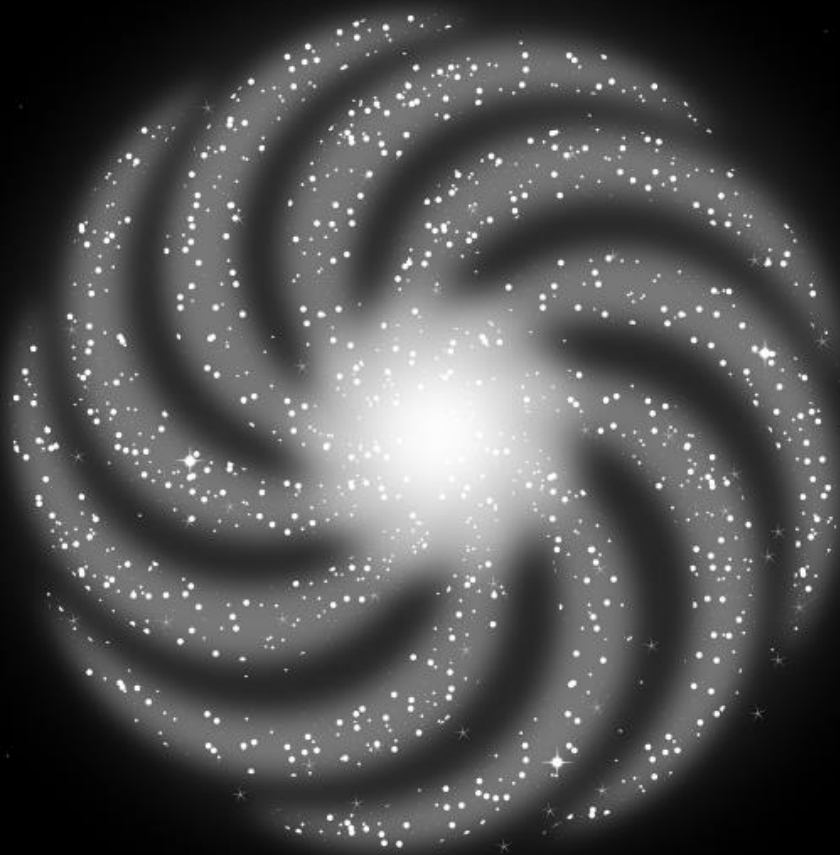




VID
Sci-Fantasy



Kolébka života

VOID

SCI-Fantasy

Přídavná kniha

KOLÉBKA ŽIVOTA

vytvořil Gediman

© 2017

Verze 1.0



Void: Sci-Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko

1. ÚVOD	6
2. VNĚJŠÍ OKRAJ	8
2.1 Karkarus	8
2.2 Yn'tazel	8
2.3 Tir Nog	8
2.4 Lyneara	8
2.5 Ayotha	8
2.6 Denjili	8
2.7 Quelluc	8
2.8 Xuudaa	8
2.9 Vorke-Teg	8
2.10 Yeerid	9
2.11 Zipasso	9
2.12 Taragga	9
2.13 Keryllion.....	9
2.14 Lukomo	9
2.15 Qamelot	10
2.16 Oxis Killo	10
2.17 Mubiru	10
2.18 Valhalus.....	10
2.19 Qodonna	10
2.20 Jalkanhayn	10
2.21 Waiki	10
2.22 Hawum	10
2.23 Fybinjin	11
2.24 Zuru'dol.....	11
2.25 Uragannath	11
2.26 Kiffonage.....	11
2.27 Xionatos	11
2.28 Hypo Daer	11
2.29 Zhule.....	11
2.30 Gengei	11
2.31 Bolggard	11
2.32 Uhzëthayo.....	12
2.33 Olympor	12
2.34 Yage	12
2.35 Tyonesse.....	12
2.36 Marduk Kad.....	12
3. VNITŘNÍ OKRAJ	13
3.37 Ultrazer	13
3.38 Elmoth-Dur.....	13
3.39 Ruvoq	13
3.40 Otrodai.....	13
3.41 Zenzall	15
3.42 Fedikar.....	15
3.43 G'erko'tai	15
3.44 Nyxun	15
3.45 Ithiliam	15
3.46 Garthas	15
3.47 Scholobega	16

3.48 Rens'korr.....	16
3.49 Esphodel.....	16
3.50 Beryllius.....	16
3.51 Los'zoth.....	16
3.52 Ekaero.....	16
3.53 Riztahau.....	16
3.54 Ircidia.....	17
3.55 Brezzir.....	18
3.56 Axlemorat.....	18
3.57 Ghamiscyra.....	18
3.58 Peilaas.....	18
3.59 Jenewon.....	18
3.60 Shir'lefom.....	18
3.61 Xemyt.....	19
3.62 Ixamyrius.....	19
3.63 Woloch.....	19
3.64 Archistice.....	19
4. STŘEDNÍ PÁS.....	20
4.65 Mezhiko.....	20
4.66 Hondorax.....	20
4.67 Clawmaw.....	20
4.68 Weggo.....	20
4.69 Pinyalonde.....	20
4.70 Watercalm.....	20
4.71 Firewild.....	21
4.72 Phoenyr.....	21
4.73 Uluuc.....	21
4.74 Xaviir.....	21
4.75 Meroddene.....	21
4.76 Vailiar.....	22
4.77 Sun-Dhir.....	22
4.78 Damosk.....	22
4.79 Ossiridur.....	22
4.80 Folkasth.....	22
4.81 Ezekar.....	22
4.82 Darkheart.....	23
4.83 Nefar-Lug.....	26
4.84 Cuun-Mo.....	26
5. VNĚJŠÍ STŘED.....	27
5.85 Noor.....	27
5.86 Iccarius.....	27
5.87 Basilika.....	27
5.88 Joom-Krax.....	27
5.89 Drychnak.....	27
5.90 Amnagom.....	28
5.91 Crenngel.....	28
5.92 Pathi Alba.....	28
5.93 Yss.....	28
5.94 Liamal.....	28
5.95 Kress Rotnol.....	28

