

# VOID



## Fantasy

Základní kniha: Dopravní prostředky

vytvořil Gediman  
© 2020-2024

Verze 2.3

[www.gediman.cz](http://www.gediman.cz)



Void: Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

## Obsah

<b>1. Dopravní prostředky .....</b>	<b>3</b>
2. Malá vozidla.....	8
3. Bojová vozidla.....	9
4. Speciální vozidla .....	15
5. Malé čluny.....	16
6. Bojové čluny.....	17
7. Speciální čluny.....	20
8. Malá letadla .....	21
9. Bojová letadla .....	22
10. Speciální letadla.....	27
11. Doplnky strojů .....	28
12. Vodní plavidla.....	29
13. Vzdušná plavidla.....	32
14. Éterická plavidla Oceánu .....	35
15. Éterická plavidla Oblohy.....	38
16. Zařízení plavidel .....	41
<b>17. Technologie .....</b>	<b>44</b>

# Dopravní prostředky

Pravidla pro vozidla, letadla, vodní a éterická plavidla. Výraz „dopravní prostředek“ je v textu zkrácen na „stroj“.

Zvířaty tažené vozy, beranidla a obléhací věže dominují souši. Kluzáky, balóny, gyroptéry a rozměrné vzducholoďe ovládají nebe. Mořím a oceánům vládnou rychlé čluny, velké bitevní plachetnice i veslice. A Éter je doménou malých bitevních fregat i titánských velearch schopných rozstřílet povrch celé tabuly, ať už z hladiny Oceánu či vysoko z Oblohy. Bojové stroje jsou všude. Rozhodují o výsledku každého konfliktu již od samotného úsvitu rajských civilizací.

## **Iniciativa a akce**

Stroj je z pohledu iniciativy považován za jeden objekt, jednoho Bojovníka. Jeho posádka provádí akce těsně za sebou, v pořadí, jaké si sama zvolí. Jakmile někdo stroj opustí, je opět považován za samostatného Bojovníka, který hází na Iniciativu sám za sebe.

Vyhodnocení iniciativy se řídí podle velitele stroje. Ostatní posádka a pasažéři provádí akce těsně před nebo těsně po té jeho. Záleží na domluvě.

## **Uzavřené a Otevřené stroje**

Uzavřené stroje mají krytou kabinu s opacněrovanými průhledy či alespoň zasklenými okny. Otevřené stroje svoji posádku ani pasažéry naopak nijak nechrání, avšak umožňují jim snadno reagovat s okolím.

### **Uzavřené:**

Posádka i pasažéři jsou chráněni proti přímým útokům, avšak sami nemohou přímo bojovat. K reakci s okolím mohou použít jen palubní zbraně, vybavení a schopnosti, které nevyžadují viditelnost cíle. Pro nepřátele nejsou ve výhledu, tudíž na ně nelze použít schopnosti, které vyžadují viditelnost cíle.

### **Otevřené:**

Posádka ani pasažéři nejsou chráněni proti přímým útokům, avšak mohou bojovat přímo. K reakci s okolím mohou použít své zbraně, vybavení i schopnosti. Při útoku na Otevřený stroj si útočník může vybrat, jestli je jeho úder veden proti posádce či pasažérům (resp. konkrétnímu členovi), nebo proti stroji samotnému. Rozptylové útoky a exploze pak zasáhnou jak stroj, tak i posádku a pasažéry.

## **Typy vozidel**

Pozemní vozidla světa Void: Fantasy se běžně pohybují po kolech. Vozidlo k zatáčení potřebuje určitý manévrovací prostor, nemůže se tedy například otočit v úzké uličce nebo na mostě. Převážná většina vozidel jsou tažená – táhnou je zvířecí spřežení. Některé bitevní vozy mohou být po bojišti tlačeny pěšími vojáky, například beranidla či obléhací věže.

**Spřežení:** Tažený vůz musí být tažen jízdními zvířaty. Vůz může být tažen jedním zvířetem, které je alespoň stejně velké jako on, nebo větším množstvím menších zvířat. Čím více zvířat ve spřežení je, tím vyšší bude jeho hodnota STR. S vyšším počtem zvířat se však snižuje AGI. V rámci zjednodušení musí být všechna zvířata ve spřežení stejného druhu.

STR vozu je rovné STR zvířete. Každé další zapřažené zvíře přidává bonus +1 ke STR a postih -1 od AGI. Vůz se může pohybovat pokud má AGI alespoň 1.

Např. Vůz (velikost 4) s AGI 10 je tažen koněm (velikost 4) se STR 14. Bude mít tedy STR 14. Když se do spřežení přidá další kůň, vůz bude mít STR 15 a AGI 9.

Cestovní rychlost vozu se odvodí od Cestovní rychlosti zvířete.

Pokud za vůz chcete zapřáhnout menší zvíře, musí jich být více. Za každý stupeň rozdílu velikostí musí být ve spřežení o jedno zvíře více. Tato nutná zvířata nepřidávají žádné bonusy ke STR ani postihy k AGI. Když je však do spřežení zapřáhnuto zvíře navíc, bonus i postih poskytnete.

Např. Vůz (velikost 5) s AGI 10 je tažen dvěma koňmi (velikost 4) se STR 14. Když se do spřežení přidá třetí kůň, vůz bude mít STR 15 a AGI 9.

Zvířata Velké kategorie mohou stejným způsobem táhnout vozy Velké kategorie. Zvířata Velké kategorie nemohou táhnout vozy Běžné kategorie.

Vůz nemůže být odpojen ani připojen během boje. Může se stát terčem útoku, stejně jako tažná zvířata. V rámci zjednodušení se zvířata ve spřežení považují za Oddíl.

## **Typy letadel**

Letadla se dělí na CTOL, STOL a VTOL. CTOL letadla ke startu a přistání potřebují dlouhou dráhu. STOL letadla ke startu a přistání potřebují jen krátkou dráhu. VTOL letadla naopak ke svému startu ani přistání žádnou dráhu nepotřebují, navíc se mohou držet ve vzduchu na místě, mohou se otočit nebo i couvat. Zvláštní kategorií letadel jsou **Vzdušná plavidla** – gigantická letadla ekvivalentní k vodním plavidlům. Mají svoji vlastní podkapitolu, ale platí pro ně stejná pravidla. Letadla se dále dělí na poháněná posádkou a poháněná větrem.

### **CTOL:**

Například kluzáky. Musí startovat a přistávat na dlouhé dráze – čím větší letadlo, tím delší dráha. Pokud chtějí ve vzduchu změnit směr letu, musí manévrováním zatočit. Musí se pohybovat určitou minimální rychlostí, jinak se zřítí k zemi. Výhodou je, že CTOL letadla dosahují vysokých rychlostí. V každém kole boje může CTOL letadlo provést dvě akce – jedna z nich ale musí být Pohyb.

### **STOL:**

STOL jsou letadla se zkráceným startem a přistáním – dráha může být velmi krátká. Ve vzduchu se mohou pohybovat relativně pomalu, stále však stejným způsobem, jako CTOL letadla. Pro herní potřeby STOL letadlo žádnou dráhu nepotřebuje (jako VTOL), ovšem během letu se musí pohybovat minimální rychlostí a má omezené manévrovací schopnosti (jako CTOL).

### **VTOL:**

Například balóny. Nepotřebují startovací ani přistávací dráhu. Navíc se mohou ve vzduchu držet na místě, snadno otáčejí o 360°, měnit svoji výšku a dokonce i couvat (ale nejvýše jen

polovinou maximální rychlosti). Nevýhodou je, že VTOL letadla nedosahují příliš vysokých rychlostí.

**Posádkou poháněný:** Jeho STR a Cestovní rychlost závisí na síle poháněče. STR je přímo rovné poháněčově STR, přičemž STR 1-10 poskytuje Nízkou rychlost, STR 11-15 poskytuje Střední rychlost a STR 16-19 poskytuje Vysokou rychlost. Počítá se efekt Únavy. Letadlo má u sebe uvedeno, kolik poháněčů potřebuje. Pokud jich má méně, nemůže se pohybovat (padá k zemi). Více poháněčů mít nemůže.

**Větrem poháněný:** Jeho STR a Cestovní rychlost závisí na síle větru. Za slabého větru používá uvedené STR a poskytuje Nízkou rychlost, za silného větru má bonus +2 k STR a poskytuje Střední rychlost a za vichřice má bonus +4 k STR a poskytuje Vysokou rychlost. Jeho pohyb je naprosto tichý.

#### Typy vodních plavidel

Plavidla se dělí na veslice a plachetnice. Zvláštní kategorií vodních plavidel jsou **Čluny** – malá plavidla velikostí blízka pozemním vozidlům. Mají svoji vlastní podkapitolu, ale platí pro ně stejná pravidla. Čluny mohou být bez obav použity i v mělkých pobřežních vodách a na řekách a jezerech.

**Veslice:** Její STR a Cestovní rychlost závisí na síle veslaře. STR je přímo rovné veslařovu STR, přičemž STR 1-10 poskytuje Nízkou rychlost, STR 11-15 poskytuje Střední rychlost a STR 16-19 poskytuje Vysokou rychlost. Počítá se efekt Únavy. Veslice má u sebe uvedeno, kolik veslařů potřebuje. Pokud jich má méně, nemůže se pohybovat. Více veslařů mít nemůže.

**Plachetnice:** Její STR a Cestovní rychlost závisí na síle větru. Za slabého větru používá uvedené STR a poskytuje Nízkou rychlost, za silného větru má bonus +2 k STR a poskytuje Střední rychlost a za vichřice má bonus +4 k STR a poskytuje Vysokou rychlost. Pokud je bezvětří, nemůže se pohybovat. Její plavba je naprosto tichá.

#### Typy éterických plavidel

Plavidla se dělí na dvě hlavní kategorie – plavidla Oceánu a plavidla Oblohy. Plavidla Oceánu jsou v podstatě vodní plavidla uzpůsobená pro plavbu v kapalném Éteru, plavidla Oblohy jsou vzdušná plavidla přizpůsobená pro let v plynném Éteru. Existuje také rozdělení podle velikosti a operačního rádiu na Systémové a Zahradní lodě. Systémové lodě byly první éterické lodě vůbec. Jsou určeny hlavně k operacím uvnitř jedné tabulární soustavy. Zahradní lodě jsou obrovské, dosahují délky i mnoha kilometrů. Mohou snadno operovat po celé Zahradě; popis mají v příručce *Ocelové bestie*.

Plavidla Oceánu se též dělí na veslice a plachetnice, plavidla Oblohy se též dělí na poháněné posádkou a větrem.

#### Posádka

Každý stroj má posádku, tedy osoby nutné k jeho efektivnímu fungování. Posádka má stanovené role, např. vozataj, střelec, nabíječ a podobně. V boji si Osoby mohou vyměnit role bez spotřeby akce, musí to však udělat na konci kola. Celé další kolo pak musí hrát v této sestavě.

Pokud není u stroje uvedeno jinak, jeho posádkou mohou být jen Osoby do velikosti 3.

Velká plavidla mohou mít posádku čítající až stovky tisíc mužů. Členy posádky mohou být i Hrdinové (Hrdinská posádka), kteří se však do kapacity plavidla nepočítají. Ostatní posádku tvoří NPC

postavy (NPC posádka), které zajišťují běh všech funkcí lodi. Ty se mohou stát cílem nepřátelských zvláštních schopností, např. ovládnutí mysli. Hrdinská posádka je situována většinou na můstku a NPC posádce vydává rozkazy. Čím méně je na palubě členů NPC posádky, tím pomalejší má loď reakce.

**Žádná NPC posádka:** postih -10 na iniciativu.

**1 % až 10 % NPC posádky:** postih -8 na iniciativu.

**11 % až 50 % NPC posádky:** postih -4 na iniciativu.

**51 % až 90 % NPC posádky:** postih -2 na iniciativu.

**91 % až 100 % NPC posádky:** žádný postih na iniciativu.

NPC posádku lze získat na různých místech – v přístavech, ve městech... Jde jen o to přemluvit ji, aby pro Hrdiny pracovala. Nejsnadnějším způsobem, jak ji získat, je najmout si ji. Každý člen posádky stojí 10 peněz. Peníze mohou být vyplaceny buď předem (pokud se loď účastní nebezpečné mise) nebo až po skočení mise (těm, co přežijí), záleží na domluvě. Tak či tak, po skončení mise posádka ze služby odchází. Je ale možné si najmout posádku i na dobu mezi misemi, tehdy každý člen stojí 1 peníz na 5 dní.

Každé velké plavidlo má jednoho kormidelníka a kapitána, dále také operátory zařízení (senzorů, teleportérů...) a střelce z palubních zbraní. Každý zbraňový systém ovládá jeden střelec, tzn. pokud má plavidlo více zbraní, potřebuje ideálně i více střelců, aby mohlo během kola vystřelit z každé zbraně.

#### Přepravní kapacita

Většina strojů může kromě posádky nést i pasažéry (tedy osoby, které se nepodílí na jeho ovládnutí) a nebo různý náklad.

Velká plavidla mají údaj „Přepravní kapacita“, který ukazuje, kolik loď uveze pasažérů (počet osob) nebo nákladu (počet tun). Kapacitu můžete rozdělit na pasažéry a náklad podle libosti. Prostor lze snadno a rychle přestavět z nákladových skladů na kajuty a naopak.

Pokud není u stroje uvedeno jinak, jeho pasažéry mohou být jen Osoby do velikosti 3. Plavidla Velké a Obří velikostní kategorie však mají nákladové prostory a skladovací koridory, do kterých se vejdou Osoby od velikosti 4 do velikosti 10. Každá taková Osoba zabírá místo dvou běžných pasažérů.

#### Horní paluba

Vodní a vzdušná plavidla mají horní palubu otevřenou. U postav na Horní palubě se počítá, že se nachází na Otevřeném plavidle – což přináší své výhody i nevýhody (mohou střílet ze svých zbraní, mohou být zaměřeny zvlášť atd.). Příchod na Horní palubu zabírá v boji jednu akci, stejně jako odchod z ní.

### Atributy

Stroj má většinu atributů jako bytosti. Rovnou stanoveny jsou však jen AGI, DUR, STR, ARM a HP. Ostatní atributy se odvíjí podle posádky. V boji stroj urazí během jedné akce Pohyb desetinásobek své Cestovní rychlosti v metrech (např. 20 km/h bude 200 m za akci; to je tzv. Bojová rychlost).

**Cestovní rychlost:** v kilometrech za hodinu, hodnota důležitá pro Putování. U některých strojů je rozdělena na Nízkou, Střední a Vysokou.

**Close Combat (CCO):** boj zblízka, u většiny strojů tento atribut chybí. Jinak se řídí podle posádky.

**Range Combat (RCO):** střelba, řídí se podle posádky.

**Perception (PER):** řídí se podle posádky.

**Intelligence (INT):** řídí se podle posádky.

**Will (WIL):** řídí se podle posádky.

**Charisma (CHA):** řídí se podle posádky.

**Agility (AGI):** udává manévrovatelnost, stroj ho má již stanoven.

**Durability (DUR):** udává odolnost konstrukce, stroj ho má již stanoven.

**Strength (STR):** udává sílu pohonu, některé stroje ho mají již stanoven, u jiných je odvozen.

**Armor (ARM):** udává sílu pancéřování, stroj ho má již stanoven.

**Health Points (HP):** udává, kolik stroj vydrží poškození, než je zničen.

**Palivo:** viz Základní kniha: Systém.

### Zničení stroje

Pokud stroji klesnou HP na 0, hodíte si k20.

**Hod 1-15:** stroj se zborčil; zbyl z něj jen poničený vrak. Posádka a pasažéři jsou zraněni. Ničivost zborčení je rovná desetinásobku velikosti stroje (v případě stroje Velké kategorie se jedná o DAM-V, v případě stroje Obří kategorie se jedná o DAM-O).

Např. vůz s velikostí 7 se zborčí a svoji posádku i pasažéry zasáhne s DAM 70.

**Hod 16-20:** stroj se zcela roztříštil; jeho trup byl rozmetán na malé kusy. Je to jako exploze, jejíž ničivost je rovná desetinásobku velikosti stroje (v případě stroje Velké kategorie se jedná o DAM-V, v případě stroje Obří kategorie se jedná o DAM-O). Dosah exploze je roven dvojnásobku velikosti stroje v metrech (Běžná kategorie), desítkách metrů (Velká kategorie), či stovkách metrů (Obří kategorie), vše v dosahu je zasaženo. POZOR: Posádka a pasažéři nemají možnost explozi odolat, poškození je pro ně automatické (AutoDAM).

Např. vůz s velikostí 7 se roztříští a všechno do vzdálenosti 14 metrů, včetně své posádky a pasažérů, zasáhne s DAM 70.

### Nouzové opuštění vozidla – Vyskočení z vozidla

Pokud má být vozidlo zničeno, posádka i pasažéři mají šanci z něj vyskočit. Záleží na tom, jestli se jedná o otevřené nebo uzavřené vozidlo. Při opuštění otevřeného vozidla stačí, aby si každá postava hodila proti svému AGI. Když uspěje, z vozidla včas vyskočila a dostala se tak mimo dosah jeho exploze. Při opuštění uzavřeného vozidla každá postava musí hodit proti svému polovičnímu AGI (zaokrouhleno nahoru).

