soustava Fterex, sub-sektor Belloron.

Na počátku Třetího věku dominance se tu nacházela nejrozvinutější a nejmocnější skřetí civilizace. Bylo zde mnoho obrovských měst s mnoha cennými poklady. Když sem však přišla spojená expedice Trpaslíků, Gnómů a Půlčků, začal její konec. Trpaslíci těžili místní bohaté nerostné zásoby, Gnómové budovali průmyslové komplexy a Půlčci káceli pralesy a lovili zvěř a ryby. Skřeti byli odsouváni do rezervací, poté přesídlováni na okolní planety. Když se vzbouřili, expediční sbory je rychle vyhladily. Během následujících staletí byla planeta proměněna na pouštinu bez života. Dodnes tu zbyly opuštěné těžební štolky a vrtné věže, ruiny továren a vraky obrovských strojů, jezera průmyslového odpadu a kostry zvířat. Pro Skřety je tato planeta však stále posvátná. Goblini, Hobgoblini i Orkové sem občas zavítají, aby zde našli nějaké staré artefakty.

### **Crassial**

Typ: kometa

Potulná kometa. V sub-sektoru Qaia prolétá prostorovou anomálií, která kolem ní pokaždé vytvoří deformační pole. To funguje jako warp-drive, takže kometa může mezihvězdné vzdálenosti urazit velmi rychle. Kometa prolétá šesti sektory karanténní zóny: Raghoos, Liamal, Ezekar, Darkheart, Nefar-Lug a Qarrick. Díky této zvláštní výhodě byl na jejím povrchu vybudován Maják Světla. Všem lodím, které ji doprovází, tak vytváří ochranné pole proti vlivu Temnoty. Kometa tak slouží silám Světla jako důležitý strategický prvek při invazích do území Temné ruky.

### **Kithún**

Typ: planeta RocGra+

Posvátné pohřebiště Vznešených elfů, kteří padli v Raghooské apokalypse. Jsou tu hroby světců, plné cenných artefaktů. Planetu proto hlídá strážná sekta a také Vznešená Hřbitovní legie – složená ze stovek Vznešených andělů.

### **Tokhàn**

Typ: planeta RocGra+

Posvátné pohřebiště Temných elfů, kteří padli v Raghooské apokalypse. Jsou tu hroby světců, plné cenných artefaktů. Planetu proto hlídá strážná sekta a také Temná Hřbitovní legie – složená ze stovek Temných démonů.

### **Mek-La**

Typ: planeta RocUni+

V roce 13-963 došlo k bitvě o planetu Mek-La mezi silami Světla a Temnoty. Bitva skončila vzájemným zničením obou stran, ke kterému došlo díky mocným rituálům. Božské síly však na planetě zůstaly i poté a vytvořily podivnou anomálii vířícího Světla a Temnoty – jako by stále pokračovaly v bitvě. Duše všech, kteří sem přiletí, jsou anomálií uvězněny. V roce 13-969 vznikla Aliance spásy a Aliance zhouby. Obě skupiny našly způsob, jak energii anomálie odčerpávat a využít ji k tvorbě mocných zbraní a neporazitelných válečníků – Spásných a Zhubných křížáků.