5.96 Qarrick.....	29
6. VNITŘNÍ STŘED	30
6.97 Stycur	30
6.98 Hurromey	31
6.99 Nimashi	32
6.100 Raghoos	33

1. ÚVOD

Galaxie

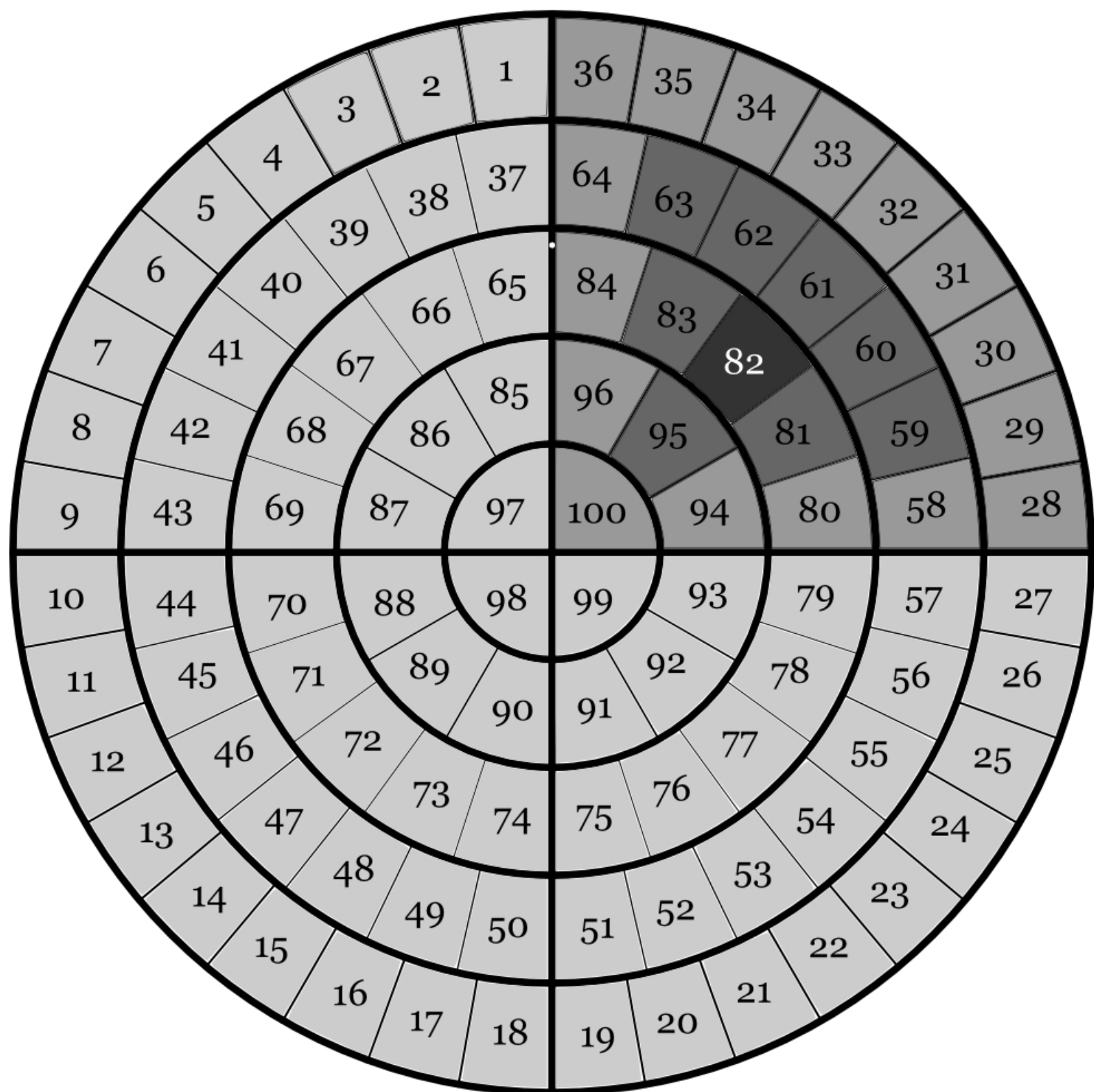
Kolébka života je galaxie spirálního typu, tvořená devíti rameny, s průměrem přibližně 100.000 světelných let a tloušťkou přibližně 1.000 světelných let. Předpokládá se, že obsahuje přibližně 400 miliard hvězd. Kvůli zjednodušení údajů o poloze byla galaxie rozdělena na sektory. Kolébka života má sto sektorů, každý sektor má sto sub-sektorů, celkem je tu tedy 10.000 sub-sektorů. Každý z nich má miliony hvězd a desítky milionů planet. Udržet život je však schopna, podle odhadů, jen pětina z nich.

Střed galaxie

Střed galaxie je tvořen supermasivní černou dírou, která skrývá nesčetná tajemství a je zdrojem mnoha legend a bájí. Čím blíže středu galaxie, tím je FTL cestování obtížnější a nebezpečnější. Od určité vzdálenosti je díky silné gravitaci zcela nemožné, takže průzkum centra je závažně komplikován. Přesto se však najde mnoho dobrodruhů, lovců pokladů i vědců, kteří jsou ochotni zariskovat a vydat se na dlouhou pouť. Existují totiž historické informace o vesmírných lodích, stanicích i celých planetách, které jsou navždy ztraceny za horizontem události černé díry.

Okraje galaxie

Za okrajem galaxie se rozléhá obrovitá mezigalaktická pustina, kde není nic než prázdný vesmír. K nejbližší sousední galaxii je to přibližně dva miliony světelných let, což je i pro nejrychlejší FTL lodě velká vzdálenost. Několikrát za celou historii se však objevily případy, kdy různé galaktické mocnosti vyslaly automatické lodě i lodě s posádkou uloženou ve stázi na dlouhou průzkumnou pouť. Avšak s žádnou z těchto výprav se podle oficiálních zpráv nikdy nepodařilo navázat kontakt. Vědci počítají s tím, že lodě se jen dostaly mimo dosah vysílačů, nebo v horším případě, že je potkalo neočekávané selhání systémů. Různé církve však tvrdí, že Kolébka života je obklopena mystickou bublinou, která z ní nic nepropustí ven. Prý je to součást karanténní zóny, kterou bohové kdysi dávno ustanovili, aby zabránili životu rozšířit se i jinam a „zamořit“ tak jejich dílo, vesmír. Pravdu znají zřejmě jen sami bohové.



Průměr: cca 100.000 světelných let
 Tloušťka: cca 1.000 světelných let

Detailní mapa ke stažení [ZDE](#).

2. VNĚJŠÍ OKRAJ

2.1 Karkarus

2.2 Yn'tazel

2.3 Tir Nog

Robotecha

Typ: planeta TemNor+

Domovský svět adeptství Murogus, které bylo zničeno Černým Jinem roku 13-607. Dnes tu zbyly jen ruiny bez života. Hledači pokladů tu mohou najít technologické artefakty a plány pokročilých systémů.

2.4 Lyneara

Dříve zde bylo kulturní centrum Araknidů.

Broodweb

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Araknidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Behemoth. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých araknidských Sítí (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.5 Ayotha

2.6 Denjili

Silliria

Typ: kometa

Soustava Cruxlar.

Kometa, která do této galaxie přiletěla odjinud. Byla zachycena gravitačním polem soustavy Cruxlar, jejíž slunce nyní obíhá. Černá říše Duskblack na ní v roce 13-256 vybudovala výzkumnou stanici. Po záhadném incidentu, kdy byla vědecká osádka zmasakrována záhadným protivníkem, je však stanice uzavřena.

2.7 Quelluc

Wormway

Typ: červí díra

Sub-sektor Pellaq.

Vstup do nejdelší červí díry v galaxii. Díra ústí v sub-sektoru Ulfar v sektoru [Uragannath](#).

2.8 Xuudaa

2.9 Vorke-Teg

2.10 Yeerid

Dříve zde bylo kulturní centrum Pteraviorů.

Flocknest

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Pteraviorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Ziz. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých pteraviorských Hnízd (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.11 Zipasso

2.12 Taragga

2.13 Keryllion

2.14 Lukomo

Kulturní centrum Lesních elfů a Ursarů, nachází se zde nejvíce jejich říší. Tento sektor pokrývá cíp devátého ramene galaxie, které je zahlceno neprostupnou mlhovinou známou jako Les (The Wood). Od roku 13-909 tu probíhá Lesní masakr (válka mezi Lesními elfy a Ursary).

Ursa Prime

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta Ursarů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Proto-rodiny Great Nanook. Leží v nejhlubší části nehostinné oblasti Les, takže nikdy nebyla příliš navštěvována.

Woodstar

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající jednotný Pantheon. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Lesních elfů.

Fenegol

Typ: planeta SwaNor+

Domovská planeta Proto-rodiny Black Kodiak, jedné ze tří hlavních Proto-rodin.

Keelemnor

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta Proto-rodiny White Kodiak, jedné ze tří hlavních Proto-rodin.

Odamo

Typ: planeta RocPri+

Celá planeta funguje jako jedna velká věznice. V tisících vězeňských komplexů jsou zavřeny stovky milionů těch největších zločinců galaxie. Vládne zde vojenská gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Vězeňská garda, velmi schopná ozbrojená síla.

Velitelství Lesní pavučiny

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Lesní pavučiny, mocné tajné agentury Lesních elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Lesní pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

Crystal Cloud

Typ: asteroidní oblak

Oblak asteroidů, na kterých se těží energokrystaly. Nejvýznamnější těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 2000 let. Ovládá ho těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých říší Ursarů i do říší Canirů a Felirů. Zásobuje cca 60 planet, což z něj dělá strategicky významný asteroidní oblak a z gildy mocnou organizaci. Oblak je pod častým útokem Canirů a Felirů, kteří chtějí zabránit dodávkám krystalů svým nepřátelům.

2.15 Qamelot

2.16 Oxis Killo

Dříve zde bylo kulturní centrum Krustacidů.