### Nouzové opuštění letadla – Padáky

Pokud má být letadlo zničeno, posádka i pasažéři mají šanci z něj vyskočit na padáku. Každý člen posádky a každý pasažér si hodí proti svému polovičnímu AGI. Když uspěje, z letadla včas vyskočil a dostal se také mimo dosah jeho případného roztříštění. Pokud se jedná o éterické letadlo, posádka i pasažéři by měli být

vybaveni vhodnými ochrannými prostředky (Éterický plášť), jinak pravděpodobně stejně nepřežijí. Éterická letadla místo klasických padáků používají padáky z éterického plátna.

### Nouzové opuštění vodního plavidla – Záchrané čluny

Pokud má být plavidlo zničeno, posádka i pasažéři mají šanci z něj uniknout na záchraných člunech. Každý člen posádky a každý pasažér si hodí proti svému AGI. Když uspěje, plavidlo včas opustil na člunu a dostal se také mimo dosah jeho případného roztříštění. Pokud se jedná o éterické plavidlo, posádka i pasažéři by měli být vybaveni vhodnými ochrannými prostředky (Éterický plášť), jinak pravděpodobně stejně nepřežijí. Éterická plavidla místo klasických člunů používají čluny z éterického dřeva. Malý záchraný člun má standardně i bojové Čluny.

### Nouzové opuštění éterického plavidla

Éterická plavidla Oblohy používají stejná pravidla jako letadla. Éterická plavidla Oceánu používají stejná pravidla jako vodní plavidla.

### Záchrana NPC postav

NPC posádka a NPC pasažéři se také mohou zachránit. V tom případě hodíte k20, jednou pro posádku a jednou pro pasažéry.

Výsledek:

**Hod 1-4:** všichni se zachránili

**Hod 5-8:** 75 % se zachránilo

**Hod 9-12:** 50 % se zachránilo

**Hod 13-16:** 25 % se zachránilo

**Hod 17-20:** nikdo se nezachránil

### Protržení trupu u vodních plavidel

K protržení trupu dojde, jakmile plavidlo ztratí více než polovinu svých HP. Efekt protržení trupu je vždy jednorázový, protože pryskyřicové pečeti trhlínu bezpečně zacelí. Další zásah však znovu způsobí protržení trupu. Pokud je trup plavidla protržen, dojde k zaplavení. Zaplavená loď ztrácí svůj výkon, její STR a AGI se sníží o 1. Každým dalším protržením se znovu sníží o 1.

### Protržení trupu u éterických plavidel

K protržení trupu dojde, jakmile plavidlo ztratí více než polovinu svých HP. Efekt protržení trupu je vždy jednorázový, protože éterické pečeti trhlínu bezpečně zacelí. Další zásah však znovu způsobí protržení trupu. Pokud je trup plavidla protržen, dojde k dekompresi, začne ztrácet vzduch. Jedno protržení sníží zásobu vzduchu o 1 díl (z deseti). V případě éterického plavidla Oceánu dojde také k zaplavení, protože dovnitř začne natékat kapalný Éter. Zaplavená loď ztrácí svůj výkon, její STR a AGI se sníží o 1. Každým dalším protržením se znovu sníží o 1.

### Ztráta kontroly

Některé efekty mohou způsobit, že stroj je neovladatelný a vráží do terénních překážek či dalších objektů, které mu stojí v cestě. Hodte k20 a zjistěte, co se stalo. Ihned poté může řidič hodit proti AGI stroje. Pokud uspěje, získal kontrolu zpět.

**Hod 1-10:** lehké poškození, stroj utrpí zásah s DAM 5, může odolat hodem na ARM.

**Hod 11-15:** těžké poškození, stroj utrpí zásah s DAM 10, může odolat hodem na ARM.

**Hod 16-20:** kritické poškození, stroj utrpí zásah s AutoDAM 10.

Stroje Velké kategorie utrpí zásah s DAM-V 5 resp. 10. Stroje Obří kategorie utrpí zásah s DAM-O 5 resp. 10. Musí se však jednat o dostatečně velké překážky. Menší překážky snadno rozdrťí svojí hmotností a žádné poškození neutrpí.

### Prostředí

Vozidlo se může stát neovladatelným díky náledí, bahně či silným otřesům země. Vzdušné i Éterické letadlo se může stát neovladatelným díky silnému větru nebo turbulencím. Vodní i Éterické plavidlo se může stát neovladatelným díky velkým vlnám či silnému proudu.

Po uražení každého jednoho kilometru (při Putování) či po každé akci Pohyb (v boji), si hodte proti STR stroje. Pokud se hod vydaří, stroj zůstává pod kontrolou řidiče. Pokud ne, je neovladatelný. Éterická plavidla a Éterická letadla si při Putování hází po uražení každého jednoho milionu kilometru. Ztráta kontroly se počítá jen při cestování běžnými rychlostmi, nikoliv při cestování pomocí Rychloproudů.

### Rychloproudy

Rychloproudy slouží éterickým lodím jako prostředek pro super-rychlé cestování. Rychloproudy Oceánu využívají éterické lodě Oceánu, Rychloproudy Oblohy využívají éterické lodě Oblohy. Rychloproud dovoluje překonat za hodinu tolik étermil (em), kolik je Cestovní rychlost lodi dělená 10 miliony, přičemž se bere v potaz také síla větru (nízká, střední a vysoká rychlost).

Např. Řadová loď-plachetnice vpluje do Rychloproudu s vichřicí. Normálně je její Cestovní rychlost při takové síle větru 20 milionů km/h. Díky Rychloproudu tedy urazí 2 étermíle za hodinu.

Čluny ani Letadla s éterickou modifikací nemohou využít Rychloproud, jsou jím automaticky zničeny (InstaKill).

Rychloproudy se nacházejí až ve větších vzdálenostech od tabul. Čím má tabula větší průměr, tím vyšší je tato vzdálenost. Vzdálenost Rychloproudu od okraje tabuly je stejná, jako je průměr tabuly.

Plavidlo musí Rychloproud také nejdříve najít. Kvůli tomu musí být vybaveno zvláštním navigačním arkánem, tzv. vyhledávačem Rychloproudů. Hledání trvá k20 hodin. Jakmile je Rychloproud nalezen, GM určí sílu větru, což je nutné pro plachetnice a větrem poháněná letadla.

Aby Rychloproud poskytl super-rychlé cestování, plavidlo musí být aktivně poháněno (veslující veslaři, spuštěné plachty...). Pokud není poháněno, Rychloproud ho ze sebe vypudí a plavidlo zastaví.

### Zóna

Éterická plavidla (a taktéž menší éterické čluny i letadla) se mohou přiblížit k tabule a uchýlit se do její Daleké či Blízké zóny. V **Blízké zóně** však mohou být zasažena zbraněmi bytostí a stroji, které se nacházejí na tabule a to v těsné blízkosti Klenby. Na cíle u Klenby však mohou taktéž normálně střílet. **Dalekou zónu** lze použít pro efekt „proudového praku“, protože proudění Oceánu i větrů Oblohy je tu specifické. Jakmile plavidlo obepluje (resp. obletí) tabulu kolem dokola, může potom opustit Dalekou zónu dvojnásobnou rychlostí s aktivním pohonem (veslující veslaři, spuštěné plachty...), nebo běžnou rychlostí s pohonem neaktivním. Tento bonus trvá 24 hodin, dokud loď nezastaví

### Klenba

Bytosti a stroje, které se nacházejí na samém okraji povrchu tabuly respektive v nejzazší letové vzdálenosti od středu tabuly, jsou těsně u Klenby – za ní se rozprostírá nekonečný Éter. Zde se mohou utkat s éterickými plavidly Oceánu i Oblohy, které se nacházejí v Blízké zóně.

Útoky skrz Klenbu normálně proniknou; bojovníci, zvířata a stroje však nikoliv. Plavidla však mohou být modifikována, aby dokázala Klenbou proniknout a fungovat i na její opačné straně.

### Vražení (AKCE)

Stroj může vrazit do překážky či jiného objektu. Stroj si hodí proti STR. Pokud stroj uspěje, cíl je zasažen s ničivostí rovnou desetinásobku velikosti stroje (cíl tomu může odolat hodem proti ARM). Pokud stroj neuspěje a je větší než cíl, vymkne se kontrole. Pokud neuspěje a je stejně velký nebo menší než cíl, tak utrpí stejné poškození (taktéž mu může odolat) a vymkne se kontrole. Pokud se jedná o pohyblivý cíl, má ten šanci uskočit (vyhnout) hodem proti AGI. Cíle velikosti 0 jsou zničeny automaticky (InstaKill), pokud neuhnou.

**Štěstí:** cíl si nehází na ARM a automaticky utrpí poškození (AutoDAM). Cíl bez ARM dokonce dvojnásobné.

**Smůla:** stroj utrpí poškození rovné desetinásobku velikosti cíle. Pokud je větší než cíl, může tomuto odolat hodem proti ARM. Pokud je stejně velký nebo menší než cíl, tak nemůže (AutoDAM).

Např: Těžký vůz velikosti 7 vrazí do malého vozu velikosti 4. Malý vůz neuhne a tak je zasažen s DAM 70. Neuspěje v hodě na ARM a je zničen.

Pokud je **stroj** ve vyšší velikostní kategorii než cíl (tedy Velké, resp. Obří), tak cíl je automaticky zničen, pokud neuhne (InstaKill). Stroj se vymkne kontrole jen pokud neuspěje v hodě proti STR.

Např. Vzdušná loď velikosti 2+ vrazí do kluzáku velikosti 3. Kluzák neuhne a tak je zničen.

Pokud je **cíl** ve vyšší velikostní kategorii než stroj (tedy Velké, resp. Obří), tak cíl utrpí zásah jen s ničivostí rovnou velikosti stroje, pokud neodolá. Vražení nemůže uhnout.

Např. ornitoptéra velikosti 7 vrazí do vzdušné lodi velikosti 2+. Vzdušná loď je zasažena s DAM-V 7. Stroje velikostní kategorie 1 až 10 nemohou nijak ublížit cílům kategorie Obří.

V boji je vražení jedna akce. Stroj se může před vražením rozjet na co nejvyšší rychlost, pokud to je možné, ničivost vražení je pak dvojnásobná (jak pro cíl, tak ale i pro stroj). Rozjetí také zabírá jednu akci, vražení musí stroj provést hned následující akci.

### **Nouzové přistání**

Když má Letadlo vyřazený pohon a padá k zemi, pilot se může pokusit o nouzové přistání. Hodí si proti svému PER a když uspěje, může si hodit proti DUR Letadla. Pokud se hod podaří, Letadlo přistálo. Pokud pilotovi padne Štěstí, už si nemusí házet na DUR Letadla, přistání je úspěšné. Pokud se hod proti PER nebo DUR nepodaří, Letadlo je při pádu zničeno (ještě předtím lze použít Nouzové opuštění letadla). Nouzové přistání lze použít i u Éterického plavidla Oblohy.

### **Malé stroje**

Malé stroje (Malá vozidla, Malé čluny, Malá letadla) jsou stroje příliš malé na to, aby šly započítávat do kategorie běžných strojů. Z vozidel sem patří tažené vozíky, saně a podobně. Z člunů sem patří veslice, plachetnice, vory a podobně. Z letadel sem patří kluzáky, gyroplány, balóny a podobně. Pro všechny je společné to, že mají otevřenou kabinu. V případě éterických plavidel a letadel platí, že jejich jezdec i jeho pasažéři tedy musí mít řádnou ochranu (Éterický plášť).

### **Nosnost**

Malý stroj má u sebe uvedenou nosnost. Ta je vyjádřena ve velikostních třídách jezdců. Například stroj s nosností 3 uveze buď jednu postavu velikosti 3, nebo jednu postavu velikosti 2 a jednu postavu velikosti 1, a nebo tři postavy velikosti 1. Jedna postava je vždy jezdec, která stroj řídí.

Seskočení či naskočení na Malý stroj je v boji jedna akce.

### **Boj**

Malé stroje přináší v boji mnoho výhod. Místo AGI jezdce se počítá AGI stroje, tudíž má postava vyšší šanci na vyhnutí se úderu chladnou zbraní či zásahu vrhací zbraní.

Při útoku zblízka, střelbě či vrhání na jezdce (respektive stroj) tu je šance, že místo něj bude zasažen stroj (respektive jezdec). Pokud při úspěšném hodu na CCO či RCO padne liché číslo, útočník trefil toho, koho chtěl. Pokud padne sudé, trefil toho druhého. Exploze, Rojové a Rozptylové útoky mají přirozeně efekt na oba. Míření dovoluje útočníkovi vždy trefit toho, koho chce.

### **NPC stroje**

Stroje mohou řídit jak Hrdinové, tak i jejich spojenci a nepřátelé. U těchto cizích strojů je nutné stanovit jim posádku, tedy jejich chybějící atributy. Záleží na tom, jaké rase stroj patří. Jednoduše vezměte průměrného představitele této rasy (viz Základní kniha: Tvorba postavy) a použijte jeho základní atributy. POZOR: v případě Trollů, Zlobrů a Obrů platí, že jejich stroje obsluhují jejich sluhové, tedy Koboldi, Gremlini a Leprikóni. V rámci zjednodušení počítejte, že všichni členové posádky jsou stejné rasy.

### **Vybavení strojů**

Bojová vozidla, čluny a letadla ve světě Void: Fantasy mají snadno vyměnitelnou výzbroj. Některé frakce své stroje vyzbrojují podle jejich účelu natrvalo, již při jejich výrobě, jiné zase zbraně instalují dodatečně a vyměňují je podle aktuální potřeby. První postup je hojně používán u frakcí, které mají obrovské armády a mnoho financí. Druhý postup je u frakcí, jejichž armády nejsou početné a každý stroj musí zůstat univerzální.

Velká vodní, vzdušná a éterická plavidla jsou pak zcela modulární, nemají pevně stanovené zbraně ani jiné palubní zařízení. Loď lze například vybavit tak, aby fungovala jako úderná, průzkumná či transportní. Každé zařízení zabírá určitý počet slotů. Čím větší loď, tím více slotů má. Nákup a instalaci zařízení lze provést jen na k tomu určených místech – tedy ve vzdušných docích (u vzdušných plavidel), námořních docích (u vodních) respektive éterických docích (u éterických).

Stroj však může být vybaven jen zbraněmi (resp. zařízeními) vyrobenými stejnou rasou, která vyrobila stroj. Vybavení je ideálně instalováno před nebo po misi, v průběhu mise to zabírá čas (viz Základní kniha: Mise). Vybavení stroje může ovládat jakýkoliv člen posádky, nehledě na specializaci. Zbraně tvořící výzbroj stroje jsou vždy automaticky fixované. Jejich cena není zahrnuta do ceny stroje.

### **Umístění výzbroje**

Výzbroj bojových vozidel, člunů a letadel má na trupu své pevně dané umístění, což omezuje směr, do kterého může střílet. U každé pozice je uvedeno, jaké zbraně obsahuje. Pokud je v závorce uvedeno např. „2x“, znamená to, že stroj má tuto pozici dvakrát, obvykle na obou bocích trupu.

**Otočná věž:** palebný rozsah 360°.

**Boční střílna:** palebný rozsah 90° do daného boku.

**Boční věž:** palebný rozsah 180° do daného boku.

**Příďová/záďová střílna:** palebný rozsah 90° vpřed resp. vzad.

**Příďová/záďová věž:** palebný rozsah 180° vpřed resp. vzad.

**Pevná věž, Příď, Pod křídly, Pylony:** žádný palebný rozsah, jen přímo vpřed.

**Paže:** palebný rozsah 180° vpřed.

**Bombomet:** shazuje bomby směrem dolů, popř. vypouští miny směrem vzad.

U velkých vodních, vzdušných a éterických plavidel umístění výzbroje nehraje roli. Vždy mohou střílet do všech směrů (pokud není řečeno jinak).

# Malá vozidla

## Malý vůz

Velikost 2, Dopravní prostředek (Vozidlo, Malé vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Nosnost 2, **Cena: 1000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	*	25	0

**INFO:** Dvoukolý tažený vozík, například sulka.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

## Malé saně

Velikost 2, Dopravní prostředek (Vozidlo, Malé vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Nosnost 2, **Cena: 1000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	*	25	0

**INFO:** Tažené saně.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

**Sněžné vozidlo:** Může se pohybovat jen po sněhu či ledu. Nemá za to žádné postihy. Pohybuje se dvojnásobnou rychlostí.

