

VOID



Fantasy

Základní kniha: Talismany a transformace

vytvořil Gediman
© 2020

Verze 2.0

www.gediman.cz



Void: Fantasy, jejímž autorem je Gediman, podléhá licenci [Creative Commons Uveďte autora-Neužívejte dílo komerčně-Nezasahujte do díla 3.0 Česko](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)

Obsah

1. Posvátné talismany.....	3
2. Transformace	8

Posvátné talismany

Posvátné talismany, ať už cenné šperky nebo obyčejné cetky, jsou předměty opředené báchorkami, skutečnou historií či pověrami. Pouze ti, kteří v ně věří, mohou využít jejich mystickou moc, získat od nich ochranu v dobách nouze a nebezpečí, nebo jen posílit svoji vůli při modlitbách. Talismany jsou pod ochranou osudu, nemohou být poškozeny, zničeny ani odstraněny proti vůli postavy. Postava však může svůj talisman darovat jiné postavě. Postava může mít od každého talismanu jen jeden kus. Talismany označené „“ mohou používat pouze lidé z Bílých říší. Talismany označené „<Č>“ mohou používat pouze lidé z Černých říší.

Medailon zápasu

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených mečů, kopí, dýk, nožů a dalších chladných zbraní. Zvyšuje nositelovu dovednost boje zblízka. Přidává +2 ke CCO.

Medailon střelby

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených pistolí, samostřílů, kanoňů a dalších střelných zbraní. Zvyšuje nositelovu dovednost střelby. Přidává +2 k RCO.

Medailon obrany

Cena: 1.000

Tento medailon je ukován z roztavených přileb, brnění, štítů a dalších ochranných prostředků. Zvyšuje odolnost nositelova pancéřování. Přidává +2 k ARM.

Úlomek chladné zbraně

Cena: 4.000

Fragment slavného meče, kopí, dýky, nože či jiné chladné zbraně, která byla již dávno zničena. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Zvyšuje ničivost chladných zbraní na dvojnásobek.

Úlomek střelné zbraně

Cena: 4.000

Fragment slavné pistole, luku, kanonu či jiné střelné zbraně, která byla již dávno zničena. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Zvyšuje ničivost střelných zbraní na dvojnásobek.

Úlomek pancíře

Cena: 4.000

Fragment slavné přilby, brnění, štítu či jiného ochranného prostředku, který byl již dávno zničen. Nyní svému majiteli pomáhá v boji. Snižuje ničivost nepřátelských útoků na polovinu.

Svazek srsti

Cena: 500

Chlupy z nebezpečného zvířete svázané do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na pozemní zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování pozemního zvířete.

Svazek peří

Cena: 500

Pera z nebezpečného ptáka svázaná do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na létající zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování létajícího zvířete.

Svazek šupin

Cena: 500

Šupiny z nebezpečné ryby svázané do přívěsku. Přidává +1 k CCO a RCO při útoku na vodní zvíře a +1 k CHA při uklidňování a zastrašování vodního zvířete.

Náhrdelník zubů

Cena: 2.000

Náhrdelník ze zubů nejnebezpečnějších zvířat Zahrady. Divoké zvíře nemůže odolat pokusům o jeho Uklidnění, které provádí tato postava. Nefunguje na Draky.

Náhrdelník drápů

Cena: 2.000

Náhrdelník z drápů nejnebezpečnějších zvířat Zahrady. Divoké zvíře nemůže odolat pokusům o jeho Zastrašení, které provádí tato postava. Nefunguje na Draky.

Hrdinova krev

Cena: 2.000

Krev slavného hrdiny v malém skleněném flakónku, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji ucítí. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

Hrdinovy talismany

Cena: 2.000

Talismany pro štěstí slavného hrdiny, které svému majiteli posilují vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří uslyší jejich rachot. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

Hrdinova medaile

Cena: 2.000

Medaile slavného hrdiny, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji spatří. Majiteli přidává +2 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 2.