Hostlair

Typ: planeta WatNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Krustacidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Leviathan. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých krustacidských Doupat (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.17 Mubiru

2.18 Valhalus

2.19 Qodonna

2.20 Jalkanhayn

2.21 Waiki

Golemagia

Typ: planeta TemNor+

Domovský svět biskupství Rogeshi, které bylo zničeno Bílým Jangem roku 13-607. Dnes tu zbyly jen ruiny bez života. Hledači pokladů tu mohou najít magické artefakty a svitky mocných kouzel.

2.22 Hawum

Dříve zde bylo kulturní centrum Reptiliorů.

Herdden

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Reptiliorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Behemoth. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých reptiliorských Brlohů (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.23 Fybinjin

Gremian

Typ: planeta SwaCit+

Domovská planeta Gremlinů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

2.24 Zuru'dol

2.25 Uragannath

Wormway

Typ: červí díra

Sub-sektor Ulfar.

Vstup do nejdelší červí díry v galaxii. Díra ústí v sub-sektoru Pellaq v sektoru [Quelluc](#).

2.26 Kiffonage

2.27 Xionatos

2.28 Hypo Daer

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum Insektidů.

Swarmhive

Typ: planeta RocNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Insektidů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 8-1.500 planetu zdevastoval Ziz. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých insektidských Úlů (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.29 Zhule

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

2.30 Gengei

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

2.31 Bolggard

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

2.32 Uzhëthayo

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum elfských říší, ale během Elfského schizmatu zaniklo. Od roku 13-925 tu probíhá Elfská zkáza (válka mezi Vznešenými a Temnými elfy).

Ělf

Typ: planeta TemRel+

Domovská planeta Elfů, zde se vyvinuli. Je považována za posvátnou. Dnes je obklopena božským polem, skrze které nikdo a nic neprojde. Chrání ji před vlivem Vznešených a Temných elfů, jejichž vzájemná nenávisť by sem jistě přinesla jen zkázu.

2.33 Olympor

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

2.34 Yage

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum Amphibiorů.

Shoalburrow

Typ: planeta WatNor+

Domovská planeta vymřelé rasy Amphibiorů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich veleříše. V roce 10-1.500 planetu zdevastoval Leviathan. Stopy po jeho útoku jsou zde patrné dodnes. Planeta je pokryta ruinami prastarých amphibiorských Nor (obrovských měst), včetně zbytků jejich technologie. Často je proto navštěvovaná archeology, kteří zde pátrají po dávných tajemstvích.

2.35 Tyonesse

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

2.36 Marduk Kad

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

3. VNITŘNÍ OKRAJ

3.37 Ultrazer

Chiekansko-otreyská subbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Chiekan

Subprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Otrej v sektoru [Ghamiscyra](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše používají k bezpečnému překonání sektorů zahlcených Temnotou. Síly Temnoty si toho jsou vědomy a proto se bránu snaží dobýt.

3.38 Elmoth-Dur

3.39 Ruvoq

Kulturní centrum Canirů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

Canidae Primus

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Canirů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Alfa-smečky Great Wolfhound.

Tra Lit

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Blue Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

Dwao

Typ: planeta IceNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Red Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

Khazmun III

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Green Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

Lasterro

Typ: planeta MagNor+

Domovská planeta Alfa-smečky Yellow Wolf, jedné z pěti hlavních Alfa-smeček.

Eghaz IV

Typ: planeta RocMin-

Skalnatá planeta, na které se těží energokrystalů. Významná těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 1000 let. Ovládá ji těžební gilda Canirů, která vyváží výhradě do canirských říší. Zásobují cca 30 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Planeta je neustále pod útokem Felirů, ale chtějí se jí zmocnit také těžební gildy Trpaslíků.

3.40 Otrodai

Kulturní centrum Černých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Scarab-black. Od roku 13-950 tu probíhá Černá invaze (útok flotily robotů Černý Jin).

Sandland

Typ: planeta DesSci+

Domovský svět Prezidentství Scarab-black. Nehostinná pouštní planeta pokrytá černým pískem, teploty tu jsou vysoké. V hlavním městě Sandcity se nachází gigantický Černý komplex, kde má své sídlo Prezident.

Qosson

Typ: planeta TemSci+

Zde se nachází Institut Černé vědy a technologie, nejlepší vědecká škola v galaxii. Provozuje ji vzdělávací sekta Černé moudrosti. Obsahuje rozsáhlé laboratoře, kde se provádějí různé experimenty.

Methodi

Typ: planeta TemSci+

Významné výzkumné centrum Prezidentství Scarab-black. Celá planeta je pokryta laboratořemi a testovacími středisky, kde se objevuje nová technologie a zdokonaluje ta stávající. Běžně se tu provádí experimenty na živých tvorech, centrum proto vyžaduje neustálý přísun různých bytostí, od zvířat po zajatce.

Gepatt Prima

Typ: planeta MagMil+

Jedna z hlavních vojenských základen Prezidentství Scarab-black. Na orbitě této planety se nachází obrovská vesmírná stanice Black Base. Je to hi-tech zařízení ovládané umělou inteligencí. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro tisíce letounů a kotevní body pro desítky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

Betabon

Typ: planeta DesUni-

Na této planetě je bezpečně uloženo mnoho technologických artefaktů, které shromáždilo Prezidentství Scarab-black. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena dimenzním superštítem, který vytváří výkonný štítový generátor. Bílé říše tyto artefakty chtějí zničit, konkurenční Černé říše je chtějí ukořistit.

Eshka

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko robotů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která produkuje největší množství robotů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: AI není příliš inteligentní, trup je křehký a baterie nevydrží dlouho. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují četné automatické montážní linky, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

Xorn-Ky

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko robotů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější roboty: AI je velmi inteligentní, trup je odolný a baterie vydrží dlouho. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější technici s mnoha zkušenostmi v oboru robotiky. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Černé vědy a technologie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

Tar Kall

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko klonů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která produkuje největší množství klonů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: rychle stárnou, mají slabý imunitní systém a jsou náchylní k psychickým poruchám. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují četné automatické klonovací nádrže, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

Uangii IV

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko klonů. Ovládá ji výrobní gilda Černé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější klony: pomalu stárnou, mají silný imunitní systém a jsou odolní proti psychickým poruchám. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Černým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější lékaři s mnoha zkušenostmi v oboru klonování. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Černé vědy a technologie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

3.41 Zenzall

Kulturní centrum Felirů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

Felidae Prima

Typ: JunNor+

Domovská planeta Felirů, zde se vyvinuli. Dnes je to hlavní planeta nejmocnější Prime-skupiny Great Sabretooth.

Thiterak II

Typ: planeta IceNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Blue Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

Mezadon

Typ: planeta DesNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Red Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

Cotrogem

Typ: planeta MagNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Green Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

Vukryl

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Prime-skupiny Yellow Tiger, jedné z pěti hlavních Prime-skupin.

Peqra VI

Typ: planeta RocMin-

Skalnatá planeta, na které se těží energokrystaly. Významná těžba energokrystalů v galaxii – zásoby vydrží na 1000 let. Ovládá ji těžební gilda Felirů, která vyvází výhradě do felirských říší. Zásobují cca 30 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci. Planeta je neustále pod útokem Canirů, ale chtějí se jí zmocnit také těžební gildy Trpaslíků.

3.42 Fedikar

3.43 G'erko'tai

3.44 Nyxun

Agitza Prime

Typ: planeta TemNor-

Drsná nehostinná planeta, na které se nachází Pain City – největší a nejobávanější zajatecký pracovní tábor a mučitelské centrum v galaxii. Protože se místní zajatci často pokoušejí o vzpoury a útěky, město i jeho nejbližší okolí hlídá početná soukromá armáda.

3.45 Ithiliam

Kygar

Typ: planeta TemCit+

Celá planeta funguje jako jedna velká banka. V tisících trezorových komplexů jsou uloženy poklady a další cennosti stovek říší. Vládne zde bankovní gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Bankovní garda, velmi schopná ozbrojená síla.

3.46 Garthas

3.47 Scholobega

Kulturní centrum Šedých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Smog-grey.