## Pozemní člun

Velikost 4, Dopravní prostředek (Vozidlo, Malé vozidlo), otevřené, plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Nosnost 4, **Cena: 10.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	5	25	0

**INFO:** Malá kolová plachetnice uzpůsobená pro pohyb po pevné zemi.

**Plachetnice:** Jeho STR a Cestovní rychlost závisí na síle větru. Za slabého větru používá uvedené STR a poskytuje Nízkou rychlost, za silného větru má bonus +2 k STR a poskytuje Střední rychlost a za vichřice má bonus +4 k STR a poskytuje Vysokou rychlost. Pokud je bezvětří, nemůže se pohybovat. Jeho pohyb je naprosto tichý.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

## Sněžný člun

Velikost 4, Dopravní prostředek (Vozidlo, Malé vozidlo), otevřené, plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Nosnost 4, **Cena: 10.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	5	25	0

**INFO:** Malá plachetnice uzpůsobená pro pohyb po sněhových pláních a ledu.

**Plachetnice:** Jeho STR a Cestovní rychlost závisí na síle větru. Za slabého větru používá uvedené STR a poskytuje Nízkou rychlost, za silného větru má bonus +2 k STR a poskytuje Střední rychlost a za vichřice má bonus +4 k STR a poskytuje Vysokou rychlost. Pokud je bezvětří, nemůže se pohybovat. Jeho pohyb je naprosto tichý.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

**Sněžné vozidlo:** Může se pohybovat jen po sněhu či ledu. Nemá za to žádné postihy.



## Bojová vozidla

Poznámka: údaj „Palivo“ se používá jen ve zvláštních případech.

### Dvoukolý vůz

Velikost 4, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 5, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 1

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	10	*	50	10

**INFO:** Dvoukolý vůz, který unese jednoho vozataje a jednoho válečníka.

### Čtyřkolý transportní vůz

Velikost 5, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 10

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	12	*	100	12

**INFO:** Čtyřkolý vůz, který unese jednoho vozataje a až 10 válečníků.

**Uzavřený:** Lze pořídit transportní vůz s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

### Čtyřkolý bojový vůz

Velikost 5, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 5

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	12	*	100	12

**INFO:** Čtyřkolý vůz, který unese jednoho vozataje a až 5 válečníků. Je vyzbrojen těžkou střelnou zbraní na točném, kterou mohou využít pasažéři.

### Kočár

Velikost 5, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 6

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	12	*	100	12

**INFO:** Velký luxusní kočár. V hlavní kabině uveze až čtyři pasažéry, **Uzavřený:** Lze pořídit kočár s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více. menší oddělená kabina je určena pro dva strážné vojáky či sluhy.

## Obléhací zbraň

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (pevná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	14	*	200	14

**INFO:** Velký vůz. Slouží k přesunu rozměrných obléhacích zbraní. Zbraň samotnou musí ovládat pěší vojáci. Aby bylo možné ze zbraně střílet, je nutné ji nejprve usadit na zem a zapřít.

**Boj:** Příprava ke střelbě trvá 10 minut, stejně jako opětovné složení zbraně. Když je zbraň rozložená, vůz se nemůže pohybovat.

**Speciální zbraň:** Existují verze Obléhacích zbraní, které mají místo klasické výzbroje speciální.

**Protipevnostní demoliční zbraň:** pro její základ použijte projektilovou Dělostřeleckou zbraň. Oproti ní má však poloviční dostřel, dvojnásobný dosah exploze a proti budovám má dvojnásobnou ničivost.

**Protivozová destrukční zbraň:** pro její základ použijte projektilovou Dělostřeleckou zbraň, která je schopná pouze přímé střelby. Oproti ní má však dvojnásobný dostřel, poloviční dosah exploze a proti vozidlům má dvojnásobnou ničivost.

## Protiletectká zbraň

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), otevřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (otočná věž):** 1x dělostřelecká zbraň (schopná pouze přímé střelby)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	14	*	200	14

**INFO:** Velký vůz. Slouží k přesunu rozměrných protiletectkých zbraní. Zbraň samotnou musí ovládat pěší vojáci. Aby bylo možné ze zbraně střílet, je nutné ji nejprve usadit na zem a zapřít.

**Boj:** Příprava ke střelbě trvá 10 minut, stejně jako opětovné složení zbraně. Když je zbraň rozložená, vůz se nemůže pohybovat.

**Protiletectká zbraň:** Dělostřelecká zbraň má dvojnásobný dostřel a může střílet jen na vzdušné cíle.

**Speciální zbraň:** Existují verze Protiletectkých zbraní, které mají místo klasické výzbroje speciální.

**Dalekonosná zbraň:** pro její základ použijte Dělostřeleckou zbraň, která je schopná pouze přímé střelby. Oproti ní má však čtyřnásobný dostřel, poloviční dosah exploze a poloviční ničivost.

**Rychlopalná zbraň:** pro její základ použijte Dělostřeleckou zbraň, která je schopná pouze přímé střelby. Oproti ní má však dvojnásobný dostřel, poloviční dosah exploze a poloviční ničivost. Jedná se o samonabíjecí zbraň.

## Obléhací žebřík

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj, 10 vojáků

**Pasažéři:** 0

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	14	*	200	14

**INFO:** Velký vůz. Veze 20 metrů dlouhý a dosti široký žebřík, který je normálně složen. Během přesunu mezi bojišti je tažen zvířaty, v boji je tlačén vojáky, kteří jsou schovaní uvnitř. Jakmile vůz přirazí ke zdi, žebřík je rozložen. Jeho horní konec je opatřen dvěma silnými kovovými háky, které se zaseknou za okraj zdi.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 10 vojáků, vozu též poskytuje svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost vozu je 5 km/h. Pokud je v posádce vojáků méně, vůz se nemůže pohybovat ani fungovat.

**Útok:** Když se přiblíží ke hradbám na těsný kontakt, může jako jednu akci vysunout žebřík. Po tomto žebříku pak mohou ostatní vylézt na hradby. Žebřík lze strhnout jen tak, že nepřítel zničí vůz.

## Obléhací výtah

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj, 10 vojáků

**Pasažéři:** 10

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	14	*	200	14

**INFO:** Velký vůz. Veze kabinu, kterou je možné vysunout až 40 metrů vysoko. Během přesunu mezi bojišti je tažen zvířaty, v boji je tlačén vojáky, kteří jsou schovaní uvnitř. Jakmile vůz dorazí na požadované místo, kabina s dalšími vojáky je vyzvednuta nahoru.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 10 vojáků, vozu též poskytuje svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost vozu je 5 km/h. Pokud je v posádce vojáků méně, vůz se nemůže pohybovat ani fungovat.

**Útok:** Kabina výtahu má střílny, takže vojáci uvnitř mohou střílet ze svých zbraní.

## Masakrovač

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj, 10 vojáků

**Pasažéři:** 0

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*	400	16

**INFO:** Masakrovač k ničení pěchoty. Během přesunu mezi bojišti je tažen zvířaty, v boji je tlačěn vojáky, kteří jsou schováni uvnitř. Masakrovač je obklopen ostrými čepeli, rotujícími ostřími a mechanickými palcáty.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 10 vojáků, vozu též poskytuje svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost vozu je 5 km/h. Pokud je v posádce vojáků méně, vůz se nemůže pohybovat ani fungovat.

**Čepele:** Vůz má na přídi a bocích rotující čepel a ostny, které zasáhnou s DAM 100 proti všemu, co vozu stojí v cestě (viz pravidla pro Vrážení) nebo co se k němu přiblíží na krátkou vzdálenost (na boj zblízka). Čepele udeří vždy jako první. Proti Oddílu a Roji mají DAM ještě dvojnásobné.

**Lepší čepel:** Čepel a ostny se dohromady považují za bodnou/sečnou zbraň, ačkoliv nemohou dělat speciální útoky Probodnutí ani Přeseknutí. Mohou jim však být pořízeny příslušné modifikace, jejich hodnota se pro potřeby výpočtu ceny považuje za 3.000 peněz.

**Otevřený:** Lze pořídit masakrovač bez střechy, takže vojáci uvnitř mohou útočit na protivníky nad ním – a mohou jimi být i napadeni. Proti útokům zepředu, zezadu a z boků však chrání jako uzavřený.

## Beranidlo

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj, 10 vojáků

**Pasažéři:** 0

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*	400	16

**INFO:** Beranidlo na prorážení bran. Během přesunu mezi bojišti je taženo zvířaty, v boji je tlačeno vojáky, kteří jsou schováni uvnitř. Tito vojáci také pohybují zavěšeným beranidlem.

**Boj:** Aby mohlo být použito, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 10 vojáků, beranidlu též poskytuje svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost beranidla je 5 km/h. Pokud je v posádce vojáků méně, beranidlo se nemůže pohybovat ani fungovat.

**Beranidlo:** Beranidlo zasáhne s DAM 100 proti budově, u které se nachází. Každý úder zabírá jednu akci. Pokud vráží do brány, může ji automaticky prorazit, pokud uspěje v hodů proti STR. Nemůže útočit na nic jiného.

**Lepší beranidlo:** Beranidlo se považuje za údernou zbraň, ačkoliv nemůže dělat speciální útoky Sražení, Odhození ani Omráčení. Mohou mu však být pořízeny příslušné modifikace, jeho hodnota se pro potřeby výpočtu ceny považuje za 3.000 peněz.

**Otevřené:** Lze pořídit beranidlo bez stěn, takže vojáci uvnitř mohou útočit na protivníky vpředu, vzadu a na bocích – a mohou jimi být i napadeni. Proti útokům shora však chrání jako uzavřené.

### Lehký obrněnec

Velikost 6, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 40.000**

**Posádka:** vozataj, střelec, 5 poháněčů

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (pevná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	12	*	200	14

**INFO:** Lehký obrněnec je speciální uzavřený vůz, který v boji pohání jeho posádka.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 5 poháněčů, obrněnci též poskytují svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost obrněnce je 5 km/h. Pokud je v posádce poháněčů méně, obrněnec se nemůže pohybovat.

### Střední obrněnec

Velikost 8, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 4, **Cena: 50.000**

**Posádka:** vozataj, 2x střelec, 10 poháněčů

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (pevná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

**Zbraně (příd'ová střílna):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	14	*	300	16

**INFO:** Střední obrněnec je speciální uzavřený vůz, který v boji pohání jeho posádka.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 10 poháněčů, obrněnci též poskytují svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost obrněnce je 5 km/h. Pokud je v posádce poháněčů méně, obrněnec se nemůže pohybovat.

### Těžký obrněnec

Velikost 10, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 2, **Cena: 60.000**

**Posádka:** vozataj, 4x střelec, 20 poháněčů

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (pevná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

**Zbraně (příd'ová střílna):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (2x boční střílna):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	16	*	400	18

**INFO:** Těžký obrněnec je speciální uzavřený vůz, který v boji pohání jeho posádka.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 20 poháněčů, obrněnci též poskytují svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost obrněnce je 5 km/h. Pokud je v posádce poháněčů méně, obrněnec se nemůže pohybovat.

### Super-těžký obrněnec

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 1, **Cena: 70.000**

**Posádka:** vozataj, 6x střelec, 40 poháněčů

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (pevná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

**Zbraně (příd'ová střílna):** 2x těžká zbraň

**Zbraně (2x boční střílna):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	18	*	50	18

**INFO:** Super-těžký obrněnec je speciální uzavřený vůz, který v boji pohání jeho posádka.

**Boj:** Aby mohl být použit, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 40 poháněčů, obrněnci též poskytují svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost obrněnce je 5 km/h. Pokud je v posádce poháněčů méně, obrněnec se nemůže pohybovat.

## Obléhací věž

Velikost 10, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 6, **Cena: 30.000**

**Posádka:** vozataj, 20 vojáků

**Pasažéři:** 20

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*	600	16

**INFO:** Vysoká mobilní věž pro překonávání hradeb. Během přesunu mezi bojišti je tažena zvířaty, v boji je tlačena vojáky, kteří jsou schováni uvnitř. Jakmile věž přirazí ke zdi, mohou skrz ní šplhat ostatní vojáci a snadno se tak dostat na vršek hradeb.

**Boj:** Aby mohla být použita, tažná zvířata musí být odpojena. Pohyb místo nich zajišťuje posádka 20 vojáků, věži též poskytuje svoji hodnotu STR. Cestovní rychlost věže je 5 km/h. Pokud je v posádce vojáků méně, věž se nemůže pohybovat ani fungovat.

**Útok:** Věž má střílny, takže pasažéři mohou střílet ze svých zbraní. Když se přiblíží ke hradbám alespoň na 10 metrů, může jako jednu akci spustit výsadkový most. Po tomto mostě pak mohou pasažéři (a i ostatní pěší vojáci) útočit na hradby.

## Pojízdna pevnost

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Vozidlo), uzavřené, tažené

**Informace:** Cestovní rychlost X km/h, Palivo: 2, **Cena: 90.000**

**Posádka:** vozataj, 5x střelec, 5x nabíječ

**Pasažéři:** 100

**Zbraně (otočná věž):** 1x dělostřelecká zbraň

**Zbraně (předová střílna):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (2x boční střílna):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (zadní střílna):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	1	18	*	50	18

**INFO:** Obrovský vůz s mnoha malými koly nebo několika velkými. Ze všech stran je posetý zbraněmi a má velký prostor pro pasažéry. Poháněcí zvířata jsou schovaná uvnitř, takže jsou chráněná před útoky a pevnost tak může postupovat přímo do bitvy.

**Pohyb:** Zvířata jsou ukrytá uvnitř pevnosti, takže jsou plně chráněna.

# Speciální vozidla

Existuje mnoho dalších druhů výše uvedených vozidel. V závorce jsou uvedeny skupiny, které je využívají nejčastěji.

## **Plachetní vozidla (všichni):**

Všechna tažená vozidla existují také jako poháněná plachtou, nemají tažná zvířata. Jeho STR a Cestovní rychlost závisí na síle větru. Za slabého větru používá STR odvozenou od velikosti vozidla +5 (např. vozidlo velikosti 4 má STR 9) a poskytuje Nízkou rychlost. Za silného větru má bonus +2 k STR a poskytuje Střední rychlost a za vichřice má bonus +4 k STR a poskytuje Vysokou rychlost. Pokud je bezvětří, nemůže se pohybovat. Jeho pohyb je naprosto tichý.

## **Magií poháněná vozidla (Lidé Bílých říší):**

Všechna tažená vozidla existují také jako poháněná magií, nemají tažná zvířata. Nicméně počítá se u nich palivo. Mají stanovenou hodnotu STR, která je odvozena od jejich velikosti +5 (např. vozidlo velikosti 4 má STR 9). Cestovní rychlost se odvíjí od AGI: AGI 1-10: 10 km/h, AGI 11-15: 20 km/h, AGI 16-19: 30 km/h. Cena vozidla je dvojnásobná.

## **Párou poháněná vozidla (Lidé Černých říší):**

Všechna tažená vozidla existují také jako poháněná parním strojem, nemají tažná zvířata. Nicméně počítá se u nich palivo. Mají stanovenou hodnotu STR, která je odvozena od jejich velikosti +5 (např. vozidlo velikosti 4 má STR 9). Cestovní rychlost se odvíjí od AGI: AGI 1-10: 10 km/h, AGI 11-15: 20 km/h, AGI 16-19: 30 km/h. Cena vozidla je dvojnásobná.

## **Osobní bitevní kočáry (Titáni):**

Pro Lehké, Střední a Těžké obrněnce. Kočár je vůz, jehož posádkou je jeden Titán. Ten sám funguje i jako poháněč, pokud jsou tažná zvířata odpojena. Může nést i jednoho pasažéra velikosti 1 (obvykle Titánova služebníka). Lehké obrněnce jsou pro Trolly, Střední obrněnce pro Zlobry a Těžké obrněnce pro Obry. Všechny zbraně ovládá sám Titán. Jedná se o Otevřené vozidlo, pasažér však může být ukryt, jako by byl v Uzavřeném vozidlu. Cena vozidla je stejná.

# Malé čluny

## Veslice

Velikost 4, Dopravní prostředek (Plavidlo, Malý člun), otevřené, veslice

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Nosnost 4, **Cena: 10.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	*	25	0

Vyžaduje jednoho veslaře.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

**Éterická veslice:** Veslice určená pro plavbu v Oceánu. Její trup a vesla jsou z éterického dřeva. Cena je 20.000.

## Plachetnice

Velikost 4, Dopravní prostředek (Plavidlo, Malý člun), otevřené, plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Nosnost 4, **Cena: 10.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	5	25	0

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

**Éterická plachetnice:** Plachetnice určená pro plavbu v Oceánu. Její trup je z éterického dřeva a plachta z éterického plátna. Cena je 20.000.

## Vor

Velikost 4, Dopravní prostředek (Plavidlo, Malý člun), otevřené

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Nosnost 4, **Cena: 5.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	14	5	*/5	25	0

Vor lze pořídit jako Veslici, Plachetnici a nebo obojí (cena je tehdy 10.000). Veslice vyžaduje jednoho veslaře.