Hrdinova lebka

Cena: 4.000

Lebka slavného hrdiny, která svému majiteli posiluje vůli, zatímco snižuje vůli všech nepřátel, kteří ji spatří. Majiteli přidává +4 k WIL, všem nepřátelům snižuje WIL o 4.

Starožitné křesadlo

Cena: 1.000

Zdobené křesadlo. V boji zblízka lze místo běžného útoku zaútočit Zápalným útokem s DAM k20 x 10.

Starožitný kompas

Cena: 4.000

Kompas ukazuje směr, ve kterém se nachází hledaný objekt. Dokud postava tento objekt nenajde, nemůže být kompas použit znovu.

Osudová mince

Cena: 4.000

Mince z pokladu mocné říše. Kdykoliv hráč hází k20, může se rozhodnout, že využije Osudovou minci. Ta způsobuje, že jakýkoliv úspěšný hod má efekt Štěstí a jakýkoliv neúspěšný má efekt Smůly. Osudová mince může být použita jen jednou za hru a nefunguje na Modlitby.

Starobylé přesýpací hodiny

Cena: 4.000

Tyto hodiny prodlužují každý pozitivní efekt a zkracují každý negativní efekt, který je na majitele seslán. Prodlouží na dvojnásobek, zkrátí na polovinu.

Starobylý klíč

Cena: 4.000

Tento starý univerzální klíč dokáže odemknout (a zamknout) jakýkoliv mechanický zámek.

Amulet větve

Cena: 4.000

Amulet vyřezaný z kousku zhmotněné větve Yggdrasilu. Pokud se postava nachází uvnitř Větve a je zde terčem nějakého negativního efektu, může hodit k20 a na hod 1-10 mu odolat. Místní tvorové (např. Yggdrasilový červ) ji mohou napadnout jen pokud uspějí v hodu proti WIL.

Amulet kořene

Cena: 4.000

Amulet vyřezaný z kousku zhmotněného kořene Yggdrasilu. Pokud se postava nachází uvnitř Kořene a je zde terčem nějakého negativního efektu, může hodit k20 a na hod 1-10 mu odolat. Místní tvorové (např. Yggdrasilový červ) ji mohou napadnout jen pokud uspějí v hodu proti WIL.

Náhrdelník chuti

Cena: 250

Dovoluje určit přesné složení chutnané látky. Uživatel dokáže přesně analyzovat zachycené látky, může tak tedy odhalit jedy, drogy i jiné látky či nečistoty v nápojích a jídlech. Musí však uspět v hodu proti PER. Uživatel může také potlačit chuť.

Čelenka čichu

Cena: 250

Dovoluje lépe vnímat pachy. Uživatel dokáže přesně analyzovat zachycené pachy. Pátrací dosah hledání čichem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER. Uživatel může také potlačit čich.

Náušnice sluchu

Cena: 250

Dovolují lépe slyšet. Uživatel dokáže přesně analyzovat zachycené zvuky. Pátrací dosah hledání sluchem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER. Uživatel může také sluch potlačit, nebo může citlivost uší jen ztlumit.

Prsten hmatu

Cena: 250

Dovoluje zachytit i slabé vibrace. Uživatel dokáže přesně analyzovat zachycené vibrace. Dovoluje zaregistrovat a hledat objekty jen podle vibrací v zemi (popř. ve zdech či ve vodě), které způsobují svým pohybem. Pátrací dosah hmatem je 200 metrů. Uživatel může také potlačit hmat.

Monokl zraku

Cena: 500

Posiluje a vylepšuje zrak. Existuje několik typů:

Zvětšovací: umožňuje vidět do větší vzdálenosti i na miniaturní velikosti. Pátrací dosah hledání zrakem je dvojnásobný a má bonus +4 k PER.

Jemný: umožňuje vidět ostřeji a lépe vnímat detaily. Přidává bonus +2 ke CCO, RCO a PER.

Noční: umožňuje vidět ve tmě, avšak obraz je pouze v odstínech zelené. Ruší postih za šero či tmu.