Swampland

Typ: planeta SwaMil+

Domovský svět Císařství Smog-grey. Nehostinná bažinatá planeta, zahalená mlhou a dusivým smogem. Místní obyvatelé obvykle nosí respirátory. V hlavním městě Swampcity se nachází gigantický Šedý palác, kde má své sídlo Císař.

Toron Prime

Typ: planeta RocMil-

Jedna z hlavních vojenských základen Císařství Smog-grey. Planeta má umělý prstenec, Grey Ring. Jedná se o rozsáhlou vesmírnou stanici, která obklopuje celou planetu kolem rovníku. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro desetitisíce letounů a kotevní body pro stovky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

3.48 Rens'korr

3.49 Esphodel

Zoathir

Typ: planeta TemCit+

Celá planeta funguje jako jeden velký obchodní komplex. Miliony obchodních domů a tržišť, kde lze prodat a koupit téměř cokoliv. Vládne zde obchodní gilda založená říšemi, kterým tato planeta slouží především. Snaží se ale být neutrální. Nad místní bezpečností dohlíží Obchodní garda, velmi schopná ozbrojená síla.

3.50 Beryllius

Zetfyr Prime

Typ: planeta TemNor+

Tropická rajská planeta, na které se nachází Pleasure City – největší a nejluxusnější zábavní a relaxační centrum v galaxii. Protože je cílem častých útoků vesmírných banditů, kteří ho chtějí vyplenit, město i jeho nejbližší okolí hlídá početná soukromá armáda.

3.51 Los'zoth

3.52 Ekaero

Oceanix IV

Typ: planeta WatUni+ / IceUni+

Sub-sektor Jittermul

Prvního půl roku je pokryta rozbouřenými oceány, druhého půl roku mrazivými ledovými pláněmi. Na dně se nachází jediné známé naleziště transmutacia v galaxii. O planetu se přetahují různé těžební, bankovní, stavební a výrobní gildy.

3.53 Ritztahau

3.54 Ircidia

Kulturní centrum Bílých říší, nachází se zde domovská planeta té nejmocnější z nich, Snow-white. Od roku 13-950 tu probíhá Bílá invaze (útok flotily golemů Bílý Jang).

Snowland

Typ: planeta IceRel+

Domovský svět Papežství Snow-white. Nehostinná ledová planeta pokrytá sněhovými závějemi, teploty tu jsou nízké. V hlavním městě Snowcity se nachází gigantická Bílá katedrála, kde má své sídlo Papež.

Lugashu

Typ: planeta TemRel+

Zde se nachází Institut Bílé víry a magie, nejlepší duchovní škola v galaxii. Provozuje ji vzdělávací sekta Bílé moudrosti. Obsahuje rozsáhlé laboratoře, kde se provádějí různé experimenty.

Ithaker

Typ: planeta TemSci+

Významné výzkumné centrum Papežství Snow-white. Celá planeta je pokryta laboratořemi a testovacími středisky, kde se objevuje nová magie a zdokonaluje ta stávající. Běžně se tu provádí experimenty na živých tvorech, centrum proto vyžaduje neustálý přísun různých bytostí, od zvířat po zajatce.

Xiddio Primus

Typ: planeta IceMil+

Jedna z hlavních vojenských základů Papežství Snow-white. Na orbitě této planety se nachází obrovská vesmírná stanice White Base. Je stvořena a prostoupena mocnou magií, ovládá ji magické vědomí. Má mnoho zbraní s dlouhým dosahem, silné pancéřování a výkonné štíty. Též má hangáry pro tisíce letounů a kotevní body pro desítky mezihvězdných lodí. Planeta samotná slouží jako shromaždiště pro ozbrojené síly a sklad vojenského materiálu.

Lunaren

Typ: planeta RocUni-

Na této planetě je bezpečně uloženo mnoho božských a magických artefaktů, které shromáždilo Papežství Snow-white. Na její povrch se nelze dostat bez povolení, protože je obklopena magickým super-štítem, který vytváří mocný talisman Scutum. Černé říše tyto artefakty chtějí zničit, konkurenční Bílé říše je chtějí ukořistit.

Lea II

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko golemů. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která produkuje největší množství golemů velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: myšlenková magie není příliš inteligentní, trup je křehký a energetická magie nevydrží dlouho. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují četné automatické mystické obelisky, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

Munn Lar

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko golemů. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější golemy: myšlenková magie je velmi inteligentní, trup je odolný a energetická magie vydrží dlouho. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější kouzelníci s mnoha zkušenostmi v oboru golemové magie. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Bílé víry a magie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

Ab-Suno

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko éteriků. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která produkuje největší množství éteriků velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní: jejich astrální forma rychle slábne a je poměrně nestabilní. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují četné automatické spirituální portály, které pracují bez přestávky. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin.

Rinteron

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko éteriků. Ovládá ji výrobní gilda Bílé říše, která dokáže produkovat nejkvalitnější éteriky: jejich astrální forma vydrží dlouho a je dosti stabilní. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem Bílým říším. Výrobu zajišťují ti nejschopnější kněží s mnoha zkušenostmi v oboru éterikových rituálů. Gilda si je sama vyhledává, hlavně z řad absolventů Institutu Bílé víry a magie, a poskytuje jim to nejlepší vybavení.

3.55 Brezzir

Worr

Typ: soustava

Planety této soustavy byly zničeny v dávné válce, zůstaly tu po nich jen asteroidy. Podle legend zde přebývají Worrské přízraky, tajemné nehmotné bytosti, které terorizují posádky vesmírných lodí. Oficiální průzkumy však jejich přítomnost nikdy nepotvrdily.

3.56 Axlemorat

Od roku 13-623 probíhá v celém sektoru Axlemoratská Černobílá válka, konflikt mezi Kancléřstvím Darkblack a Kardinálostvím Brightwhite.

Rockbelt

Typ: asteroidní pás

Sub-sektor Theraxis, soustava Trion.

Největší známý asteroidní pás. Ve skutečnosti je to zárodek nově vznikajících planet soustavy Trion. Pole asteroidů začíná v blízkosti hvězdy a dosahuje až do vzdálenosti 100 AU od ní. Má více než milion asteroidů rozměrných natolik, aby na nich mohla být vybudována kolonie. Zhruba tisíc největších asteroidů je dokonce terraformováno, avšak atmosféra většinou stejně není příznivá pro dlouhodobý pobyt.

3.57 Ghamiscyra

Chiekansko-otreyská subbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Otrej.

Subprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Chiekan v sektoru [Ultrazer](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše používají k bezpečnému překonání sektorů zahlcených Temnotou. Síly Temnoty si toho jsou vědomy a proto se bránu snaží dobýt.

3.58 Peilaas

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

3.59 Jenewon

3.60 Shir'lefom

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

Khasan

Typ: planeta DesNor+

Domovský svět Temné veleříše Death Skull.

3.61 Xemyt

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna. Dříve zde bylo kulturní centrum lidských říší, ale během Lidského schizmatu zaniklo.

Brightcrown

Typ: planeta TemCit+

Domovský svět zaniklé Říše Galactis.

3.62 Ixamyrius

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

Korlip Gir

Typ: planeta SwaNor+

Domovský svět Temné veleříše Life Monster.

3.63 Woloch

3.64 Archistice

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

4. STŘEDNÍ PÁS

4.65 Mezhiko

Kachur En Egaron

Typ: planeta TemRel+

Posvátná planeta. Nachází se přesně na hranici mezi sektorem Mezhiko a Cuun-Mo. Nachází se zde hrobka velkého elfského hrdiny, Aléhorma Osvoboditele. Planeta je známá také jako Aléhorm Läguhso Mürishe, což v prastarém egíšském jazyce elfů znamená „Poslední odpočinek Aléhorma“.

4.66 Hondorax

Kulturní centrum Temných elfů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

Darkmoon

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající Peklo. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Temných elfů.

Black Abyss

Typ: černá díra

Největší černá díra (hned po supermasivní černé díře v centru galaxie). Je posvátná pro všechny uctíváče Uliuna, boha tmy. Na její orbitě obíhá velká stanice Temných elfů, Kinìntar, která funguje jako chrám. Je vybavena silnými anti-gravitačními motory, které zabraňují jejímu pohlcení. Pomocí anti-gravitačního pole také pomáhá stabilizovat lodě ve svém okolí, což je nutné pro bezpečný let.