**Snadné použití:** K používání není potřeba žádná schopnost.

**Éterický vor:** Vor určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 10.000. Cena kombinace je 20.000.



# Bojové čluny

Bojové čluny mají následující vybavení:

**Záchranný člun:** Pro případ nouzového opuštění plavidla. Unese posádku i pasažéry.

**Systém podpory života:** Včetně umělé gravitace. Pouze éterické čluny. Systém podpory funguje i v otevřených člunech.

## Hlídkový člun

Velikost 5, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 40 km/h (Nízká), 50 km/h (Střední), 60 km/h (Vysoká), Palivo: 5, **Cena: 40.000**

**Posádka:** kormidelník, střelec, (4x veslař)

**Pasažéři:** 2

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	10	*/10	100	10

**INFO:** Průzkumné a strážní čluny, které hlídají pobřežní oblasti a vojenské přístavy.

**Éterický hlídkový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 80.000.

## Eskortní člun

Velikost 5, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo: 5, **Cena: 50.000**

**Posádka:** kormidelník, 2x střelec, (4x veslař)

**Pasažéři:** 2

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (záďová věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	12	*/12	150	14

**INFO:** Čluny určené k obraně velkých plavidel.

**Éterický eskortní člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 100.000.

## Obléhací člun

Velikost 10, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo: 7, **Cena: 100.000**

**Posádka:** kormidelník, 2x střelec, velitel, (8x veslař)

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň, 1x dělostřelecká zbraň

**Zbraně (záďová věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*/16	200	14

**INFO:** Těžké bitevní čluny vyzbrojené dělostřeleckými zbraněmi. Zastávají úlohu obléhacího dělostřelectva. Jsou určeny k útoku na velká plavidla a pobřežní oblasti. Taktéž poskytují palebnou podporu výsadkovým člunům, které mezitím na břehu vykládají pozemní síly.

**Uzavřený:** Lze pořídit člun s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický dělový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 200.000.

### Lehký výsadkový člun

Velikost 5, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo: 6, **Cena: 50.000**

**Posádka:** kormidelník, střelec, (4x veslař)

**Pasažéři:** 10 osob nebo 1 vozidlo velikosti 4-6 (otevřený či uzavřený prostor)

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	12	*/12	150	14

**INFO:** Lehké transportní čluny určené k výsadbě pozemních sil. Existují dvě verze – s otevřeným a uzavřeným přepravním prostorem. Výhoda první verze je v tom, že pasažéři mohou použít své zbraně k obraně člunu. Výhoda té druhé je v tom, že náklad i pasažéři jsou lépe chráněni. Každopádně tyto čluny nejsou určeny pro přímý boj.

**Uzavřený:** Lze pořídit člun s uzavřenou kabinou posádky, který stojí o 10.000 více.

**Éterický výsadkový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 100.000.

**Uzavřený prostor:** Verze s uzavřeným prostorem stojí o 5.000 peněz více.

### Těžký výsadkový člun

Velikost 10, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo: 7, **Cena: 100.000**

**Posádka:** kormidelník, střelec, (8x veslař)

**Pasažéři:** 20 osob nebo 2 vozidla velikosti 4-6 nebo 1 vozidlo velikosti 7-10 (otevřený či uzavřený prostor)

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*/16	200	14

**INFO:** Těžké transportní čluny určené k výsadbě pozemních sil. Existují dvě verze – s otevřeným a uzavřeným přepravním prostorem. Výhoda první verze je v tom, že pasažéři mohou použít své zbraně k obraně člunu. Výhoda té druhé je v tom, že náklad i pasažéři jsou lépe chráněni. Každopádně tyto čluny nejsou určeny pro přímý boj.

**Uzavřený:** Lze pořídit člun s uzavřenou kabinou posádky, který stojí o 10.000 více.

**Éterický výsadkový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 200.000.

**Uzavřený prostor:** Verze s uzavřeným prostorem stojí o 10.000 peněz více.

## Lehký minový člun

Velikost 5, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo: 6, **Cena: 50.000**

**Posádka:** kormidelník, střelec, bombometčík, (4x veslař)

**Pasažéři:** 2

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 6x lehká NEBO 4x střední NEBO 2x těžká hlubinná bomba nebo mina

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	12	*/12	150	14

**INFO:** Lehké čluny určené k pokládání min a shazování hlubinných bomb. Jedná se o podpůrné čluny, nejsou určeny pro přímý boj.

**Uzavřený:** Lze pořídit člun s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický minový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 100.000.

## Těžký minový člun

Velikost 10, Dopravní prostředek (Plavidlo, Člun), otevřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo: 7, **Cena: 100.000**

**Posádka:** kormidelník, střelec, bombometčík, (8x veslař)

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 4 typy lehkých NEBO 2 typy středních NEBO 1 typ těžkých hlubinných bomb nebo min (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	16	*/16	200	14

**INFO:** Těžké čluny určené k pokládání min a shazování hlubinných bomb. Jedná se o podpůrné čluny, nejsou určeny pro přímý boj.

**Uzavřený:** Lze pořídit člun s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický minový člun:** Člun určený pro plavbu v Oceánu. Jeho trup (a případně vesla) je z éterického dřeva, případně jeho plachty z éterického plátna. Cena je 200.000.

**Lehká hlubinná bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na podvodní cíle nacházející se pod plavidlem.

**Střední hlubinná bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Oproti němu je však její bojovou náloží Velká výbušnina (DAM-V). Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na podvodní cíle nacházející se pod plavidlem.

**Těžká hlubinná bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Oproti němu je však její bojovou náloží Obří výbušnina (DAM-O). Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na podvodní cíle nacházející se pod plavidlem.

**Námořní miny:** Existují v Lehké, Střední a Těžké verzi. Mohou mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) v běžné, Velké respektive Obří velikosti, a fungují jako Sensorové miny (dosah jejich senzoru je 10 metrů) nebo jako Kontaktní miny. Čluny mohou miny položit tak, aby měly efekt na hladinová plavidla nebo na ponorky. Jedná se o jednorázovou zbraň; každá mina je jen na jedno použití.

# Speciální čluny

Existuje mnoho dalších druhů výše uvedených člunů. V závorce jsou uvedeny skupiny, které je využívají nejčastěji.

## **Tažené čluny (všichni):**

Všechny čluny existují také jako tažené vodními zvířaty, nemají vesla ani plachty. Zvíře táhnoucí člun plave buď na hladině nebo těsně pod ní, nemůže se ponořit hlouběji.

## **Magií poháněné čluny (Lidé Bílých říší):**

Všechny čluny existují také jako poháněné magií, nemají vesla ani plachty. Používají uvedené STR a jejich Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Nicméně počítá se u nich palivo. Cena člunu je dvojnásobná.

## **Párou poháněné čluny (Lidé Černých říší):**

Všechny čluny existují také jako poháněné parním strojem, nemají vesla ani plachty. Používají uvedené STR a jejich Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Nicméně počítá se u nich palivo. Cena člunu je dvojnásobná.

## **Osobní bitevní kočáry (Titáni):**

Pro Lehké, Střední a Těžké obrněnce. Použijte údaje těchto vozidel, jedná se však o hladinové čluny. Kočár je člun, jehož posádkou je jeden Titán. Ten sám funguje i jako poháněč, pokud jsou tažná zvířata odpojena. Může nést i jednoho pasažéra velikosti 1 (obvykle Titánova služebníka). Lehké obrněnce jsou pro Trolly, Střední obrněnce pro Zlobry a Těžké obrněnce pro Obry. Všechny zbraně ovládá sám Titán. Jedná se o Otevřené plavidlo, pasažér však může být ukryt, jako by byl v Uzavřeném plavidle. Cestovní rychlost pomocí poháněče je dvojnásobná. Cena člunu je stejná, jako cena vzorového vozidla.

Člun je tažen vodními zvířaty. Zvíře táhnoucí člun plave buď na hladině nebo těsně pod ní, nemůže se ponořit hlouběji.

# Malá letadla

## Kluzák

Velikost 3, Dopravní prostředek (Letadlo, Malé letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 40 km/h (Nízká), 50 km/h (Střední), 60 km/h (Vysoká), Palivo 3, Nosnost 2, **Cena: 20.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	16	5	5	25	0

**INFO:** Závěsný kluzák s trojúhelníkovým křídlem.

**Éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 40.000.

## Gyroplán / Ornitoplán

Velikost 3, Dopravní prostředek (Letadlo, Malé letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 3, Nosnost 2, **Cena: 20.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	14	10	*	25	0

**INFO:** Gyroplán, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Ornitoplán, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel.

**Éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 40.000.

Vyžaduje jednoho poháněče.

## Balón

Velikost 3, Dopravní prostředek (Letadlo, Malé letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 3, Nosnost 2, **Cena: 20.000**

**Zbraně:** n/a

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
X	X	X	X	X	X	12	5	5	25	0

**INFO:** Balón na horký vzduch.

**Éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 40.000.

## Bojová letadla

Bojová letadla mají následující vybavení:

**Padáky:** Pro případ nouzového opuštění letadla. Posádka i pasažéři éterických letadel by měli být vybaveni vhodnými ochrannými prostředky (Éterický plášť), jinak pravděpodobně stejně nepřežijí.

**Systém podpory života:** Včetně umělé gravitace. Pouze éterická letadla. Systém podpory funguje i v otevřených letadlech.

### Bitevní kluzák

Velikost 5, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 40 km/h (Nízká), 50 km/h (Střední), 60 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 100.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	10	5	100	10

**INFO:** Kluzák, pod jehož křídlem je zavěšena kabina. Základní typ bojového letounu.

**Uzavřený:** Lze pořídit kluzák s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 200.000.

### Bitevní gyroplán / ornitoplán

Velikost 5, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 100.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	10	*	100	10

**INFO:** Gyroplán je stroj, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Ornitoplán je stroj, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel. Základní typ bojového letounu.

**Uzavřený:** Lze pořídit gyroplán/ornitoplán s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 200.000.

Pilot je zároveň poháněč.

### Bitevní balón

Velikost 5, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 100.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	10	5	100	10

**INFO:** Balón na horký vzduch. Základní typ bojového letounu.

**Uzavřený:** Lze pořídit balón s uzavřenou kabinou, který stojí o 10.000 více.

**Éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 200.000.

## Velký bombardovací kluzák

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 4 typy lehkých NEBO 2 typy středních NEBO 1 typ těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	5	200	14

**INFO:** Velký kluzák, pod jehož křídlem je zavěšena kabina. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelské formace, lodě a polní opevnění.

**Uzavřený:** Lze pořídit kluzák s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

## Velký bombardovací gyroplán / ornitoplán

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 4 typy lehkých NEBO 2 typy středních NEBO 1 typ těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	*	200	14

**INFO:** Velký gyroplán je stroj, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Velký ornitoplán je stroj, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelské formace, lodě a polní opevnění.

**Uzavřený:** Lze pořídit gyroplán/ornitoplán s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

Pilot je zároveň poháněč.

## Velký bombardovací balón

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 4 typy lehkých NEBO 2 typy středních NEBO 1 typ těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	5	200	14

**INFO:** Velký balón na horký vzduch. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelské formace, lodě a polní opevnění.

**Uzavřený:** Lze pořídit balón s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

**Lehká letecká bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na pozemní cíle nacházející se pod letadlem.

**Těžká letecká bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Oproti němu je však její bojovou náloží Obří výbušnina (DAM-O). Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na pozemní cíle nacházející se pod letadlem.

**Střední letecká bomba:** může mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a funguje jako Nárazový granát. Oproti němu je však její bojovou náloží Velká výbušnina (DAM-V). Jedná se o jednorázovou zbraň; každá bomba je jen na jedno použití. Může být použita pouze na pozemní cíle nacházející se pod letadlem.

## Obří bombardovací kluzák

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík, příďový střelec, horní střelec, záďový střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (záďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 8 typů lehkých NEBO 4 typy středních NEBO 2 typy těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	5	20	16

**INFO:** Obrovský kluzák, pod jehož křídlem je zavěšena kabina. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelská města, flotily lodí a pevnosti.

**Uzavřený:** Lze pořídit kluzák s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.

## Obří bombardovací gyroplán / ornitoplán

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík, příďový střelec, horní střelec, záďový střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (záďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 8 typů lehkých NEBO 4 typy středních NEBO 2 typy těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	*	20	16

**INFO:** Obrovský gyroplán je stroj, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Obrovský ornitoplán je stroj, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelská města, flotily lodí a pevnosti.

**Uzavřený:** Lze pořídit gyroplán/ornitoplán s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.

Pilot je zároveň poháněč.

## Obří bombardovací balón

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, bombometčík, příďový střelec, horní střelec, záďový střelec

**Pasažéři:** 0

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (záďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (bombomet):** 8 typů lehkých NEBO 4 typy středních NEBO 2 typy těžkých leteckých bomb (zásoba není omezena počtem)

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	5	20	16

**INFO:** Obrovský balón na horký vzduch. Jeho úkolem je bombardovat nepřátelská města, flotily lodí a pevnosti.

**Uzavřený:** Lze pořídit balón s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.



## Velký transportní kluzák

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 50 osob nebo 2 vozidla velikosti 4-6 nebo 1 vozidlo velikosti 7-10

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	5	200	14

**INFO:** Velký kluzák, pod jehož křídlem je zavěšena kabina. Jeho úkolem je převážet hlavně pěší vojáky a obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit kluzák s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

## Velký transportní gyroplán / ornitoplán

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 50 osob nebo 2 vozidla velikosti 4-6 nebo 1 vozidlo velikosti 7-10

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	*	200	14

**INFO:** Velký gyroplán je stroj, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Velký ornitoplán je stroj, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel. Jeho úkolem je převážet hlavně pěší vojáky a obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit gyroplán/ornitoplán s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

Pilot je zároveň poháněč.

## Velký transportní balón

Velikost 8, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 200.000**

**Posádka:** pilot, střelec

**Pasažéři:** 50 osob nebo 2 vozidla velikosti 4-6 nebo 1 vozidlo velikosti 7-10

**Zbraně (příd):** 2x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	12	5	200	14

**INFO:** Velký balón na horký vzduch. Jeho úkolem je převážet hlavně pěší vojáky a obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit balón s uzavřenou kabinou, který stojí o 20.000 více.

**Velký éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 400.000.

## Obří transportní kluzák

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, CTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, příďový střelec, horní střelec, zádový střelec

**Pasažéři:** 100 osob nebo 4 vozidla velikosti 4-6 nebo 2 vozidla velikosti 7-10 nebo 1 vozidlo velikosti 1+

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (zádová věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	5	20	16

**INFO:** Obrovský kluzák, pod jehož křídlem je zavěšena kabina. Jeho úkolem je převážet celé oddíly vojáků a i velké obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit kluzák s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický kluzák:** Kluzák určený pro let po Obloze. Jeho křídla jsou z éterického plátna. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.

## Obří transportní gyroplán / ornitoplán

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, STOL, poháněné posádkou

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, příďový střelec, horní střelec, zádový střelec

**Pasažéři:** 100 osob nebo 4 vozidla velikosti 4-6 nebo 2 vozidla velikosti 7-10 nebo 1 vozidlo velikosti 1+

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (zádová věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	*	20	16

**INFO:** Obrovský gyroplán je stroj, který k pohybu využívá vrtule a rotory. Obrovský ornitoplán je stroj, který k pohybu využívá mávání mechanických křídel. Jeho úkolem je převážet celé oddíly vojáků a i velké obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit gyroplán/ornitoplán s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický gyroplán/ornitoplán:** Gyroplán/ornitoplán určený pro let po Obloze. Jeho rotor respektive křídla jsou z éterického dřeva. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.

Pilot je zároveň poháněč.

## Obří transportní balón

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo), otevřené, VTOL, poháněné větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 25, **Cena: 400.000**

**Posádka:** pilot, příďový střelec, horní střelec, zádový střelec

**Pasažéři:** 100 osob nebo 4 vozidla velikosti 4-6 nebo 2 vozidla velikosti 7-10 nebo 1 vozidlo velikosti 1+

**Zbraně (příďová věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (horní otočná věž):** 1x těžká zbraň

**Zbraně (zádová věž):** 1x těžká zbraň

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	14	5	20	16

**INFO:** Obrovský balón na horký vzduch. Jeho úkolem je převážet celé oddíly vojáků a i velké obléhací stroje na nepřístupná místa.

**Uzavřený:** Lze pořídit balón s uzavřenou kabinou, který stojí o 40.000 více.

**Obří éterický balón:** Balón určený pro let po Obloze. Je z éterického plátna a místo horkého vzduchu používá řídký éterický plyn. Nemůže létat v atmosféře tabuly. Cena je 800.000.

# Speciální letadla

Existuje mnoho dalších druhů výše uvedených letadel. V závorce jsou uvedeny skupiny, které je využívají nejčastěji.

## **Tažená letadla (všichni):**

Všechny kluzáky existují také jako tažené létajícími zvířaty, nejsou poháněné větrem ani posádkou.

## **Magií poháněná letadla (Lidé Bílých říší):**

Všechna letadla existují také jako poháněná magií, nepotřebují tedy sílu větru ani posádky. Nicméně počítá se u nich palivo. Pokud nemají hodnotu STR stanovenou, je nyní odvozena od jejich velikosti +5 (např. letadlo velikosti 4 má STR 9). Jejich Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Cena letadla je dvojnásobná.

## **Párou poháněná letadla (Lidé Černých říší):**

Všechna letadla existují také jako poháněná parním strojem, nepotřebují tedy sílu větru ani posádky. Nicméně počítá se u nich palivo. Pokud nemají hodnotu STR stanovenou, je nyní odvozena od jejich velikosti +5 (např. letadlo velikosti 4 má STR 9). Jejich Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Cena letadla je dvojnásobná.

## **Ornitoptéry, chiroptéry, insektoptéry (Elfové):**

Všechny ornitoplány Vznešených elfů existují také jako speciální Ornitoptéry s mechanickými ptačími křídly. Temní elfové mají místo toho Chiroptéry s mechanickými netopýřimi křídly. Lesní elfové mají místo toho Insektoptéry s mechanickými mušimi křídly. Všechny typy fungují jako VTOL. Jejich Cestovní rychlost je poloviční, ale AGI je o 4 vyšší. Cena letadla je dvojnásobná.