Teplý: umožňuje lépe vidět objekty vydávající teplo, avšak obraz je pouze v barvách od černé (nejstudenější), přes modrou, červenou a žlutou až po bílou (nejteplejší). Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání objektů teplejších než okolí.

Stopařský: umožňuje lepší orientaci v terénu, protože ho zobrazuje v kontrastnějších, ostřejších barvách, ačkoliv tyto barvy neodpovídají skutečnosti. Taktéž dokáže odhalit i některé obyčejnému oku neviditelné věci, jako otisky prstů, stopy bot na podlaze, arkánové paprsky a pole, plyny unikající do okolí a podobně. Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání zraněných bytostí (zvýrazní vytékající krev).

Přůhledový: umožňují vidět skrze pevné objekty, avšak obraz je pouze černobílý. Nedokáže však vidět skrze kovové objekty – ty naopak zobrazuje výrazněji. Přidává bonus +6 k PER, ale pouze při zrakovém hledání kovových objektů. Postava dokáže vidět skrze překážky (kromě kovových) až do šířky 1 metr.

Adamantiový amulet

Cena: 1.000

Amulet z adamantia. Uživatel získává přirozenou hodnotu ARM 5.

Vodní medailon

Cena: 3.000

Tento medailon nositeli dovoluje vydržet bez vody dvakrát déle. Jednou za den si uživatel může hodit k20. Na hod 1-5 medailon vyprodukoval dávku čisté vody na jeden den. Pokud má Vodní medailon kontakt s vodou (ne tou, kterou vytvořil) alespoň po dobu 1 hodiny, majitel získává bonus +2 k AGI po dobu jednoho dne.

Zemní medailon

Cena: 3.000

Tento medailon nositeli dovoluje vydržet bez jídla dvakrát déle. Jednou za den si uživatel může hodit k20. Na hod 1-5 medailon vyprodukoval dávku jídla (nějakou rostlinu) na jeden den. Pokud má Zemní medailon kontakt s hlínou alespoň po dobu 1 hodiny, majitel získává bonus +2 ke STR po dobu jednoho dne.

Ohnivý medailon

Cena: 3.000

Tento medailon nositeli dovoluje vydržet bez spánku dvakrát déle. Jednou za den si uživatel může hodit k20. Na hod 1-5 medailon zažehl oheň a osvětluje okolí do vzdálenosti 10 metrů tak dlouho, dokud není uhašen. Pokud má Ohnivý medailon kontakt s ohněm (ne tím, který vytvořil) alespoň po dobu 1 hodiny, majitel získává bonus +2 ke STR po dobu jednoho dne.

Vzdušný medailon

Cena: 3.000

Tento medailon nositeli dovoluje vydržet bez vzduchu dvakrát déle. Jednou za den si uživatel může hodit k20. Na hod 1-5 mu dovoluje vydržet bez vzduchu po celých následujících 24 hodin. Pokud má Vzdušný medailon kontakt se silným větrem alespoň po dobu 1 hodiny, majitel získává bonus +2 k AGI po dobu jednoho dne.

Éterový medailon

Cena: 6.000

Tento medailon nositeli dovoluje přežít v Éteru k20 hodin. Poskytuje vzduch i ochranu proti všem efektům éterického prostoru. Pokud má Éterový medailon kontakt s éterem alespoň po dobu 1 hodiny, majitel získává bonus +2 k AGI a STR po dobu jednoho dne.

Úlomek komety

Cena: 2.000

Úlomek komety, ztuhlého éteru spadlého z Oblohy. Uživatel získává +2 k AGI.

Úlomek ledovce

Cena: 2.000

Úlomek ledovce, ztuhlého éteru plovoucího na hladině Oceánu. Uživatel získává +2 ke STR.

Prapůvodní éterokrystal

Cena: 2.000

Ztuhlý éter z dob stvoření Kosmu. Uživatel získává +1 AGI a STR.

Věčná lucerna

Cena: 5.000

Lucerna zářící věčným světlem. Osvětluje okolí do vzdálenosti 10 metrů. Nepřátelé, kteří světlo vidí, mají postih -5 na CCO a RCO při útoku na majitele.