Velitelství Temné pavučiny

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Temné pavučiny, mocné tajné agentury Temných elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Temné pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

4.67 Clawmaw

Od roku 13-918 tu probíhá Poslední lov (válka mezi Caniry a Feliry). Nachází se zde soustava Qetam, jediné naleziště novakrystalů v galaxii.

4.68 Weggo

Ticrol

Typ: planeta DesUni+

Domovský svět vyhynulé Ticrolské civilizace, která zanechala své pozůstatky i na dalších planetách, ačkoliv v její době (ve Věku víry) ještě neexistovala technologie pro vesmírné cestování. Způsob, jakým se dokázala takto rozšířit, je dodnes záhadou. Planetu často navštěvují archeologové, kteří se o této civilizaci snaží dozvědět více.

4.69 Pinyalonde

4.70 Watercalm

4.71 Firewild

4.72 Phoenyr

Od roku 13-712 tu probíhá Černobílá apokalypsa (válka mezi Černými a Bílými říšemi).

Galactic Hub

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Torkol.

Obrovská vesmírná stanice, která sloužila jako náhradní centrum vlády Říše Galactis poté, co byla planeta Brightcrown dobytá Temnou rukou. Když se Říše rozpadla, kontrola nad stanicí připadla Císařství Smog-grey, ovšem nakonec byla předána do správy vévodství Jeelaton. Stanice funguje jako neutrální vyjednávací místo mezi Šedými, Černými a Bílými říšemi.

Noa Kee

Typ: planeta DesMin+

Pouštní planeta, na které se těží černolej a černoplyn. Druhá největší těžba těchto surovin v galaxii – zásoby obou vydrží na 4000 let. Černolej i černoplyn jsou nasáklé ve všech vrstvách kůry, čím hlouběji do podzemí, tím větší koncentrace – jsou tu obrovské podzemní oceány ropy a plynné jeskyně. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Bílých, Šedých i Černých říší (jako palivo). Zásobuje cca 50 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

Yinn / Iynn

Typ: planety TemNor+

Dvě planety, které obíhají vzájemné těžiště. Yinn obývá malá Černá říše, adeptství Norax, Iynn obývá malá Bílá říše, biskupství Xaron. Před Lidským schizmatem tvořily jednu říši, ale dnes jsou spolu v neustálé válce. Snaží se získat rozhodující převahu v soustavě a dobýt nepřátelskou domovskou planetu, ale dosud marně, protože jejich síly jsou vyrovnané. Obě říše jsou schopny udělat cokoli pro to, aby tuto patovou situaci ukončily – především zatáhnout do války další frakce. Soustava však nemá žádný velký strategický význam a říším chybí dostatečný politický vliv, takže nikdo další se do konfliktu zapojit nechce.

4.73 Uluuc

4.74 Xaviir

Rockcloud

Typ: asteroidní oblak

Sub-sektor Missara.

Největší známý asteroidní oblak. Původně to byla soustava, ale něco ji před 70 tisíci lety zničilo, nepřežila to ani hvězda. Má více než milion asteroidů rozměrných natolik, aby na nich mohla být vybudována kolonie. Zhruba tisíc největších asteroidů je dokonce terraformováno, avšak atmosféra většinou stejně není příznivá pro dlouhodobý pobyt.

4.75 Meroddene

Leipreachan

Typ: planeta JunCit+

Domovská planeta Leprechaunů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

4.76 Vailiar

Od roku 13-520 v celém sektoru probíhá Vailiarská válka, známá též jako Velká žoldněřská válka. Je v ní zapojeno více než tisíc nájemných armád a nespočet žoldněřských týmů. Nikdo už přesně neví, kdo válku vlastně vyvolal a proč, avšak žoldněři z ní dobře profitují.

4.77 Sun-Dhir

Dříve zde bylo kulturní centrum Triumvirátu, ale koncem Titánské rebelie zaniklo.

Ogodesh Prime

Typ: planeta TemCit+

Domovský svět zaniklého Triumvirátu.

4.78 Damosk

Kulturní centrum Vznešených elfů, nachází se zde nejvíce jejich říší.

Highsun

Typ: vesmírná stanice

Obrovská vesmírná stanice, která byla vybudována v době, kdy se do tohoto sektoru uchýlili Elfové uctívající Nebe. Funguje jako neutrální půda pro vyjednávání mezi různými říšemi Vznešených elfů.

White Lantern

Typ: bílá díra

Největší bílá díra. Je posvátná pro všechny uctívače Lugony, bohyně světla. Na její orbitě obíhá velká stanice Vznešených elfů, Lurúktar, která funguje jako chrám. Je vybavena silnými gravitačními motory, které zabraňují jejímu odpuzení pryč. Pomocí gravitačního pole také pomáhá stabilizovat lodě ve svém okolí, což je nutné pro bezpečný let.

Velitelství Vznešené pavučiny

Typ: ?

Někde v tomto sektoru se nachází velitelství Vznešené pavučiny, mocné tajné agentury Vznešených elfů. Je možné, že velitelství se nenachází na planetě, ale na stanici či na palubě lodi. Agenti Vznešené pavučiny jsou v celém sektoru velmi aktivní a fungují tu jako kontrarozvědka.

4.79 Ossiridur

Cobalus

Typ: planeta DesCit+

Domovská planeta Koboldů, zde se vyvinuli. Bylo to centrum jejich civilizace. Když byla ustanovena Třetí velká trojice, Triumvirát, byla jednou z nejmocnějších členských planet. Během Vzestupu Titánů byla napadena a zcela zdevastována. Dnes tu ze slavné minulosti zbývají jen trosky.

4.80 Folkasth

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

4.81 Ezekar

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

Liwann Secunda

Typ: planeta JunNor+

Domovský svět Temné veleřiše Flesh Wolf.

4.82 Darkheart

Jedna z Temných zón – Červená zóna. Před příchodem Temnoty byl znám jako Daraboth.

Khai

Typ: planeta TemRel+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Samotné srdce Temné ruky. Zde stojí chrám boha Anrugeze, v jehož hlavním sále je Trhlina – zde je to nejposvátnější místo vůbec. Temná ruka na planetě dodatečně vybudovala pět obrovitých pevnostních chrámů, které tvoří hlavní část planetární obrany. Jsou těžce opevněné a vyzbrojené, jsou schopny zničit celé flotily vesmírných lodí a odolat mohutnému orbitálnímu bombardování. Teleportačními portály je každý z nich propojen s jednou příslušnou planetou soustavy, takže přesun planetárních armád nevyžaduje vesmírné lodě. Další významnou budovou je Temná knihovna. Byla postavena jen z jednoho důvodu – aby chránila Velkou knihu temnoty. Tuto knihu napsal První temný v době, kdy zkoumal Trhlinu a Temnotu. Obsahuje poznatky, které od těch dob nikdo jiný neobjevil. Pro Temnou ruku je to posvátný text, který smí číst jen Overlordi Koruptoři. Prý dokáže posilovat jejich temnou auru a tím zvyšovat jejich moc a vliv. Kniha je natolik prosáklá korupcí, že kdyby si ji přečetl stoupenec Světla, ihned by se proměnil v nebezpečného a obávaného sluhu Nihila.

Ykhira

Typ: planeta RocNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Rot nebo Hnijící planeta. Je to mrtvá planeta, kde nic nežije. Pouze uschlé stromy a povalující se kostry naznačují, že tato planeta byla kdysi plná života. Všude je hustá mlha, která snižuje dohled na pár desítek metrů a ve které lze snadno zabloudit. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Nemrtvé; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám hnijící smrti, který je celý vybudován z kostí nejrůznějších tvorů.

Khemet

Typ: planeta JunNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Mutation nebo Mutující planeta. Dříve byla pustá, ale nyní překypující životem, který je však zmutovaný. Džungle, bažiny i oceány jsou plné zvláštních tvorů a rostlin, které se neustále mění, vyvíjí a degenerují podle vůle svého boha. Velmi často tu dochází k prudkým lijákům, které mohou trvat i několik dní. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Mutanty; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám mutujícího života, což je jeden živý organismus schopný přijímat potravu a hojit svá zranění.