## **Osobní bitevní kočáry (Titáni):**

Pro Lehké, Střední a Těžké obrněnce. Použijte údaje těchto vozidel, jedná se však o CTOL letadla. Kočár je letadlo, jehož posádkou je jeden Titán. Ten sám funguje i jako poháněč, pokud jsou tažená zvířata odpojena. Může nést i jednoho pasažéra velikosti 1 (obvykle Titánova služebníka). Lehké obrněnce jsou pro Trolly, Střední obrněnce pro Zlobry a Těžké obrněnce pro Obry. Všechny zbraně ovládá sám Titán. Jedná se o Otevřené letadlo, pasažér však může být ukryt, jako by byl v Uzavřeném letadle. Cestovní rychlost pomocí poháněče je desetinásobná. Cena letadla je dvojnásobná oproti ceně vzorového vozidla. Letadlo je taženo létajícími zvířaty.

## Doplňky strojů

Každé vozidlo, člun a letadlo může mít případné vybavení, které zvyšuje jeho efektivitu na bitevním poli. Od každého druhu vybavení může mít maximálně jeden kus. Malá vozidla, Malé čluny a Malá letadla doplňky mít nemohou.

### Přídavné pancéřování

Cena: polovina ceny stroje

Pancéřové pláty, které posílí odolnost stroje. Zvyšuje ARM o 5, avšak snižuje AGI o 5.

### Pátrací lampa

Cena: 200

Velká lampa, která může být použita k osvětlování bojiště v noci. Ruší postihy za sníženou či nulovou viditelnost. Dosah lampy je 500 metrů jedním směrem.

### Alchymický ochranný systém

Cena: polovina ceny stroje

Lze namontovat jen na Uzavřený stroj. Posádka i pasažéři jsou plně chráněni proti Chemickým, Biologickým i Radiačním útokům. Tažná zvířata chráněna nejsou.

### Přídavné palivové nádrže

Cena: polovina ceny stroje

Na trup se připevní velké palivové nádrže, takže stroj dokáže dojet mnohem dál. Zásoba paliva je dvojnásobná.

### Radlice

Cena: 200

Jen pro Vozidla, jejichž pohyb v boji zajišťuje posádka. Lze využít jen když je vůz odpojen od tažných zvířat. Radlice na přídi dovoluje odhrnout překážky, které by jinak stály v cestě. Vozidlo nemá postih za lehké překážky, které mu stojí v cestě.

### Válec

Cena: 400

Jen pro Vozidla, jejichž pohyb v boji zajišťuje posádka. Lze využít jen když je vůz odpojen od tažných zvířat. Kovový válec na přídi dovoluje drtit překážky, které by jinak stály v cestě. Vozidlo automaticky ničí menší objekty, do kterých vrazí. Také bezpečně odpaluje všechny miny, které mu leží v cestě. Snižuje AGI o 2.

### Zadýmovač

Cena: 500

Jen pro Vozidla a Čluny. Na trup se připevní dýmotvorný kanistr. Kanistr do svého okolí začne vypouštět oblak neprůhledného kouře, který stroj efektivně maskuje a kryje před zraky nepřátel. Vytváří sníženou viditelnost (postih  $-2$ ) v místě použití, po dobu 10 minut. Dosah 20 metrů.

### Podpěrné rydlo/vzpěry

Cena: polovina ceny vozidla

Lze namontovat jen na Obléhací zbraň. Jako jednu akci se vozidlo může zapřít záďovým rydlem pohlcující zpětný ráz, respektive bočními výsuvnými vzpěrami. Při střelbě z dělostřelecké zbraně získá  $+2$  k RCO. Dokud je zapřené, nemůže se pohybovat. Zvednutí radlice/vzpěr zabírá taktéž jednu akci.

### Přídavná těžká zbraň

Cena: 1.000 + cena zbraně

Lze namontovat jen na Masakrovač, Beranidlo a Obléhací věž. Vůz může mít otočnou věž s Těžkou zbraní, která je obsluhována jedním z členů posádky. Střelec není chráněn trupem vozidla, jako by byl v Otevřeném vozidle.

### Čepele na kolech

Cena: 2.000 (u Běžné) / 20.000 (u Velké)

Jen pro Vozidla. V ose každého kola může mít vozidlo čepel, které tak při pohybu rotují. Když cíl uhne jedoucímu vozidlu, musí si znovu hodit na AGI. Pokud neuspěje tentokrát, je zasažen s DAM tolik, kolik je velikost vozidla vynásobeno deseti. Velká vozidla způsobují zásah s DAM-V.

### Záložní plachty / vesla

Cena: polovina ceny plavidla

Jen pro Vodní plavidla a Éterická plavidla Oceánu. Plachetnice má záložní vesla, veslice má záložní plachty. Lze je použít jako alternativní způsob pohonu.

### Brzdný padák

Cena: 200

Jen pro Letadla. Brzdný padák výrazně zkracuje přistávací dráhu CTOL letadla. Padák funguje tak, že při přistání se CTOL letadlo chová jako VTOL letadlo.

### Přistávací lyže

Cena: 100

Jen pro Letadla. Místo standardního podvozku dostane letadlo lyže, takže dokáže přistát a startovat ze sněhu.

### Přistávací plováky

Cena: 100

Jen pro Letadla. Místo standardního podvozku dostane letadlo plováky, takže dokáže přistát a startovat z vodní plochy, resp. plochy Oceánu (v případě éterických letadel).

### Klenbové kotvy

Cena: 1.000

Jen pro Letadla. Letadlo má speciální záchytné kotvy, takže dokáže přistát a startovat kdekoliv z klenby. Normální letadla přistávají a startují z vnitřní strany, éterická letadla z vnější.

### Éterická úprava / Tabulární úprava

Cena: polovina ceny stroje

Jen pro Čluny a Letadla. Stroj je upraven tak, aby dokázal fungovat i v Éteru a naopak éterický stroj je upraven tak, aby dokázal fungovat i v atmosféře tabuly. Letadla a čluny pohybující se v nestandardním prostředí mají však Cestovní rychlost jen poloviční a mají též postih  $-2$  na AGI. Jsou schopny proniknout klenbou.

### Lampy

Cena: 100

Lampy umístěné na přídi. Ruší postihy za sníženou či nulovou viditelnost. Dosah je 50 metrů vpřed (u letadel 100 metrů vpřed a dolů).

# Vodní plavidla

## Standardní zařízení vodních plavidel

Každé vodní plavidlo má standardně:

- ▶ pohon (vesla nebo plachty)
- ▶ navigační přístroje
- ▶ záchranné čluny
- ▶ naložovací můstek pro spojení s jinou lodí nebo přístavem
- ▶ prostor pro tolik členů do velikosti 10, kolik je jeho velikost (např. 5+: 5 členů)

Informace o počtu veslařů se vztahuje jen k veslici.

## Korveta

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 60 km/h (Nízká), 70 km/h (Střední), 80 km/h (Vysoká), Palivo 100, **Cena: 500.000**

**Posádka:** 100 (z toho 50 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 50

**Sloty:** 10

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	6	*/6	25	6

**INFO:** Korvety jsou nejmenší bojové lodě. Slouží jako průzkumná a kurýrní plavidla.

## Fregata

Velikost 2+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 50 km/h (Nízká), 60 km/h (Střední), 80 km/h (Vysoká), Palivo 200, **Cena: 750.000**

**Posádka:** 200 (z toho 100 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 100

**Sloty:** 20

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	8	*/8	50	8

**INFO:** Fregaty jsou malé bojové lodě. Slouží jako hlídková plavidla.

## Koga

Velikost 3+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 40 km/h (Nízká), 50 km/h (Střední), 60 km/h (Vysoká), Palivo 300, **Cena: 1 milion**

**Posádka:** 300 (z toho 150 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 150

**Sloty:** 30

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	10	*/10	100	10

**INFO:** Kogy jsou lehké bojové lodě. Slouží jako eskorta větších lodí.

## Hulk

Velikost 4+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 400, **Cena: 2 miliony**

**Posádka:** 400 (z toho 200 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 200

**Sloty:** 40

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	12	*/12	200	12

**INFO:** Hulky jsou rychlé a dobře manévrují, avšak mají relativně lehké pancéřování.

## Karavela

Velikost 5+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 500, **Cena: 3 miliony**

**Posádka:** 600 (z toho 300 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 300

**Sloty:** 60

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	14	*/14	300	14

**INFO:** Kostra všech tabulárních námořnictev. Hodnoty pancéřování a rychlosti jsou vyrovnané.

## Karaka

Velikost 6+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 600, **Cena: 4 miliony**

**Posádka:** 800 (z toho 400 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 400

**Sloty:** 80

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	16	*/16	400	16

**INFO:** Karaky mají těžké pancéřování, avšak jsou relativně pomalé a špatně manévrují.

### Typy plavidel

Některé rasy a civilizace používají specifické typy plavidel, které se odlišují od standardu Zahrady. Například Bílé říše jsou technologicky zaostalé, takže jejich loďstva používají typy jako liburna, biréma, triréma, queréma a quinqueréma. Černé říše jsou naopak technologicky pokročilé, takže v jejich loďstvech se vyskytují typy jako brigantina, briga, barketina, bark, nebo dokonce párou poháněné lehké, střední, těžké a bitevní křižníky a bitevní lodě.

## Galeona

Velikost 7+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 700, **Cena: 5 milionů**

**Posádka:** 1000 (z toho 500 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 500

**Sloty:** 100

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	500	17

**INFO:** Galeony jsou lodě schopné pracovat samostatně, protože nesou vše potřebné pro vedení války.

## Řadová loď

Velikost 8+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 800, **Cena: 10 milionů**

**Posádka:** 2000 (z toho 1000 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 1000

**Sloty:** 200

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	1000	17

**INFO:** Řadové lodě jsou mohutné a fungují jako velitelská plavidla.

## Archa

Velikost 9+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 1 km/h (Nízká), 5 km/h (Střední), 10 km/h (Vysoká), Palivo 900, **Cena: 20 milionů**

**Posádka:** 3000 (z toho 1500 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 1500

**Sloty:** 300

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	2000	18

**INFO:** Archy jsou obrovské lodě, které jsou k vidění jen vzácně. Mohou si je dovolit jen bohaté a mocné frakce.

## Velearcha

Velikost 10+, Dopravní prostředek (Plavidlo), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní rychlost 1 km/h (Nízká), 5 km/h (Střední), 10 km/h (Vysoká), Palivo 1000, **Cena: 30 milionů**

**Posádka:** 4000 (z toho 2000 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 2000

**Sloty:** 400

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	4000	18

**INFO:** Velearchy jsou gigantická plavidla, největší druh námořních lodí v Zahradě. Mohou si je dovolit jen ty nejbohatší a nejmocnější frakce.

# Vzdušná plavidla

## Standardní zařízení vzdušných plavidel

Každé vzdušné plavidlo má standardně:

- ▶ pohon (vesla nebo plachty)
- ▶ navigační přístroje
- ▶ záchranné kapsle s padáky
- ▶ naložovací můstek pro spojení s jinou lodí nebo kotevní věží
- ▶ prostor pro tolik STOL/VTOL letadel do velikosti 10, kolik je jeho velikost (např. 5+: 5 letadel)

Informace o počtu poháněčů se vztahuje jen k plavidlu poháněnému posádkou.

## Korveta

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 60 km/h (Nízká), 70 km/h (Střední), 80 km/h (Vysoká), Palivo 100, **Cena: 500.000**

**Posádka:** 100 (z toho 50 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 50

**Sloty:** 10

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	6	*/6	25	6

**INFO:** Vzdušné korvety jsou nejmenší bojové vzdušné lodě. Slouží jako průzkumná a kurýrní plavidla.

## Fregata

Velikost 2+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 50 km/h (Nízká), 60 km/h (Střední), 70 km/h (Vysoká), Palivo 200, **Cena: 750.000**

**Posádka:** 200 (z toho 100 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 100

**Sloty:** 20

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	8	*/8	50	8

**INFO:** Vzdušné fregaty jsou malé bojové vzdušné lodě. Slouží jako hlídková plavidla.

## Koga

Velikost 3+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 40 km/h (Nízká), 50 km/h (Střední), 60 km/h (Vysoká), Palivo 300, **Cena: 1 milion**

**Posádka:** 300 (z toho 150 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 150

**Sloty:** 30

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	10	*/10	100	10

**INFO:** Vzdušné kogy jsou lehké bojové vzdušné lodě. Slouží jako eskorta větších lodí.



## Hulk

Velikost 4+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 30 km/h (Nízká), 40 km/h (Střední), 50 km/h (Vysoká), Palivo 400, **Cena: 2 miliony**

**Posádka:** 400 (z toho 200 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 200

**Sloty:** 40

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	12	*/12	200	12

**INFO:** Hulky jsou rychlé a dobře manévrují, avšak mají relativně lehké pancéřování.

## Karavela

Velikost 5+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 20 km/h (Nízká), 30 km/h (Střední), 40 km/h (Vysoká), Palivo 500, **Cena: 3 miliony**

**Posádka:** 600 (z toho 300 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 300

**Sloty:** 60

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	14	*/14	300	14

**INFO:** Běžně nasazované bojové vzdušné lodě. Hodnoty pancéřování a rychlosti jsou vyrovnané.

## Karaka

Velikost 6+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 10 km/h (Nízká), 20 km/h (Střední), 30 km/h (Vysoká), Palivo 600, **Cena: 4 miliony**

**Posádka:** 800 (z toho 400 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 400

**Sloty:** 80

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	16	*/16	400	16

**INFO:** Karaky mají těžké pancéřování, avšak jsou relativně pomalé a špatně manévrují.

### Design vzdušných plavidel

**Lidé Bílých říší:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s kulatými balóny.

**Lidé Šedých říší:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s protáhlými balóny.

**Lidé Černých říší:** pokročilé vzducholodě s protáhlými balóny.

**Půlčlící, Goblíni:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s kulatými balóny.

**Gnómové, Hobgoblíni:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s kulatými nebo protáhlými balóny.

**Trpaslíci, Orkové:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s protáhlými balóny.

**Vznešení, Temní a Lesní elfové:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s protáhlými balóny.

**Canirové, Felirové, Ursarové:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s protáhlými balóny.

**Trollové, Zlobři, Obři:** vzdušné lodě podobné lodím námořním, s kulatými balóny.

## Galeona

Velikost 7+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 700, **Cena: 5 milionů**

**Posádka:** 1000 (z toho 500 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 500

**Sloty:** 100

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	500	17

**INFO:** Galeony jsou lodě schopné pracovat samostatně, protože nesou vše potřebné pro vedení války.

## Řadová loď

Velikost 8+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 5 km/h (Nízká), 10 km/h (Střední), 20 km/h (Vysoká), Palivo 800, **Cena: 10 milionů**

**Posádka:** 2000 (z toho 1000 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 1000

**Sloty:** 200

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	1000	17

**INFO:** Řadové lodě jsou mohutné a fungují jako velitelská letadla.

## Archa

Velikost 9+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 1 km/h (Nízká), 5 km/h (Střední), 10 km/h (Vysoká), Palivo 900, **Cena: 20 milionů**

**Posádka:** 3000 (z toho 1500 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 1500

**Sloty:** 300

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	2000	18

**INFO:** Archy jsou obrovská letadla, která jsou k vidění jen vzácně. Mohou si je dovolit jen bohaté a mocné frakce.

## Velearcha

Velikost 10+, Dopravní prostředek (Letadlo, Vzdušné plavidlo), uzavřené, VTOL, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní rychlost 1 km/h (Nízká), 5 km/h (Střední), 10 km/h (Vysoká), Palivo 1000, **Cena: 30 milionů**

**Posádka:** 4000 (z toho 2000 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 2000

**Sloty:** 400

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	4000	18

**INFO:** Velearchy jsou gigantická letadla, největší druh vzdušných lodí v Zahradě. Mohou si je dovolit jen ty nejbohatší a nejmocnější frakce.

# Éterická plavidla Oceánu

Následující éterická plavidla spadají do Velké velikostní kategorie, svými rozměry tedy odpovídají Vodním plavidlům. Jedná se o Systémová plavidla, známá také jako Mezitabulární, protože jsou převážně používána k operacím uvnitř jednoho tabulárního systému. Standardně nemají vyhledávač Rychloproudů, takže cesta kamkoliv mimo soustavu by jim trvala velmi dlouho. Plavidla těchto kategorií byla prvními, která byla do Éteru vypuštěna. Některé technicky zaostalé či chudé říše je používají jako svá hlavní éterická námořnictva i dnes – větším Zahradním lodím se však samozřejmě nemohou rovnat.

Vyhledávačem Rychloproudů mohou být vybavena dodatečně – mohou tak rychleji reagovat v rámci soustavy nebo dokonce se i plavit mimo ni. Vyhledávač Rychloproudů nezabírá žádné sloty. Loď může být s tímto arkánem již zakoupena, její cena je v tom případě dvojnásobná. A nebo lze instalovat dodatečně, v Éterických docích. Stojí stejně tolik, kolik daná loď.