Astrální zodiak

Cena: 5.000

Soustava symbolů všech pětadvaceti bohů Světla. Postava může zodiak použít jednou za den. Vybere Nebe, Peklo nebo Zegurnu (resp. Anrugeze) a hodí k20. Na hod 1-10 se vybere zvolená skupina. Uživatel získává proti stoupencům a služebníkům dané skupiny bonus +1 ke všem atributům. Bonus trvá až do konce dne.

Starobylý sextant

Cena: 5.000

Starý sextant. Postavě přidává +5 k jednomu atributu, ale zároveň -5 od jiného atributu. Každý den lze zvolit jinak.

Mocný astroláb

Cena: 5.000

Komplikovaný astroláb. Postava dokáže z hvězd na tabulární klenbě odhalit aktuální náladu i záměry bohů. Dokáže tak předpovědět, jestli bohové během dalšího dne chystají seslat svůj hněv nebo nějaký zázrak, nebo dokonce osobně sestoupit. Astroláb předpovídá akce bohů Světla i Temnoty. Astroláb lze použít pouze v noci a pouze na tabule.

Strážce snění

Cena: 4.000

Medailon, který chrání mysl svého majitele ve spánku. Ochraňuje ho nejen před nočními můrami, ale také před nejrůznějšími telepatickými útoky a ovládání mysli.

Strážce bdění

Cena: 4.000

Medailon, který chrání mysl svého majitele, když nespí. Ochraňuje ho nejen před iluzemi a halucinacemi, ale také před nejrůznějšími telepatickými útoky a ovládání mysli.

Duhový krystal

Cena: 3.000

Krystal, který zvyšuje odolnost proti nepřátelským kouzlům. Přidává +4 k WIL při odolávání kouzlům.

Jantarový medailon

Cena: 1.000

Medailon s jantarem, ve kterém je zalito vzácné zvíře. Chrání majitele před nemocemi a nebezpečnými biologickými látkami. Postava je imunní vůči Biologickým útokům.

Obsidiánový medailon

Cena: 1.000

Medailon s obsidiánovým kamenem. Chrání majitele před jedy a nebezpečnými chemickými látkami. Postava je imunní vůči Chemickým útokům.

Křišťálový medailon

Cena: 1.000

Medailon s křišťálovým krystalem. Chrání majitele před kontaminací nebezpečnou radiací. Postava je imunní vůči Radiačním útokům.

Rubínový medailon

Cena: 1.000

Medailon s rubínem. Chrání majitele před ohněm a vysokými teplotami obecně. Postava je imunní vůči Zápalným útokům.

Safírový medailon

Cena: 1.000

Medailon se safírem. Chrání majitele před mrazem a nízkými teplotami obecně. Postava je imunní vůči Mrazicím útokům.

Měsíční kámen

Cena: 4.000

Kámen, který na měsíčním svitu jasně září. Jeho původ i složení jsou neznámé, ale vyskytuje se na mnoha tabulách Zahrady. Ochraňuje majitele před nepřízní osudu v noci. Všechny hody Smůly jsou považovány jen za obyčejné neúspěchy. Nelze mít současně se Slunečním kamenem.

Sluneční kámen

Cena: 4.000

Kámen, který na slunečním svitu jasně září. Jeho původ i složení jsou neznámé, ale vyskytuje se na mnoha tabulách Zahrady. Ochraňuje majitele před nepřízní osudu ve dne. Všechny hody Smůly jsou považovány jen za obyčejné neúspěchy. Nelze mít současně s Měsíčním kamenem.

Posvěcený růženec

Cena: 4.000

Symbol zvoleného Světlého boha zavěšený na šňůře s korálky. Je posvěcen vysoce postaveným knězem. Dovoluje postavě provést Opravný hod při modlení ke zvolenému Světlému bohovi.

Posvěcená modlitební kniha

Cena: 4.000

Kniha obsahující modlitby ke zvolenému Světlému bohovi. Je posvěcena vysoce postaveným knězem. Přidává postavě +5 k CHA při modlení ke zvolenému Světlému bohovi.