Nilkhis

Typ: planeta DesNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Thirst nebo Žíznivá planeta. Pouštní planeta, kterou sužují smrtící písečné bouře. Zdejší jeskyně jsou plné obrovských hejn krvelačných netopýrů. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Upíry; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám žíznivých netopýrů, honosný avšak ponurý palác.

Xaokh

Typ: planeta IceNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Hunger nebo Hladová planeta. Ledová planeta, kterou sužují smrtící blizardy. Zdejší lesy se hemží smečkami agresivních vlků. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Vlkodlaky; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám hladových vlků, doupě vytesané do mohutné skály.

Bokhymer

Typ: planeta MagNor+

Sub-sektor Ragshor, soustava Akhati

Známa také jako Eclipse nebo Ztemnělá planeta. Láвовá planeta pokrytá obrovskými vulkány. Z nebe tu téměř neustále padá popel a žhavé uhlíky. Tvorové Světla, kteří sem vstoupí, se zanedlouho promění v nové Zatemnělé; vše je tu prostoupeno korumpující silou. Hlavním centrem je obří Chrám ztemnělých duší, vybudovaný z broušených krystalů a zrcadel.

Mortis Primus, „Deathworld“

Typ: planeta RocNor+

Sub-sektor Craghethin

Centrum Veleříše Necromortis. Nachází se tu obří mauzoleum Mortis, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha mortifikace. Napsal ji Destructor osobně a pro všechny Necrothovy služebníky je posvátná.

Vitas Prima, „Lifeworld“

Typ: planeta JunNor+

Sub-sektor Risejord

Centrum Veleříše Mutanovitas. Nachází se tu obří palác Vitas, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha mutace. Napsal ji Creator osobně a pro všechny Mutanothovy služebníky je posvátná.

Sanguis Prima, „Bloodworld“

Typ: planeta DesNor+

Sub-sektor Bidhaai

Centrum Veleříše Vampirosanguis. Nachází se tu obří zámek Sanguis, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha vampyrismu. Napsal ji Bellator osobně a pro všechny Vampirothovy služebníky je posvátná.

Corpus Primus, „Fleshworld“

Typ: planeta IceNor+

Sub-sektor Zitocreen

Centrum Veleříše Lycanocorpus. Nachází se tu obří doupe Corpus, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha lykantropie. Napsal ji Venator osobně a pro všechny Lycantrothovy služebníky je posvátná.

Solaris Prime, „Sunworld“

Typ: planeta TemNor+

Sub-sektor Wugg Jinn

Centrum Veleříše Eclipsolaris. Nachází se tu obří chrám Solaris, sídlo vládce. V jeho kobkách je uložena Velká kniha zatmění. Napsala ji Praedicatrix osobně a pro všechny Eclipsothovy služebníky je posvátná.

Kaphnak

Typ: planeta IceRel+

Centrum říše Death Rot. Během takzvaného Roku smrti zde začne všechen místní život hynout vlivem extrémních teplotních výkyvů. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť smrti“, celoroční vojenské tažení. Rok smrti nastává každý pátý rok (13-671, 13-676...).

Paarim Tercius

Typ: planeta DesRel+

Centrum říše Life Ripe. Během takzvaného Roku života zde začne život bujet vlivem radiace z blízké hvězdy. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť života“, celoroční vojenské tažení. Rok života nastává každý pátý rok (13-673, 13-678...).

Crimson Red

Typ: planeta WatRel+

Centrum říše Blood Thirst. Během takzvaného Roku krve zde začnou padat červené deště, které obarví všechny vody. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť krve“, celoroční vojenské tažení. Rok krve nastává každý pátý rok (13-672, 13-677...).

Lush XI

Typ: planeta SwaRel+

Centrum říše Flesh Hunger. Během takzvaného Roku masa vejde měsíc této planety do úplňku. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pouť masa“, celoroční vojenské tažení. Rok masa nastává každý pátý rok (13-674, 13-679...).

Nightfall

Typ: planeta RocRel+

Centrum říše Shadow Eye. Během takzvaného Roku zatmění dojde na této planetě k zatmění slunce. Pro říši je to posvátné období, ve kterém se vydává na „Pout' zatmění“, celoroční vojenské tažení. Rok zatmění nastává každý pátý rok (13-670, 13-675...).

Qaoll

Typ: asteroidní oblak

Centrum plenitelské armády Void Death.

Shadow

Typ: vesmírná stanice

Centrum plenitelské armády Void Shadow.

Varate

Typ: měsíc RocMil-M

Centrum plenitelské armády Void Blood.

Vimlart

Typ: asteroidní pás

Centrum plenitelské armády Void Life.

Kuthum

Typ: asteroid RocMil-A

Centrum plenitelské armády Void Flesh.

Serene Crown

Typ: planeta

Soustava Royal Sun.

Místo prvního výskytu stoupců Ecliptotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila gnómskému rodu Ironforce.

Dimmer VI

Typ: planeta

Soustava Dimmer.

Místo prvního výskytu stoupců Vampirotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila lidskému vévodství Biurrim.

Wiltth'Su

Typ: planeta

Soustava Wiltth.

Místo prvního výskytu stoupců Lycantrotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila hobgoblinskému kmenu Star Song.

Orlem Naat

Typ: planeta

Soustava Naat.

Místo prvního výskytu stoupců Mutanotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila trollímu Kellkeskému principátu.

Guszu Prima

Typ: planeta

Soustava Guszu.

Místo prvního výskytu stoupců Necrotha mimo soustavu Akhati. Stalo se tak v roce 13-33. Planeta patřila elfskému Temnému společenstvu Mèimnara.

Dephronsko-xajemská hyperbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Dephron

Hyperprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Xajem v sektoru [Drychnak](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše Světla i Temnoty používají k rychlé invazi hluboko do území nepřítele.

Xal-Tuh

Typ: planeta TemMil+

Sub-sektor Dephron, soustava Xal

Na jejím povrchu se nachází Maják Temnoty, největší ze všech. Dosahuje výšky přes deset kilometrů a jeho vliv pokrývá celou soustavu Xal. Je proto těžce bráněn mocnými armádami a flotilami Temné ruky. Soustava funguje jako významné shromaždiště sil Temnoty pro útoky na ostatní části galaxie. Na planetě se nachází velitelství, odkud jsou tyto útoky koordinovány.

Meglaron

Typ: planeta TemMil+

Významná výspa stoupců Světla v sektoru. Na jejím povrchu se nachází Maják Světla, takže Temnota tady nemá žádnou moc. Planeta funguje jako základna Světých křížáků, kteří odsud pravidelně vedou výpady proti silám Temnoty. Slouží také jako sklad humanitární pomoci a útočiště pro zachráněné uprchlíky. Planeta je vždy bráněná mocnou flotilou a bojovými stanicemi.

Akkardia

Typ: planeta DesMil+

Nachází se tu rozsáhlá pevnost Temné ruky. V roce 13-72 na ní zaútočily flotily Papežství Snow-white a Prezidentství Scarab-black. Jejich souběžné útoky magií a vyspělou technologií se však vzájemně ovlivnily tak, že zcela ztratily svoji efektivitu. Útočníci přišli o moment překvapení a Temná ruka je rozdrtila v bitvě, která je známá jako Akkardijský masakr. Papežství a Prezidentství se vzájemně obviňovaly, a nakonec si i vyhlásily válku. Byla to první Černobílá válka v dějinách. Povrch Akkardie je dodnes poset troskami vesmírných lodí Snow-white a Scarab-black, mnoho vraků se nachází též na orbitě. V některých z nich se stále ukrývají zkorumpované zbytky jejich posádek, které nyní pomáhají planetu bránit.

4.83 Nefar-Lug

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

Zaxis III

Typ: planeta IceNor+

Domovský svět Temné veleříše Blood Bat.