## Standardní zařízení éterických plavidel Oceánu

Každé éterické plavidlo má standardně:

- ▶ pohon (vesla nebo plachty)
- ▶ systém podpory života (včetně umělé gravitace)
- ▶ navigační přístroje
- ▶ záchranné čluny
- ▶ naložovací můstek pro spojení s jinou lodí nebo přístavem
- ▶ prostor pro tolik členů do velikosti 10, kolik je jeho velikost (např. 5+: 5 členů)

Informace o počtu veslařů se vztahuje jen k veslici.

## Průzkumný luger

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 60 milionů km/h (Nízká), 70 milionů km/h (Střední), 80 milionů km/h (Vysoká), Palivo 10, **Cena: 1 milion**

**Posádka:** 100 (z toho 50 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 50

**Sloty:** 10

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	6	*/6	25	6

**INFO:** Průzkumné lugry jsou nejmenší systémové bojové lodě. Slouží jako průzkumná a kurýrní plavidla.

## Hlídkový luger

Velikost 2+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 50 milionů km/h (Nízká), 60 milionů km/h (Střední), 70 milionů km/h (Vysoká), Palivo 20, **Cena: 1,5 milionu**

**Posádka:** 200 (z toho 100 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 100

**Sloty:** 20

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	8	*/8	50	8

**INFO:** Hlídkové lugry jsou malé systémové bojové lodě. Slouží jako hlídková plavidla.

## Eskortní luger

Velikost 3+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 40 milionů km/h (Nízká), 50 milionů km/h (Střední), 60 milionů km/h (Vysoká), Palivo 30, **Cena: 2 miliony**

**Posádka:** 300 (z toho 150 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 150

**Sloty:** 30

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	10	*/10	100	10

**INFO:** Eskortní lugry jsou lehké systémové bojové lodě. Slouží jako eskorta větších lodí.

### Lehký bojový lugr

Velikost 4+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 30 milionů km/h (Nízká), 40 milionů km/h (Střední), 50 milionů km/h (Vysoká), Palivo 40, **Cena: 4 miliony**

**Posádka:** 400 (z toho 200 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 200

**Sloty:** 40

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	12	*/12	200	12

**INFO:** Lehké bojové lugry jsou rychlé a dobře manévrují, avšak mají relativně lehké pancéřování.

### Střední bojový lugr

Velikost 5+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 20 milionů km/h (Nízká), 30 milionů km/h (Střední), 40 milionů km/h (Vysoká), Palivo 50, **Cena: 6 milionů**

**Posádka:** 600 (z toho 300 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 300

**Sloty:** 60

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	14	*/14	300	14

**INFO:** Kostra všech systémových námořnictev. Hodnoty pancéřování a rychlosti jsou vyrovnané.

### Těžký bojový lugr

Velikost 6+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 10 milionů km/h (Nízká), 20 milionů km/h (Střední), 30 milionů km/h (Vysoká), Palivo 60, **Cena: 8 milionů**

**Posádka:** 800 (z toho 400 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 400

**Sloty:** 80

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	16	*/16	400	16

**INFO:** Těžké bojové lugry mají těžké pancéřování, avšak jsou relativně pomalé a špatně manévrují.

### Lehký keč

Velikost 7+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 5 milionů km/h (Nízká), 10 milionů km/h (Střední), 20 milionů km/h (Vysoká), Palivo 70, **Cena: 10 milionů**

**Posádka:** 1000 (z toho 500 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 500

**Sloty:** 100

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	500	17

**INFO:** Lehké keče jsou lodě schopné pracovat samostatně, protože nesou vše potřebné pro vedení války.

### Střední keč

Velikost 8+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 5 milionů km/h (Nízká), 10 milionů km/h (Střední), 20 milionů km/h (Vysoká), Palivo 80, **Cena: 20 milionů**

**Posádka:** 2000 (z toho 1000 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 1000

**Sloty:** 200

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	1000	17

**INFO:** Střední keče jsou mohutné a fungují jako velitelská plavidla.

### Těžký keč

Velikost 9+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 1 milion km/h (Nízká), 5 milionů km/h (Střední), 10 milionů km/h (Vysoká), Palivo 90, **Cena: 40 milionů**

**Posádka:** 3000 (z toho 1500 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 1500

**Sloty:** 300

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	2000	18

**INFO:** Těžké keče jsou jedny z největších systémových lodí. Používají se k obraně významných tabul a éterických stanic.

### Šalupa

Velikost 10+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oceánu), uzavřené, veslice NEBO plachetnice

**Informace:** Cestovní 1 milion km/h (Nízká), 5 milionů km/h (Střední), 10 milionů km/h (Vysoká), Palivo 100, **Cena: 60 milionů**

**Posádka:** 4000 (z toho 2000 veslařů)

**Přepravní kapacita:** 2000

**Sloty:** 400

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	4000	18

**INFO:** Šalupy jsou největší systémová plavidla. Skupiny šalup dokáží ohrozit i velké Zahradní lodě.

# Éterická plavidla Oblohy

Následující éterická plavidla spadají do Velké velikostní kategorie, svými rozměry tedy odpovídají Vzdušným plavidlům. Jedná se o Systémová plavidla, známá také jako Mezitabulární, protože jsou převážně používána k operacím uvnitř jednoho tabulárního systému. Standardně nemají vyhledávač Rychloproudů, takže cesta kamkoliv mimo soustavu by jim trvala velmi dlouho. Plavidla těchto kategorií byla prvními, která byla do Éteru vypuštěna. Některé technicky zaostalé či chudé říše je používají jako svá hlavní éterická námořnictva i dnes – větším Zahradním lodím se však samozřejmě nemohou rovnat.

Vyhledávačem Rychloproudů mohou být vybavena dodatečně – mohou tak rychleji reagovat v rámci soustavy nebo dokonce i létat mimo ni. Vyhledávač Rychloproudů nezabírá žádné sloty. Loď může být s tímto arkánem již zakoupena, její cena je v tom případě dvojnásobná. A nebo lze instalovat dodatečně, v Éterických docích. Stojí stejně tolik, kolik daná loď.

## Standardní zařízení éterických plavidel Oblohy

Každé éterické plavidlo má standardně:

- ▶ pohon (vesla nebo plachty)
- ▶ systém podpory života (včetně umělé gravitace)
- ▶ navigační přístroje
- ▶ záchranné kapsle s padáky
- ▶ naložovací můstek pro spojení s jinou lodí nebo kotevní věží
- ▶ prostor pro tolik STOL/VTOL letadel do velikosti 10, kolik je jeho velikost (např. 5+: 5 letadel)

Informace o počtu poháněčů se vztahuje jen k plavidlu poháněnému posádkou.

## Průzkumný lugr

Velikost 1+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 60 milionů km/h (Nízká), 70 milionů km/h (Střední), 80 milionů km/h (Vysoká), Palivo 10, **Cena: 1 milion**

**Posádka:** 100 (z toho 50 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 50

**Sloty:** 10

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	16	6	*/6	25	6

**INFO:** Průzkumné lugry jsou nejmenší systémové bojové lodě. Slouží jako průzkumná a kurýrní plavidla.

## Hlídkový lugr

Velikost 2+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 50 milionů km/h (Nízká), 60 milionů km/h (Střední), 70 milionů km/h (Vysoká), Palivo 20, **Cena: 1,5 milionu**

**Posádka:** 200 (z toho 100 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 100

**Sloty:** 20

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	14	8	*/8	50	8

**INFO:** Hlídkové lugry jsou malé systémové bojové lodě. Slouží jako hlídková plavidla.

## Eskortní lugr

Velikost 3+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 40 milionů km/h (Nízká), 50 milionů km/h (Střední), 60 milionů km/h (Vysoká), Palivo 30, **Cena: 2 miliony**

**Posádka:** 300 (z toho 150 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 150

**Sloty:** 30

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	12	10	*/10	100	10

**INFO:** Eskortní lugry jsou lehké systémové bojové lodě. Slouží jako eskorta větších lodí.

### Lehký bojový luger

Velikost 4+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 30 milionů km/h (Nízká), 40 milionů km/h (Střední), 50 milionů km/h (Vysoká), Palivo 40, **Cena: 4 miliony**

**Posádka:** 400 (z toho 200 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 200

**Sloty:** 40

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	10	12	*/12	200	12

**INFO:** Lehké bojové lugry jsou rychlé a dobře manévrují, avšak mají relativně lehké pancéřování.

### Střední bojový luger

Velikost 5+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 20 milionů km/h (Nízká), 30 milionů km/h (Střední), 40 milionů km/h (Vysoká), Palivo 50, **Cena: 6 milionů**

**Posádka:** 600 (z toho 300 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 300

**Sloty:** 60

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	8	14	*/14	300	14

**INFO:** Kostra všech systémových námořnictev. Hodnoty pancéřování a rychlosti jsou vyrovnané.

### Těžký bojový luger

Velikost 6+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 10 milionů km/h (Nízká), 20 milionů km/h (Střední), 30 milionů km/h (Vysoká), Palivo 60, **Cena: 8 milionů**

**Posádka:** 800 (z toho 400 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 400

**Sloty:** 80

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	6	16	*/16	400	16

**INFO:** Těžké bojové lugry mají těžké pancéřování, avšak jsou relativně pomalé a špatně manévrují.

### Lehký keč

Velikost 7+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 5 milionů km/h (Nízká), 10 milionů km/h (Střední), 20 milionů km/h (Vysoká), Palivo 70, **Cena: 10 milionů**

**Posádka:** 1000 (z toho 500 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 500

**Sloty:** 100

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	500	17

**INFO:** Lehké keče jsou lodě schopné pracovat samostatně, protože nesou vše potřebné pro vedení války.

### Střední keč

Velikost 8+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 5 milionů km/h (Nízká), 10 milionů km/h (Střední), 20 milionů km/h (Vysoká), Palivo 80, **Cena: 20 milionů**

**Posádka:** 2000 (z toho 1000 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 1000

**Sloty:** 200

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	4	17	*/17	1000	17

**INFO:** Střední keče jsou mohutné a fungují jako velitelská plavidla.

### Těžký keč

Velikost 9+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 1 milion km/h (Nízká), 5 milionů km/h (Střední), 10 milionů km/h (Vysoká), Palivo 90, **Cena: 40 milionů**

**Posádka:** 3000 (z toho 1500 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 1500

**Sloty:** 300

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	2000	18

**INFO:** Těžké keče jsou jedny z největších systémových lodí. Používají se k obraně významných tabul a éterických stanic.

### Šalupa

Velikost 10+, Dopravní prostředek (Éterické plavidlo Oblohy), uzavřené, poháněná posádkou NEBO větrem

**Informace:** Cestovní 1 milion km/h (Nízká), 5 milionů km/h (Střední), 10 milionů km/h (Vysoká), Palivo 100, **Cena: 60 milionů**

**Posádka:** 4000 (z toho 2000 poháněčů)

**Přepravní kapacita:** 2000

**Sloty:** 400

CCO	RCO	PER	INT	WIL	CHA	AGI	DUR	STR	HP-V	ARM
n/a	X	X	X	X	X	3	18	*/18	4000	18

**INFO:** Šalupy jsou největší systémová plavidla. Skupiny šalup dokáží ohrozit i velké Zahradní lodě.



# Zařízení plavidel

Každé vodní, vzdušné a éterické plavidlo může mít různé vybavení a výzbroj, které definuje jeho účel.

## Malá palubní výzbroj

Sloty: 1

Cena: viz popis

Soustava střílen s Těžkými zbraněmi, včetně modifikací i speciální munice. Střílny jsou rozmístěny na přídi (směrem vpřed), na zádi (směrem vzad) nebo v bočních řadách (do stran). Je účinná pouze na krátkou vzdálenost a jen proti malým cílům, jako jsou rychlé čluny a kluzáky. Proti větším cílům je příliš slabá. Dovoluje střílet na cíle do velikosti 10. Cena soustavy se určí vynásobením ceny zbraně velikostí plavidla a vynásobením 10 (v případě Velkého) či 100 (v případě Obřího). Pro zjednodušení považujte všechny soustavy stejného typu za jednu jedinou zbraň, DAM je vynásobeno jejich počtem. Palubní střelec nemusí vždy střílet ze všech zbraní.

Např. křižník je vyzbrojen 20 soustavami balist, každá s DAM 30. Tyto zbraně tedy mohou v jedné akci provést útok s DAM 30 až 600 (podle volby střelce).

## Palubní dělostřelectvo

Sloty: 2

Cena: viz popis

Soustava střílen s Dělostřeleckými zbraněmi, včetně modifikací i speciální munice. Střílny jsou rozmístěny na přídi (směrem vpřed), na zádi (směrem vzad) nebo v bočních řadách (do stran). Je účinná pouze na krátkou vzdálenost a jen proti velkým cílům, jako jsou lodě. Proti menším cílům je příliš pomalá. Dovoluje střílet na cíle od velikosti 1+ do velikosti 10++. Cena soustavy se určí vynásobením ceny zbraně velikostí plavidla a vynásobením 10 (v případě Velkého) či 100 (v případě Obřího). Pro zjednodušení považujte všechny soustavy stejného typu za jednu jedinou zbraň, DAM je vynásobeno jejich počtem. Palubní střelec nemusí vždy střílet ze všech zbraní.

Např. křižník je vyzbrojen 10 soustavami dělostřeleckých kanonů, každý s DAM-V 10. Tyto zbraně tedy mohou v jedné akci provést útok s DAM-V 10 až 100 (podle volby střelce).

## Pátrací lampy

Sloty: 1

Cena: 5.000

Plavidlo je vybaveno mohutnými pátracími lampami, které může použít k osvětlování bojiště v noci. Ruší postihy za sníženou či nulovou viditelnost. Dosah lamp je 500 metrů jedním směrem, v éteru je to 500 kilometrů. Plavidlo může mít jen jednu sadu pátracích lamp.

## Kloun

Sloty: 10 (u Velké), 100 (u Obří)

Cena: 50.000 (u Velké), 500.000 (u Obří)

Mohutný bodec na přídi. Ničivost nárazu tohoto plavidla je rovná stonásobku jeho velikosti (nikoliv desetinásobku) a náraz samotný tomuto plavidlu nijak neuškodí. Plavidlo může mít jen jeden kloun.

## Omniláby

Sloty: 1

Cena: 50.000

Plavidlo je vybaveno Aktivními a Pasivními Omniláby. Může provádět Omnilábový průzkum (viz Základní kniha—Systém).

## Aqualáb

Sloty: 1

Cena: 5.000

Jen pro Vodní plavidla. Loď dokáže zaregistrovat objekty pod hladinou. Pasivní pátrání má dosah 5 km, aktivní pátrání má dosah 10 km. Funguje jen na objekty pod vodou.

## Radixoláb

Sloty: 1

Cena: 100.000

Jen pro Éterická plavidla. Loď dokáže zaregistrovat objekty v kořenech Yggdrasilu. Pasivní pátrání má dosah 10 em, aktivní pátrání má dosah 20 em.

## Ramusoláb

Sloty: 1

Cena: 100.000

Jen pro Éterická plavidla. Loď dokáže zaregistrovat objekty ve větvích Yggdrasilu. Pasivní pátrání má dosah 10 em, aktivní pátrání má dosah 20 em.

## Haly

Sloty: 5

Cena: 10.000

Plavidlo má přepravní prostor pro osoby, pozemní zvířata a vozidla, včetně výsadkových člunů (ty jsou v ceně). Jedna hala má kapacitu 100 osob nebo 50 malých vozidel nebo 50 pozemních zvířat nebo 10 vozidel velikosti Běžné kategorie nebo 1 vozidlo velikosti Velké kategorie (musí být menší než toto plavidlo; součet velikostí objektů Velké kategorie musí být maximálně stejný, jako velikost tohoto plavidla). Výsadek na pevninu/povrch trvá v boji dvě kola a plavidlo při tom musí být blízko pevniny/povrchu. Mimo boj to trvá 10 minut. Návrat zabírá stejné množství akcí/času. Éterické plavidlo při tom musí být v Blízké zóně.

## Hangáry

Sloty: 5

Cena: 10.000

Plavidlo má přepravní prostor pro letadla a létající zvířata, včetně startovacích a přistávacích ramp. Jeden hangár má kapacitu 50 malých letadel nebo 50 létajících zvířat nebo 10 letadel velikosti Běžné kategorie nebo 1 letadlo velikosti Velké kategorie (musí být menší než toto plavidlo; součet velikostí objektů Velké kategorie musí být maximálně stejný, jako velikost tohoto plavidla). Vypuštění z hangáru trvá v boji jedno kolo. Mimo boj to trvá jen 1 minutu. Návrat zabírá stejné množství akcí/času. Vzdušné plavidlo může z hangárů vypouštět i éterická letadla, musí se však nacházet těsně u Klenby. Éterické plavidlo může nést i éterická letadla. Vypuštění éterických letadel trvá v boji jedno kolo, vypuštění vzdušných letadel a létajících zvířat (do atmosféry tabuly) trvá dvě kola a plavidlo při tom musí být v Blízké zóně. Mimo boj trvá vypuštění éterických letadel 1 minutu, vypuštění vzdušných letadel a létajících zvířat 5 minut.

## Alchymický ochranný systém

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 10.000 (u Velké), 100.000 (u Obří)

Posádka i pasažéři jsou plně chráněni proti Chemickým, Biologickým i Radiačním útokům.