Prsten nadpřirozena

Cena: 4.000

Prsten se zvláštním krystalem, který dovoluje vnímat nadpřirozené síly. Uživatel může hledat schované Astrální a Magické bytosti, objekty a anomálie, až do vzdálenosti 50 m. Takové hledání není omezeno terénem, viditelností ani dalšími efekty.

Dračí šupina

Cena: 8.000

Šupina z Draka. Posiluje celkovou tělesnou odolnost, postřeh a výdrž. Přidává +5 k DUR a PER. Postava je imunní vůči únavě, nemůže být Oslabena ani Znehybněna.

Dračí dráp

Cena: 8.000

Dráp z Draka. Zvyšuje celkovou fyzickou sílu a zahání strach. Přidává +5 ke STR a CCO. Postava necítí strach, nemůže být Omámena ani Omráčena.

Dračí zub

Cena: 8.000

Zub z Draka. Zvyšuje celkovou tělesnou obratnost a zahání bolest. Přidává +5 k AGI a RCO. Postava necítí bolest, nemůže být Sražena ani Odhozena.

Tabulárium <Č>

Cena: 4.000

Zařízení mapující pohyby tabul v Zahradě a jejich konjunkce. Jednou za den si postava může hodit k20. Na hod 1-5 tabulárium odhalilo konjunkci a ona získá +10 k jednomu atributu až do konce dne.

Tajemný mechanismus <Č>

Cena: 4.000

Malá skříňka plná neuvěřitelně složité soustavy ozubených kol, táhel a pružin. Vše se hýbe samovolně, ovšem nemá to žádný viditelný efekt. Když se do ní postava podívá, hodí si k20. Na hod 1-10 zvýší INT o příslušné číslo (např. hod 3 zvýší o 3). Na hod 11-20 sníží INT o příslušné číslo snížené o 10 (např. hod 13 sníží o 3). Lze se do ní podívat jen jednou za den, efekt trvá až do konce dne.

Lupa poznání <Č>

Cena: 4.000

Lupa, která pomáhá odhalovat tajemství Kosmu. Je sestavena moudrým vědcem. Postava může pomocí ní prozkoumat objekt a získat tak konkrétní informaci o jeho podstatě. Musí však uspět v hodu proti INT, v boji to zabírá jednu akci.

Encyklopedie poznání <Č>

Cena: 4.000

Encyklopedie, která popisuje tajemství Kosmu. Je sepsána moudrým vědcem. Přidává postavě +5 k INT. Postava může v encyklopedii najít nejrůznější obecné informace. Musí však uspět v hodu proti INT, v boji to zabírá jednu akci.

Perpetuum Mobile <Č>

Cena: 4.000

Malé jednoduché arkánium, které neustále vyzařuje arkánovou auru. Ta má blahodárný vliv na všechna ostatní arkána i na obyčejné předměty. Uživatelovo vybavení se nemůže rozbít.

Podivuhodný kaleidoskop <Č>

Cena: 4.000

Kukátko, které dovoluje vidět arkánovou auru a arkánovou esenci a odhalit tak přítomnost arkán. Pátrací dosah hledání zrakem je dvojnásobný a má bonus +6 k PER, ale jen když se zaměří na arkána. Vidí i ve tmě a skrz pevné objekty do šířky 1 metr.

Vědcovy brýle <Č>

Cena: 3.000

Brýle slavného vědce. Při práci s arkány má postava bonus +2 k INT a může na ně provádět Opravné hody. Také při tom nemá žádné postihy a nemůže jí padnout Smůla – místo ní se počítá, že padlo Štěstí.

Tempestum hůlka <Č>

Cena: 1.000

Tenká hůlka se zářivým krystalem. V boji zblízka lze místo běžného útoku zaútočit Tempestum útokem s DAM k20 x 10.

Pečeť aury <Č>

Cena: 1.000

Pokud se uživatel dotkne nějakého arkána, posílí jeho auru. Efekt arkána je dvojnásobný na tak dlouho, dokud se ho dotýká. Např. communicatus visus má dvojnásobný dosah.