4.84 Cuun-Mo

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

Kachur En Egaron

Typ: planeta TemRel+

Viz sektor [Mezhiko](#).

5. VNĚJŠÍ STŘED

5.85 Noor

Nuum

Typ: planeta RocMin+

Planeta velmi bohatá na rudy a minerály všeho druhu, místní zásoby vystačí na 3000 let. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Celá planeta je pokrytá povrchovými doly, ve kterých pracují hlavně vězni. Panují tu kruté podmínky, je tu vysoká míra úmrtnosti – vězni zde přežijí průměrně tři měsíce.

5.86 Iccarius

Quelan

Typ: planeta RocMin+

Největší těžba adamantia v galaxii – zásoby vydrží na 5000 let. Jsou tu hlubinné i povrchové doly. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Protože je adamantium v galaxii vzácné, musí tu hlídat schopná bezpečnostní síla, Adamantiová garda.

5.87 Basilika

Keirra

Typ: planeta RocMin+

Planeta velmi bohatá na rudy a minerály všeho druhu, místní zásoby vystačí na 3000 let. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků. Celá planeta je provrtána hlubinnými doly, až téměř k jádru. Je velmi nestabilní, často zde dochází k zavalům a záplavám magmatem. Práce je tu velmi nebezpečná, mnoho horníků umírá každý den, ale pro Trpaslíky je to čest.

5.88 Jioom-Krax

Od roku 13-824 tu probíhá Šedočerná apokalypsa (válka mezi Šedými a Černými říšemi).

Oton-Gir

Typ: planeta GasMin+

Plynná planeta, na které se těží černoplyn. Největší těžba této suroviny v galaxii – zásoby vydrží na 8000 let. Černoplyn je rozptýlen v atmosféře, čím hlouběji k jádru, tím hustější je. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Černých a Šedých říší (jako palivo). Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

5.89 Drychnak

V roce 11-29.246 byl celý sektor proklet na sto tisíc let. V roce 13-532 se v sub-sektoru Herkul poprvé objevily dvě záhadné síly: Biovorax, která pohlcuje živé bytosti, a Techvorax, která pohlcuje stroje.

„Hell“

Typ: asteroid

Centrum žoldněřské armády Hell's Mercs.

„Heaven“

Typ: asteroid

Centrum žoldněřské armády Heaven's Mercs.

Dephronsko-xajemská hyperbrána

Typ: vesmírná stanice

Sub-sektor Xajem

Hyperprostorová brána, která ústí do sub-sektoru Dephron v sektoru [Darkheart](#). Tato brána je strategicky významná, protože ji říše Světla i Temnoty používají k rychlé invazi hluboko do území nepřítele.

Grimblack

Typ: planeta TemRel+

Sub-sektor Xajem

Nachází se tu sto Majáků Temnoty, které jsou rovnoměrně rozmístěné po celém povrchu. Koncentrace Temnoty tu je tak vysoká, že zkorumpuje každého během pár okamžiků a Světlí bohové tu nemají žádnou moc. Planeta tak slouží silám Temnoty jako důležitý strategický prvek při invazích do území stoupenců Světla.

5.90 Amnagom

Od roku 13-824 tu probíhá Bílošedá apokalypsa (válka mezi Bílými a Šedými říšemi).

Izzan II

Typ: planeta WatMin+

„Vodní“ planeta, na které se těží černolej. Největší těžba této suroviny v galaxii – zásoby vydrží na 8000 let. Černolej je rozptýlen v kapalině, která tvoří oceány této planety, čím hlouběji pod hladinu, tím větší koncentrace je. Ovládá ji těžební gilda Trpaslíků, která vyváží do blízkých Bílých a Šedých říší (jako palivo). Zásobuje cca 100 planet, což z ní dělá strategicky významnou planetu a z gildy mocnou organizaci.

5.91 Crenngel

5.92 Pathi Alba

Icefield / Firefield

Typ: asteroidní pás

Soustava Hash.

Asteroidní pás v soustavě Hash se dělí na dvě poloviny: Icefield a Firefield. Icefield je tvořeno kusy ledu, Firefield jsou hroudy věčně žhavé lávy. Efekt je udržován podivným energetickým polem, které vyzařuje z hvězdy. Vesmírné lodě v Icefield rychle ztrácejí energii, zatímco ve Firefield se jim samovolně dobíjí.

Tessa-Hau

Typ: planeta RocNor+

Planeta, která dříve patřila Triumvirátu. V roce 12-2815 zde došlo k prvnímu povstání Titánů. To bylo sice krutě potlačeno, ale zpráva o něm se rozšířila dál a rebelie se rozhořela naplno. Po konečném pádu Triumvirátu planeta ztratila svůj strategický význam, ale pro Trolly, Zlobry a Obry má stále určitou morální hodnotu – vybudovali tu mnoho pomníků.

5.93 Yss

5.94 Liamal

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

5.95 Kress Rotnol

Jedna z Temných zón – Žlutá zóna.

Bei-Ko

Typ: planeta MagNor+

Domovský svět Temné veleříše Shadow Sun.

Xig'La

Typ: planeta TemCit+

V roce 11-1089 se tu konal Novogalaktický sněm, který provedl mnohé reformy.

5.96 Qarrick

Jedna z Temných zón – Zelená zóna.

6. VNITŘNÍ STŘED

6.97 Stycur

Kulturní centrum Trpaslíků a Orků, nachází se zde nejvíce jejich říší.
Od roku 13-706 tu probíhá Velká trpaslicko-orská válka.

Dwerrow

Typ: planeta RocMin+ / MagUni-

Domovská planeta Trpaslíků, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Trpaslíci plně soustředili na těžbu, byly její nerostné suroviny zcela vytěženy a struktura litosféry narušena. Během následné Trpasličí těžební expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky častým zemětřesením a sopečné aktivitě již nelze žít.

Perdeg Prima

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko karboplastu. Ovládá ji výrobní gilda Trpaslíků, která produkuje největší množství karboplastu velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle hoří. Prodává se všem trpaslickým frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Taeshi

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko karboplastu. Ovládá ji výrobní gilda Trpaslíků, která dokáže produkovat nejkvalitnější karboplast s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem trpaslickým frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

Zagerak

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko sulfoplastu. Ovládá ji výrobní gilda Orků, která produkuje největší množství sulfoplastu velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle hoří. Prodává se všem orským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Ar-Daxx

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko sulfoplastu. Ovládá ji výrobní gilda Orků, která dokáže produkovat nejkvalitnější sulfoplast s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem orským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

Serzata IV

Typ: planeta IceMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Orků, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldnéřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičeni ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Orků zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na bleskovou válku a používání zbraní pro boj zblízka. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

Qoru Mex

Typ: planeta DesMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Orků, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldnéřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Orků zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na bleskovou válku a používání zbraní pro boj zblízka. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

6.98 Hurromey

Kulturní centrum Gnómů a Hobgoblinů, nachází se zde nejvíce jejich říší.
Od roku 13-706 tu probíhá Velká gnómsko-hobgoblinská válka.

Gnomus

Typ: planeta TemInd+ / TemUni-

Domovská planeta Gnómů, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Gnómové plně soustředili na strojírenství, byla zcela znečištěna průmyslovým odpadem. Během následné Gnómské průmyslové expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky chemické kontaminaci již nelze žít.

Yondar

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko tesla-cívek. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která produkuje největší množství tesla-cívek velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní, rychle korodují. Prodává se všem gnómským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Inny III

Typ: planeta MagInd+

Významné výrobní středisko tesla-cívek. Ovládá ji výrobní gilda Gnómů, která dokáže produkovat nejkvalitnější tesla-cívky s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem gnómským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

Proame II

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko mikro-lamp. Ovládá ji výrobní gilda Hobgoblinů, která produkuje největší množství mikro-lamp velmi rychle a levně. Nejsou však tak kvalitní, rychle korodují. Prodává se všem hobgoblinským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Lelento

Typ: planeta DesInd+

Významné výrobní středisko mikro-lamp. Ovládá ji výrobní gilda Hobgoblinů, která dokáže produkovat nejkvalitnější mikro-lampy s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem hobgoblinským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

L-keero

Typ: planeta SwaMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Hobgoblinů, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldnéřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičeni ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Hobgoblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na zákopovou válku. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

Wu-utia

Typ: planeta MagMil+

Významná základna žoldnéřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Hobgoblinů, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldnéřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách, takže jsou nasazováni jen do speciálních operací. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Hobgoblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na zákopovou válku. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

6.99 Nimashi

Kulturní centrum Půlčků a Goblinů, nachází se zde nejvíce jejich říší.
Od roku 13-706 tu probíhá Velká půlčicko-goblinská válka.