### **Přídavná palivová nádrž**

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 10.000 (u Velké), 100.000 (u Obří)

Ke strojovně se instaluje velká palivová nádrž (resp. ekvivalentní zdroj energie), takže plavidlo dokáže doplout/doletět mnohem dál. Zásoba paliva je zvýšena o 1. Lze využít jen u plavidel, které palivo potřebují.

### **Záložní plachty / vesla / křídla**

Sloty: 3 (u Velké), 30 (u Obří)

Cena: 50.000 (u Velké), 500.000 (u Obří)

Plachetnice má k dispozici záložní vesla či křídla, veslice má k dispozici záložní plachty. Lze je použít jako alternativní způsob pohonu.

### **Přídavné manévrovací plachty / vesla / křídla**

Sloty: 5 (u Velké), 50 (u Obří)

Cena: 100.000 (u Velké), 1 milion (u Obří)

Zvyšují AGI o 1.

### **Přídavné pohonné plachty / vesla / křídla**

Sloty: 5 (u Velké), 50 (u Obří)

Cena: 500.000 (u Velké), 5 milionů (u Obří)

Jen pro Éterická plavidla. Zvyšuje cestovní rychlost o 1 milion km/h.

### **Éterický kámen**

Sloty: 5 (u Velké), 50 (u Obří)

Cena: 500.000 (u Velké), 5 milionů (u Obří)

Jen pro Éterická plavidla. Velký éterický kámen umístěný na přídi. Výrazně usnadňuje nalezení Rychloproudu. Zkracuje dobu nutnou k nalezení Rychloproudu na polovinu. Plavidlo může mít jen jeden Éterický kámen.

### **Magický pohon (Bílé říše)**

Sloty: 10 (u Velké), 100 (u Obří)

Cena: 100.000 (u Velké), 1 milion (u Obří)

Plavidlo je poháněné magií, nepotřebuje tedy sílu větru ani posádky. Jeho Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Nicméně počítá se u něj palivo.

### **Parní pohon (Černé říše)**

Sloty: 10 (u Velké), 100 (u Obří)

Cena: 100.000 (u Velké), 1 milion (u Obří)

Plavidlo je poháněné parním strojem, nepotřebuje tedy sílu větru ani posádky. Jeho Cestovní rychlost je vždy Vysoká. Nicméně počítá se u něj palivo.

### **Bomby**

Sloty: 1

Cena: 10.000

Plavidlo může shazovat nárazové bomby. Jeden kus tohoto vylepšení obsahuje bomby jednoho typu. Jejich zásoba je neomezená. Jedná se o Obří výbušniny, mohou mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a fungují jako Nárazové granáty. Odchylna případného minutí je desetinásobná. Vodní plavidla a éterická plavidla Oceánu místo toho mají hlubinné bomby, kterými bombardují povrch dna a bojují proti podvodním cílům resp. cílům pod hladinou Oceánu. Proti hladinovým cílům nefungují, protože ihned padají ke dnu. Éterické lodě Oblohy tyto bomby mohou shazovat na cíle na hladině Oceánu či na povrchu tabuly (tehdy se však musí nacházet v její Blízké zóně).

### **Miny**

Sloty: 1

Cena: 10.000

Plavidlo může pokládat miny, které vybuchnou v blízkosti nepřátelského objektu. Jeden kus tohoto vylepšení obsahuje miny jednoho typu. Jejich zásoba je neomezená. Jedná se o Obří výbušniny, mohou mít různou náplň (viz Základní kniha: Zbraně—Výbušniny) a fungují jako Senzorové miny (dosah jejich senzoru je 10 metrů) nebo jako Kontaktní miny. Vodní plavidla a éterická plavidla Oceánu mohou miny položit tak, aby měly efekt na hladinová plavidla nebo na podvodní cíle resp. cíle pod hladinou Oceánu. Vzdušná plavidla a éterická plavidla Oblohy vypouští levitující miny, které se drží ve vzduchu/Obloze na jednom místě.

### **Štitové arkánium**

Sloty: 3 (u Velké), 30 (u Obří)

Cena: 250.000 (u Velké), 2,5 milionu (u Obří)

**Štitové arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou systémy, které chrání loď před útoky. Síla štítu je 10. Jakmile loď utrpí zásah, hodte proti této hodnotě. Pokud je hod úspěšný, útok je v pořádku vykryt. Každé další štitové arkánium zvyšuje sílu štítu o 1. Maximální hodnota je 19.

### **Pasivní maskovací arkánium**

Sloty: 3 (u Velké), 30 (u Obří)

Cena: 250.000 (u Velké), 2,5 milionu (u Obří)

**Maskovací arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou systémy, které loď nějakým způsobem maskují. Systém je neustále aktivován. Loď je schovaná, dokud ji nepřítel nenajdou (hodem proti PER, v boji jedna akce) nebo dokud neprovede nějakou činnost, která odhalí její přítomnost. Jakmile se loď pohne z místa, je opět schovaná.

### **Aktivní maskovací arkánium**

Sloty: 3 (u Velké), 30 (u Obří)

Cena: 250.000 (u Velké), 2,5 milionu (u Obří)

**Maskovací arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou systémy, které loď nějakým způsobem maskují. Systém vydrží být aktivován jen 1 hodinu, poté se musí 1 hodinu nabíjet. Loď je schovaná a zachytitelná jen určitými způsoby.

### **Ranhojičská laboratoř**

Sloty: 10

Cena: 100.000

Laboratoř pro pokročilé lékařské operace. Je to Ranhojičská laboratoř pro zvláštní schopnosti Ranhojiče.

### **Inženýrská laboratoř**

Sloty: 10

Cena: 100.000

Laboratoř pro pokročilé technické operace. Je to Inženýrská laboratoř pro zvláštní schopnosti Inženýra.

### Éterická úprava / Tabulární úprava

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 40.000 (u Velké), 400.000 (u Obří)

► Vodní plavidlo je vybaveno éterickými plachtami/vesly a má plováky z éterického dřeva, může vplout do Éterického oceánu. Tehdy se chová jako éterické plavidlo Oceánu. Jeho Cestovní rychlost v Éteru je vynásobena milionem.

► Vzdušné plavidlo je vybaveno balóny s éterickým plynem, může vletět na Éterickou oblohu. Tehdy se chová jako éterické plavidlo Oblohy. Jeho Cestovní rychlost v Éteru je vynásobena milionem.

► Éterické plavidlo Oceánu je vybaveno běžnými plachtami/vesly a má plováky z normálního dřeva, může vplout na vodní plochu tabuly. Tehdy se chová jako námořní plavidlo. Jeho Cestovní rychlost je vydělena milionem.

► Éterické plavidlo Oblohy je vybaveno balóny s horkým vzduchem, může vletět do atmosféry tabuly. Tehdy se chová jako vzdušné plavidlo. Jeho Cestovní rychlost je vydělena milionem.

Ve všech případech se loď v nestandardním prostředí může pohybovat pouze poloviční rychlostí.

V atmosféře lodní výzbroj nemá desetinasobný dostřel, protože je v gravitačním poli. Vypuštění vzdušných letadel z Hangárů trvá jen 1 minutu (jedno kolo), stejně tak i jejich návrat. Dosah Pátracích lamp je jen 50 km. Součástí této úpravy však nejsou přistávací podpěry – plavidlo tedy nemůže přistát. Jen pro plavidla do velikosti 6++.

### Přistávací podpěry

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 20.000 (u Velké), 200.000 (u Obří)

Éterické plavidlo Oblohy má zespod trupu přistávací podvozek – obrovské podpěry. Může přistát na povrchu tabul. Musí však být vybaveno Tabulární úpravou. Jen pro lodě do velikosti 3++.

### Communicatus Universalis

#### Communicatus Universalis Ultra

Sloty: 1

Cena: 10.000 (standardní) / 100.000 (Ultra)

Plavidlo je vybaveno složitým komunikačním arkánem. Je to obrovská průzračná koule protkána tisíci malých otvorů, která zajišťuje přenos zvuku i obrazu. Vodní a vzdušná plavidla používají menší verzi s dosahem 1.000 kilometrů, éterická plavidla používají Ultra verzi s efektivním dosahem 10 milionů kilometrů.

### Komunikační arkánium

Sloty: 10

Cena: 1 milion

**Komunikační arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou arkána, která zajišťují spojení i na obrovské éterické vzdálenosti. Zajišťují přenos zvuku i obrazu na efektivní vzdálenost 1000 em.

### Klenbové kotvy

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 10.000 (u Velké), 100.000 (u Obří)

Jen pro Vzdušná plavidla a Éterická plavidla Oblohy. Plavidlo má speciální záchytné kotvy, takže dokáže zakotvit kdekoli na klenbě. Vzdušná plavidla kotví z vnitřní strany, Éterická plavidla z vnější.

### Pohonné arkánium

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 100.000 (u Velké), 1 milion (u Obří)

**Pohonné arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou arkána, která dokáží lodi zajistit rychlé éterické cestování, když není k dispozici Rychloproud. U tohoto arkána se počítá palivo.

### Vlečný systém

Sloty: 1

Cena: 50.000

Jen pro Éterické lodě. **Vlečný systém se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou systémy, které dovolují přichytit se k jiné lodi, nebo zachytit menší loď. Zachycení menšího nebo stejně velkého cíle vyžaduje úspěšný hod na RCO operátora. Zachycení většího cíle je automaticky úspěšné. Cíl se nemůže hýbat, dokud se nevyprostí. Pokus o vyproštění stojí jednu akci a cíl si musí úspěšně hodit proti svému STR. Dosah je jen 10 kilometrů, ale loď si může zachycený cíl přitáhnout k sobě. Přitáhnutí zabírá jednu akci. Pokud je cíl menší než loď, pak je provedeno automaticky. Pokud je stejně velký nebo až o dvě třídy větší, musí loď nejprve uspět v hodu proti svému STR. Větší cíl nelze přitáhnout, ale loď se může přitáhnout k němu (taktéž hod proti STR).

### Teleportační arkánium

Sloty: 5

Cena: 500.000

**Teleportační arkánium se u jednotlivých ras liší, každá používá jiný typ (viz Technologie).** V každém případě to jsou systémy, které dovolují přesunout náklad či osoby z paluby (nebo zpět na ni). Optimální dosah teleportačního arkána je 100 kilometrů. Může přesunout i na delší vzdálenosti, ale to vyžaduje hod proti INT operátora snížené o 1 za každých 100 kilometrů navíc. Neúspěch při přijímání znamená, že objekt nebyl přenesen. Neúspěch při odesílání znamená, že objekt byl přenesen s odchylkou k20 metrů. Smůla znamená, že objekt byl zcela ztracen.

### Ochranné chrliče

Sloty: 1 (u Velké), 10 (u Obří)

Cena: 100.000 (u Velké), 1 milion (u Obří)

Sochy malých nestvůr vrhající projektily a energii. Automaticky sestřelují všechny malé objekty, které se přiblíží k lodi. Mohou sestřelovat objekty od velikosti 0 do velikosti 3, včetně dostatečně velkých projektilů (kameny z katapultů, šípy z balist) a min. Jeho efektivita je 5. Pokud je na loď zaútočeno výše popsanými objekty, může si hodit proti této hodnotě. Pokud je hod úspěšný, objekty byly zničeny dřív, než stačily zaútočit. Každá další sada obranných chrličů zvyšuje efektivitu o 1. Maximální hodnota je 19. Poznámka: Ochranné chrliče fungují jako Těžké samonabíjecí zbraně, ovšem z pohledu pravidel je jedno jaké.

# Technologie

Zde je přehled technologie, kterou používají plavidla a stanice (nejen éterické). U každé je uveden její tradiční uživatel, většinou se také jedná o vynálezce.

## Éterické cestování

Díky Rychloproudům Oceánu a Oblohy dokáží éterické lodě cestovat napříč Zahradou velmi rychle. Nicméně ne vždy jsou Rychloproudy k dispozici. Vojenské, kurýrní a obchodní lodě mohou být vybaveny arkány, které jim dokáží zajistit alternativní způsob rychlého cestování. Popisy se vztahují k zařízení **Pohonné arkánum**, kterým může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

## **Velum**

Velum je vestavěný magický talisman, který loď okamžitě teleportuje na cílové místo. Aby mohl být přenos úspěšně proveden, je nutné znát přesné souřadnice. Zjištění souřadnic trvá 1 minutu za každých 10 em vzdálenosti, na kterou se chce loď přesunout (minimálně 1 minutu). Přesun jako takový už žádný čas nezabírá. Za každých 10 em vzdálenosti spotřebuje 1 bod paliva (minimálně 1 bod). Velum nefunguje v blízkosti silných gravitačních polí, např. lun a tabul. Pokud se loď k takovým objektům přiblíží, Velum nemůže být znovu aktivováno a loď je tak odkázána jen na své plachty či vesla.

**Používají:** pouze Bílé říše

## **Urychlovač proudění**

Arkánium, které kolem lodi vytváří umělý Rychloproud. Loď používá normálně pravidla pro cestování pomocí Rychloproudu. Urychlovač proudění nefunguje v blízkosti silných gravitačních polí, např. lun a tabul. Pokud se loď k takovým objektům přiblíží, Urychlovač proudění se deaktivuje a loď je tak odkázána jen na své plachty či vesla.

**Používají:** Sedé říše, Lesní elfové, Temní elfové, Vznešení elfové, Ursarové, Trollové, Zlobři, Obři

## **Machinalis-motor**

Machinalis-motor je arkánium, které loď v podstatě okamžitě teleportuje na cílové místo. Aby mohl být přenos úspěšně proveden, je nutné znát přesné souřadnice. Zjištění souřadnic trvá 1 minutu za každých 10 em vzdálenosti, na kterou se chce loď přesunout (minimálně 1 minutu). Přesun jako takový už žádný čas nezabírá. Za každých 10 em vzdálenosti spotřebuje 1 bod paliva (minimálně 1 bod). Machinalis-motor nefunguje v blízkosti silných gravitačních polí, např. lun a tabul. Pokud se loď k takovým objektům přiblíží, Machinalis-motor nemůže být znovu aktivován a loď je tak odkázána jen na své plachty či vesla.

**Používají:** pouze Černé říše

## **Yggdrasilový makro-portál**

Makro-portál otevře průchod do kořene/větve Yggdrasilu, do kterého loď pronikne i s množstvím okolního kapalného/plynného Éteru. Loď je unášena na tomto Éteru, který se velmi rychle řítí kupředu – používá normálně pravidla pro cestování pomocí Rychloproudu. Loď putující v kořenu/větvi nemůže nijak interagovat

s normálním prostorem. Výjimkou jsou gravitační pole, která jsou velkým rizikem. Makro-portál totiž v jejich blízkosti nefunguje. Pokud se loď do gravitačního pole dostane, je z kořene/větve ihned vypuzena a odkázána jen na své plachty či vesla. Jak prudké toto vypuzení bude, to záleží na síle gravitačního pole. Slabá gravitační pole (např. tabuloidu, stanice, jiné lodi) způsobují neškodné vypuzení. Silná gravitační pole (např. lony, tabuly) způsobí vypuzení, které vážně poškodí nebo rovnou zničí celou loď. Navigační přístroje tato pole dokáží odhalit na velkou vzdálenost a stanovit bezpečný kurz. Větve využívají éterická plavidla Oblohy, kořeny využívají éterická plavidla Oceánu.

**Používají:** Půlčici, Gnómové, Trpaslíci, Goblini, Hobgoblini, Orkové, Canirové, Felirové

## **Void-pohon**

Tento zvláštní druh pohonu používají pouze síly Temné ruky. Jeho fungování je pro vědu rajsých říší zcela nepochopitelné. Nevyužívá žádné plachty, vesla ani pohonné stroje. Pohon je tvořen pouze arkánem, které otevře malou dočasnou trhlinu do Prázdnoty, tedy mimo vesmír. Loď do ní vpluje a za určitou dobu vypluje u cílových souřadnic. Není zcela jasné, co přesně ovlivňuje rychlost přesunu, ale zdá se, že se různí případ od případu. Trhlinu lze vytvořit i v blízkosti silného gravitačního pole, ale nikoliv v blízkosti velké koncentrace Světla, např. u Pandemonia.

Ovládnout tento druh cestování dokázali pouze stoupenci pětice Temných bohů. Je to možná díky jejich přirozenému poutu s Nihilem, které v Prázdnotě sídlí. Nikdo jiný nedokáže Void-pohon aktivovat, natožpak ovládat.

**Používají:** pouze Temná ruka

## Komunikační systémy

Komunikační systémy zajišťují komunikaci mezi loděmi, stanicemi a tabulami. Pokud se komunikuje mimo dosah efektivní vzdálenosti (real-time komunikace) Communicatus Universalis Ultra, GM určí, jak dlouho bude trvat, než zpráva dorazí k cíli. Ostatní komunikační systémy zajišťují real-time komunikaci, ovšem jejich dosah je krátký. Popisy se vztahují k zařízení **Komunikační arkánum**, kterým může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

## **Communicatus Universalis Ultra**

Toto arkánium je základní mezitabulární komunikační systém, používaný všemi frakcemi pro svoji jednoduchost a univerzálnost. Je to obrovská průzračná koule protkaná tisíci malých otvorů. Je vhodnější pro komunikaci na relativně krátké vzdálenosti, při komunikaci na velké vzdálenosti vznikají dlouhé prodlevy. Vysílání může být také snadno rušeno či odposloucháváno.

**Používají:** všichni

## **Telepatium**

Telepatium je vestavěný magický talisman, který slouží k okamžitému dálkovému přenosu myšlenek. Zajišťuje tak instantní komunikaci, pomocí telepatických kouzel. Telepatium nemůže být nijak rušeno, což znamená, že dokáže snadno proniknout do mozků všech živých bytostí a přečíst nebo vložit myšlenky. Inteligentní bytosti však mohou odolávat (úspěšný hod proti WIL). S bytostí, která telepatii odolala, je možné se znovu pokusit spojit až za 1 hodinu.

**Používají:** pouze Bílé říše

### **Communicatus Aetheris**

Toto arkánum vysílá výkonný soustředěný paprsek energie. Díky tomu signál putuje extrémními rychlostmi a dovoluje tak v podstatě komunikaci v reálném čase.

**Používají:** Šedé říše, Lesní elfové, Temní elfové, Vznešení elfové, Ursarové, Trollové, Zlobři, Obři

### **Machinalis-communicator**

Machinalis-communicator je pokročilé komunikační arkánum, jehož efekt by se dal přirovnat k „technologické telepatii“ – okamžitému přesunu jakýchkoliv informací do nebo z jakéhokoliv arkána. Machinalis-communicator nemůže být nijak rušen, což znamená, že se dokáže snadno nabourat do arkán a ukrást informace nebo nahrát rušivé esence. Arkánová inteligence však může odolávat (úspěšný hod proti INT). S arkánovou inteligencí, která Machinalis-communicator odolala, je možné se znovu pokusit spojit až za 1 hodinu.

**Používají:** pouze Černé říše

### **Yggdrasilový mikro-portál**

Mikro-portál pracuje na principu makro-portálu. Signál posílá skrze malou větev či kořen Yggdrasilu. Díky tomu signál putuje extrémní rychlostí a dovoluje tak v podstatě komunikaci v reálném čase. Mikro-portál však může být rušen silnými gravitačními poli.

**Používají:** Půlčící, Gnómové, Trpaslíci, Goblíni, Hobgoblíni, Orkové, Felirové, Canirové

### **Vlečné systémy**

Vlečné systémy používají éterické lodě i stanice k zachycení a vlečení menších objektů, například tabuloidů, nehybných lodí nebo troskek. Popisy se vztahují k zařízení **Vlečný systém**, kterým může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

### **Hamum**

Hamum je vestavěný magický talisman, který pomocí kinetických, gravitačních a prostorových kouzel dokáže zachytit objekt.

**Používají:** pouze Bílé říše

### **Záchytná kotva**

Lodě mohou vystřelit záchytné kotvy na pevných ocelových laněch. Kotvy mohou být tvořeny hákem nebo kleštěmi.

**Používají:** Šedé říše, Canirové, Felirové, Ursarové

### **Machinalis-captor**

Velmi efektivní typ vlečného systému. Cílový objekt dokáže zachytit pomocí arkánového paprsku.

**Používají:** pouze Černé říše

### **Paprskové vlákno**

Lodě mohou vystřelit vlákno zhmotnělého Stellaris, Lunaris respektive Solaris záření.

**Používají:** Lesní elfové, Temní elfové, Vznešení elfové

### **Záchytné šípky**

Lodě mohou vystřelit záchytné šípky na pevných ocelových drátech.

**Používají:** Půlčící, Goblíni, Trollové, Zlobři, Obři

### **Záchytné hřeby**

Lodě mohou vystřelit záchytné hřeby na pevných ocelových laněch.

**Používají:** Gnómové, Hobgoblíni, Trollové, Zlobři, Obři

### **Záchytné harpuny**

Lodě mohou vystřelit záchytné harpuny na pevných ocelových řetězech.

**Používají:** Trpaslíci, Orkové, Trollové, Zlobři, Obři

### **Ochranné štíty**

Éterické lodě a stanice jsou často obklopeny poli energie, které zastavují fyzické i energetické útoky dříve, než dosáhnou na trup. Někdy jsou tyto systémy použity i k ochraně objektů na povrchu tabuly. Popisy se vztahují k zařízení **Štítové arkánum**, kterým může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

### **Scutum**

Scutum je vestavěný magický talisman, který pomocí kinetických, gravitačních a energetických kouzel vytváří pole schopné zničit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Bílé říše

### **Silový štít**

Bublina silového pole schopná zastavit hmotné objekty i energii.

**Používají:** Šedé říše, Felirové, Canirové, Ursarové, Trollové, Zlobři, Obři

### **Machinalis-protector**

Pole mocné arkánové energie schopné zničit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Černé říše

### **Solaris pole**

Pole Solaris záření schopné spálit hmotné objekty a pohltit energii.

**Používají:** pouze Vznešení elfové

### **Lunaris pole**

Pole Lunaris záření schopné zničit hmotné objekty a pohltit energii.

**Používají:** pouze Temní elfové

### **Stellaris pole**

Pole Stellaris záření schopné rozložit hmotné objekty a pohltit energii.

**Používají:** pouze Lesní elfové

### **Kovohybné pole**

Silné magnetické pole schopné zastavit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Půlčící

### **Vřešticí pole**

Silné vibrační pole schopné zastavit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Goblíni

### **Bleskové pole**

Pole silných elektrických výbojů schopné spálit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Gnómové

### **Žáronosné pole**

Pole silného mikrovlnného záření schopné spálit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Hobgoblíni

### Tavicí pole

Pole extrémní teploty schopné spálit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Trpaslíci

### Zhoubné pole

Pole extrémní radioaktivity schopné rozložit hmotné objekty a rozptýlit energii.

**Používají:** pouze Orkové

## Teleportační systémy

Teleportační systémy jsou technologicky velmi složité a mají velkou spotřebu energie, takže jsou přítomny jen na velkých lodích a stanicích, většinou jen vojenských nebo vědeckých. Běžným civilistům je tato technologie nepřístupná. Dovolují okamžitý přesun osob či nákladu na cílovou lokaci. Teleportační systémy se používají jen ve výjimečných situacích, např. při zákeřných případech nepřátelské pozice, přesunu nebezpečných materiálů nebo jako prostředek rychlé evakuace. Jejich funkce však může být ovlivněna některými přírodními silami, nebo rušena uměle. Popisy se vztahují k zařízení **Teleportační arkánum**, kterým může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

### Teleportium

Teleportium je vestavěný magický talisman, který pracuje na principu talismanu Velum. Jeho provoz je taktéž velmi složitý a náročný na energii, proto bývá na palubě jen jeden, ve speciální místnosti. Jeho dosah je výrazně kratší, než dosah Vela – objekt dokáže teleportovat jen do vzdálenosti několika tisíců kilometrů. Na rozdíl od Vela však může objekt přesunout i do silného gravitačního pole, např. na povrch tabuly, a funguje oboustranně – objekt může odeslat i přijmout. Během přijímání je ale nutné nejprve zjistit koordináty objektu, což trvá 1 minutu za každých načatých 100 km vzdálenosti.

**Používají:** pouze Bílé říše

### Paprsek cesty

Toto arkánum vytváří paprsek zářivé energie, která rozloží objekt na atomy. Jeho provoz je velmi složitý a náročný na energii, proto bývá na palubě jen jeden, ve speciální místnosti. Jeho dosah se pohybuje v rámci několika tisíců kilometrů. Přesouvaný objekt je rozložen na atomy, které jsou paprskem přesunuty na cílové souřadnice a tam zase složeny. Nevýhodou je to, že přesouvaný objekt musí projít důkladnou dekontaminací a skenováním. Pokud se totiž do teleportační místnosti dostane nějaký nežádoucí objekt, arkánum ho složí buď chybně, nebo vůbec (také se může stát, že jeho strukturu skombinuje se strukturou jiného přesouvaného objektu). Z toho důvodu také paprsek cesty funguje jen jednosměrně; nemůže objekt přijmout, pouze odeslat.

**Používají:** Šedé říše, Lesní elfové, Temní elfové, Vznešení elfové, Ursarové, Trollové, Zlobři, Obři

### Machinalis-vector

Machinalis-vector pracuje na principu deformace prostoru. Jeho provoz je velmi složitý a náročný na energii, proto bývá na palubě jen jeden, ve speciální místnosti. Jeho dosah je výrazně kratší, než dosah Machinalis-motor – objekt dokáže teleportovat jen do vzdálenosti několika tisíců kilometrů. Na rozdíl od Machinalis-motor však může objekt přesunout i do silného gravitačního pole, např. na povrch tabuly, a funguje oboustranně – objekt může odeslat i přijmout. Během přijímání je ale nutné nejprve zjistit koordináty objektu, což trvá 1 minutu za každých načatých 100 km vzdálenosti.

**Používají:** pouze Černé říše

### Yggdrasilový přesunovač

Yggdrasilový přesunovač vytvoří otvor do energií nabitě větve či kořenu Yggdrasilu, skrze které vyšle přesouvaný objekt. Přesun nitrem větve či kořenu je extrémně urychlen. Jeho provoz je velmi složitý a náročný na energii, proto bývá na palubě jen jeden, ve speciální místnosti. Jeho dosah se pohybuje v rámci několika tisíců kilometrů. Funguje jen jednosměrně; nemůže objekt přijmout, pouze odeslat.

**Používají:** Půlčící, Gnómové, Trpaslíci, Goblíni, Hobgoblíni, Orkové, Canirové, Felirové

## Maskovací systémy

Maskovací systémy mají jen vojenské, špionážní a průzkumné lodě. Jsou to systémy, které nějakým způsobem loď maskují před zraky a nebo senzory nepřátel. Běžným civilistům je tato technologie nepřístupná. Dělí se na pasivní a aktivní. Pasivní systémy jsou neustále aktivované, nespotřebovávají žádnou energii, ovšem také nemohou být vypnuty. Nejsou ale příliš efektivní, některé způsoby hledání je mohou snadno překonat. Aktivní systémy spotřebovávají energii a lze je aktivovat jen když je potřeba. Jsou však velmi efektivní. Jen málo prostředků dokáže takto zamaskovanou loď odhalit. Maskovací systémy jsou často používány i na budovách, vozidlech či letadlech, ale existují i přenosná zařízení schopná ukrýt osobu. Popisy se vztahují k zařízení **Pasivní a Aktivní maskovací arkánum**, kterými může být plavidlo vybaveno (viz Zařízení plavidel).

### Anti-arkánový plášť (pasivní)

Tento jednoduchý systém je tvořen krycím pláštěm z alchymických materiálů, které pohlcují paprsky nejrůznějších pátracích arkán. Objekt je tak jimi téměř nezachytitelný, ovšem vizuálně je stále viditelný. Arkánové hledání má postih –10 na PER. Tento systém je rozšířen mezi všechny rasy Edenu.

**Používají:** všichni

### Anti-světelný plášť (pasivní)

Tento jednoduchý systém je tvořen krycím pláštěm z alchymických materiálů, které ohýbají viditelné světlo. Objekt je tak vizuálně téměř neviditelný, ovšem pomocí pozorovacích a pátracích arkán je stále zachytitelný. Vizuální hledání má postih –10 na PER. Tento systém je rozšířen mezi všechny rasy Edenu.

**Používají:** všichni

### Ohýbač záření (aktivní)

Toto arkánum okolo objektu vytváří pole ohýbající všechny formy záření, ať už viditelné světlo či arkánové energie. Objekt je pátracími arkány zcela nezachytitelný a vizuálně zcela neviditelný. Jedná se o aktivní maskovací systém. Vlnění světla a kolísání pole při rychlém pohybu však může prozradit jeho přítomnost. Aby bylo maskování plně efektivní, objekt se může pohybovat maximálně poloviční rychlostí. Pokud se pohne plnou rychlostí, může být arkánové i vizuálně odhalen (avšak s postihem –10 na PER).

**Používají:** Lesní elfové, Temní elfové, Vznešení elfové

### Mantellum (aktivní)

Mantellum je vestavěný magický talisman, který pomocí kouzla manipuluje s energií, hmotou a prostorem kolem objektu. Ve výsledku je objekt kompletně neviditelný, nezachytitelný žádnými technologickými prostředky a je schopen procházet skrze jiné pevné objekty i energetická pole. Není schopen jakkoliv reagovat na vesmír, stejně jako ten nemůže reagovat na něj. Pokud je ale pod efektem tohoto kouzla více objektů, navzájem se vidí a mohou na sebe reagovat jako obyčejně. Vizuální ani arkánové hledání není možné, ovšem hluboko soustředěná mysl dokáže efektu magie odolat a objekt odhalit. Na odhalení objektu je nutný hod

proti WIL s postihem – 10. Objekt je pouze odhalen, stále na něj nelze reagovat.

**Používají:** pouze Bílé říše

#### **Rušička (aktivní)**

Toto arkánum okolo objektu vytváří pole, které ruší nejrůznější arkánové energie. Objekt je tak jimi zcela nezachytitelný, ovšem vizuálně je stále viditelný. Kolísání pole při rychlém pohybu však může prozradit jeho přítomnost. Aby bylo maskování plně efektivní, objekt se může pohybovat maximálně poloviční rychlostí. Pokud se pohne plnou rychlostí, může být arkánově odhalen (avšak s postihem –10 na PER).

**Používají:** pouze Šedé říše

#### **Ohýbač světla (aktivní)**

Toto arkánum okolo objektu vytváří pole, které ohýbá viditelné světlo. Objekt je tak vizuálně zcela neviditelný, ovšem pomocí pátracích arkán je stále zachytitelný. Vlnění světla při rychlém pohybu však může prozradit jeho přítomnost. Aby bylo maskování plně efektivní, objekt se může pohybovat maximálně poloviční rychlostí. Pokud se pohne plnou rychlostí, může být vizuálně odhalen (avšak s postihem –10 na PER).

**Používají:** pouze Šedé říše

#### **Machinalis-invisibilitor (aktivní)**

Technologicky nejpokročilejší způsob maskování. Tento systém posune objekt mimo fázi běžného časoprostoru, takže jeho hmota a energie jsou zcela nekompatibilní s neposunutou hmotou a energií. Ve výsledku je objekt kompletně neviditelný, nezachytitelný žádnými technologickými prostředky a je schopen procházet skrze jiné pevné objekty i energetická pole. Není schopen jakkoliv reagovat na vesmír, stejně jako ten nemůže reagovat na něj. Pokud se ale fázově posune více objektů, navzájem se vidí a mohou na sebe reagovat jako obvykle. Vizuální ani arkánové hledání není možné, ovšem složité výpočty dokáží danou fázi zjistit a objekt odhalit. Na odhalení objektu je nutný hod proti INT s postihem –10. Objekt je pouze odhalen, stále na něj nelze reagovat.

**Používají:** pouze Černé říše

#### **Yggdrasilový maskovač (aktivní)**

Toto arkánum objekt „ponoří“ do nitra větve/kořenu Yggdrasilu, čímž ho efektivně skryje. Objekt je zcela neviditelný a nezachytitelný. Mohou ho odhalit pouze Radixoláby resp. Ramusoláby (ale s postihem –10 na PER). Pro objekty ve větvích/kořenech Yggdrasilu je však normálně viditelný. Větve využívají vzdušná plavidla a éterická plavidla Oblohy, kořeny využívají námořní plavidla a éterická plavidla Oceánu.

**Používají:** Půlčící, Gnómové, Trpaslíci, Goblíni, Hobgoblíni, Orkové

#### **Mlha arkánových iluzí (aktivní)**

Toto arkánum kolem objektu vytváří mlhu, která vyvolává falešný arkánový obraz nějakého jiného objektu a tím ho tak kryje v daném prostředí. Objekt se tak pátracím arkánům jeví jako jiný objekt, ovšem vizuální průzkum dokáže toto maskování snadno odhalit. Vytváří arkánovou iluzi jiného objektu, kterou lze prohlédnout hodem proti INT (místo hledání hodem proti PER).

**Používají:** Felirové, Canirové, Ursarové

#### **Mlha světelných iluzí (aktivní)**

Toto arkánum kolem objektu vytváří mlhu, která vyvolává přizračný obraz nějakého jiného objektu a tím ho tak kryje v daném prostředí. Objekt se tak vizuálně jeví jako jiný objekt, ovšem pátrací arkána dokáží toto maskování snadno odhalit. Vytváří vizuální

iluzi jiného objektu, kterou lze prohlédnout hodem proti INT (místo hledání hodem proti PER).

**Používají:** Felirové, Canirové, Ursarové

#### **Bublina tmy (aktivní)**

Toto arkánum okolo objektu vytváří pole ohýbající všechny formy záření, ať už viditelné světlo či arkánové energie. Objekt je pátracími arkány zcela nezachytitelný a vizuálně zcela neviditelný. Pole má však efekt i na maskovaný objekt samotný, takže ten je díky němu v podstatě oslepen. Může vysunout speciální periskop, který efekt pole obejde, má ale postih –10 na RC a PER. Vysunutí periskopu v boji je jedna akce.

**Používají:** Trollové, Zlobři, Obři