Hauflin

Typ: planeta JunFar+ / DesUni-

Domovská planeta Půlčků, zde se vyvinuli. Na počátku Třetího věku dominance, kdy se Půlčici plně soustředili na zemědělství, byla všechna místní flóra sklizena a fauna vylovena. Během následné Půlčické zemědělské expanze byla opuštěna. Dnes je to pusté místo, kde díky nepřítomnosti biosféry již nelze žít.

Kohuun Secundus

Typ: planeta RocInd+

Významné výrobní středisko magnetoceli. Ovládá ji výrobní gilda Půlčků, která produkuje největší množství magnetoceli velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle degraduje. Prodává se všem půlčickým frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Migg Kar

Typ: planeta IceInd+

Významné výrobní středisko magnetoceli. Ovládá ji výrobní gilda Půlčků, která dokáže produkovat nejkvalitnější magnetocel s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem půlčickým frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

Coro Nes

Typ: planeta SwaInd+

Významné výrobní středisko vibroceli. Ovládá ji výrobní gilda Goblinů, která produkuje největší množství vibroceli velmi rychle a levně. Není však tak kvalitní, rychle degraduje. Prodává se všem goblinským frakcím. Výrobu zajišťuje početná levná pracovní síla, převážně otroci a vězni. Planeta vyžaduje nepřetržitý přísun surovin a čerstvých dělníků.

Ipronil

Typ: planeta WatInd+

Významné výrobní středisko vibroceli. Ovládá ji výrobní gilda Goblinů, která dokáže produkovat nejkvalitnější vibrocel s dlouhou výdrží. Výroba je však velmi pomalá a drahá. Prodává se všem goblinským frakcím. Výrobu zajišťují profesionální mistři v oboru s mnohaletými zkušenostmi. Gilda si je sama vybírá, cvičí a poskytuje jim ty nejlepší nástroje.

O'gunn

Typ: planeta RocMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Goblinů, která zde udržuje jednu ze tří největších žoldněřských armád v galaxii. Jedná se řádově o stovky milionů vojáků, kvantita ale převyšuje jejich kvalitu – nejsou příliš dobře vycvičeni ani vyzbrojeni, úmrtnost na bitevním poli je vysoká. Ztráty však dokáže gilda rychle nahrazovat. Jak je u Goblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na guerillovou válku a používání střelných zbraní. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

Nuera VI

Typ: planeta JunMil+

Významná základna žoldněřů. Ovládá ji mocná vojenská gilda Goblinů, která zde udržuje jednu ze tří nejelitnějších žoldněřských armád v galaxii. Kvalita vojáků však převyšuje jejich kvantitu – jejich počty se pohybují maximálně ve stovkách, takže jsou nasazováni jen do speciálních operací. Mají k dispozici drahou výstroj i výzbroj a dokáží přežít i ty nejtěžší bitvy. Smrt každého vojáka je však významnou ztrátou, protože výcvik nového trvá mnoho let. Jak je u Goblinů zvykem, vojáci jsou cvičeni hlavně na guerillovou válku a používání střelných zbraní. Gilda vojáky poskytuje komukoliv, kdo dokáže zaplatit.

Titania

Typ: planeta TemNor+

Domovská planeta Titánů, zde se vyvinuli. Na planetě žije nezvykle mnoho obrovitých zvířat, a to jak pozemních, tak i vodních a létajících – návštěvníci se mohou snadno stát jejich potravou. Planeta byla v minulosti poměrně často navštěvována Draky, kteří zde mohli lovit přijatelně velkou kořist. Dnes tu jsou však Draci k vidění jen vzácně. Když na planetu přiletěli průzkumníci Třetí velké trojice, rychle ji kolonizovali a začlenili do Triumvirátu.

6.100 Raghoos

Jedna z Temných zón – Zelená zóna. Na konci 12. věku tu proběhla největší válka mezi Vznešenými a Temnými elfy, Raghooská apokalypsa. Trvala tisíc let.

Skratte

Typ: planeta JunNor+

Domovská planeta Skřetů, zde se vyvinuli. Je pokrytá hustými džunglemi plnými smrtících rostlin a zvířat. Návštěvníci zvenčí, kteří sem přišli kvůli těžbě a lovu, si odsud odnášeli semena skřetovníků – ať už vědomě či nevědomě. Tak se rasa Skřetů rozšířila i na desítky dalších planet.

Fterex XIII „Green“

Typ: planeta DesNor+

Soustava Fterex, sub-sektor Belloron.

Na počátku Třetího věku dominance se tu nacházela nejrozvinutější a nejmocnější skřetí civilizace. Bylo zde mnoho obrovských měst s mnoha cennými poklady. Když sem však přišla spojená expedice Trpaslíků, Gnómů a Půlčků, začal její konec. Trpaslíci těžili místní bohaté nerostné zásoby, Gnómové budovali průmyslové komplexy a Půlčci káceli pralesy a lovíli zvěř a ryby. Skřeti byli odsouváni do rezervací, poté přesídlováni na okolní planety. Když se vzbouřili, expediční sbory je rychle vyhladily. Během následujících staletí byla planeta proměněna na pouštinu bez života. Dodnes tu zbyly opuštěné těžební štoly a vrtné věže, ruiny továren a vraky obrovských strojů, jezera průmyslového odpadu a kostry zvířat. Pro Skřety je tato planeta však stále posvátná. Goblini, Hobgoblini i Orkové sem občas zavítají, aby zde našli nějaké staré artefakty.

Crassial

Typ: kometa

Potulná kometa. V sub-sektoru Qaia prolétá prostorovou anomálií, která kolem ní pokaždé vytvoří deformační pole. To funguje jako warp-drive, takže kometa může mezihvězdné vzdálenosti urazit velmi rychle. Kometa prolétá šesti sektory karanténní zóny: Raghoos, Liamal, Ezekar, Darkheart, Nefar-Lug a Qarrick. Díky této zvláštní výhodě byl na jejím povrchu vybudován Maják Světla. Všem lodím, které ji doprovází, tak vytváří ochranné pole proti vlivu Temnoty. Kometa tak slouží silám Světla jako důležitý strategický prvek při invazích do území Temné ruky.

Kithún

Typ: planeta RocGra+

Posvátné pohřebiště Vznešených elfů, kteří padli v Raghooské apokalypse. Jsou tu hroby světců, plné cenných artefaktů. Planetu proto hlídá strážná sekta a také Vznešená Hřbitovní legie – složená ze stovek Vznešených andělů.

Tokhàn

Typ: planeta RocGra+

Posvátné pohřebiště Temných elfů, kteří padli v Raghooské apokalypse. Jsou tu hroby světců, plné cenných artefaktů. Planetu proto hlídá strážná sekta a také Temná Hřbitovní legie – složená ze stovek Temných démonů.

Mek-La

Typ: planeta RocUni+

V roce 13-963 došlo k bitvě o planetu Mek-La mezi silami Světla a Temnoty. Bitva skončila vzájemným zničením obou stran, ke kterému došlo díky mocným rituálům. Božské síly však na planetě zůstaly i poté a utvořily podivnou anomálii vířícího Světla a Temnoty – jako by stále pokračovaly v bitvě. Duše všech, kteří sem přiletí, jsou anomálií uvězněny. V roce 13-969 vznikla Aliance spásy a Aliance zhouby. Obě skupiny našly způsob, jak energii anomálie odčerpávat a využít ji k tvorbě mocných zbraní a neporazitelných válečníků – Spásných a Zhoubných křižáků.