Anti-pečeť aury <Č>

Cena: 1.000

Pokud se uživatel dotkne nějakého arkána, zablokuje jeho auru. Efekt arkána je zrušen na tak dlouho, dokud se ho dotýká. Např. communicatus visus nemůže vysílat ani přijímat.

Pečeť esence <Č>

Cena: 1.000

Pokud se uživatel dotkne nějakého arkána, dobije mu energii. Arkánium zase může fungovat. Pečeť lze použít jen jednou za den.

Anti-pečeť esence <Č>

Cena: 1.000

Pokud se uživatel dotkne nějakého arkána, vybijí mu energii. Arkánium přestane fungovat. Anti-pečeť lze použít jen jednou za den.

Yliasterový medailon <Č>

Cena: 6.000

Medailon ze vzácné anomální látky z počátku Kosmu. Postava získává +1 k CCO, RCO a PER.

Yliasterový amulet <Č>

Cena: 6.000

Amulet ze vzácné anomální látky z počátku Kosmu. Postava získává +1 k WIL, INT a CHA. Pokud má postava i Yliasterový medailon a Yliasterový talisman, může vypustit vlnu anomální energie s DAM 50. Je to Exploze s dosahem 10 metrů, s centrem na postavě (je proti ní imunní). V boji to zabírá jednu akci. Vlnu je znovu možné vypustit až za 10 minut.

Yliasterový talisman <Č>

Cena: 6.000

Talisman ze vzácné anomální látky z počátku Kosmu. Postava získává +1 k DUR, AGI a STR.

Úlomek Kamene mudrců <Č>

Cena: 4.000

Úlomek extrémně vzácné alchymické substance. Poskytuje energii, která podporuje organizmus. Úlomek se sám nabije za 6 hodin. Existují tři typy:

Typ 1: Po 48 hodin uživatel nemusí jíst ani pít.

Typ 2: Po 24 hodin se uživatel neunaví a nemusí spát.

Typ 3: Po 12 hodin uživatel nemusí dýchat.

**Astrální skříňka **

Cena: 4.000

Malá schránka obsahující astrální prach. Postava mu může zadat úkol a vypustit ho ven. Vyžaduje to úspěšný hod proti WIL, v boji to zabírá jednu akci. Oblak prachu se může vzdálit maximálně na 10 metrů. Může zaútočit s DAM 20 (Žíravý útok) nebo může použít nějaký jednoduchý předmět (zatáhnout za páku, otevřít dveře...).

**Průvisek vitality **

Cena: 2.000

Průvisek, z jehož nitra vychází slabá záře a teplo. Postava bez jídla, pití a vzduchu vydrží dvakrát tak déle. Pokud je zasažena Chemickým či Biologickým útokem, může provést Opravný hod na jeho odolání. Může provádět Opravný hod na odolání únavě.

**Čelenka mystického vědomí **

Cena: 10.000

Čelenka s vlastním vědomím. Přidává +1 k INT a WIL. Pokud postava spí nebo je v bezvědomí, čelenka může nad tělem převzít kontrolu. Atributy INT, WIL a CHA má na úrovni 10 a může dělat všechny činnosti, jako postava. Postava nemůže ztratit SP, když je pod nadvládou čelenky.

**Amulet astrální nadvlády **

Cena: 8.000

Postava dokáže ovládnout mysl Astrálních bytostí. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Funguje na vzdálenost 10 metrů. Cílová bytost může ovládnutí odolat úspěšným hodem proti WIL. Pokud neuspěje, jednu minutu (v boji jednu akci) ji ovládá tato postava.

**Amulet magické nadvlády **

Cena: 8.000

Postava dokáže ovládnout mysl Magických bytostí. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Funguje na vzdálenost 10 metrů. Cílová bytost může ovládnutí odolat úspěšným hodem proti WIL. Pokud neuspěje, jednu minutu (v boji jednu akci) ji ovládá tato postava.

**Mystická pečeť **

Cena: 8.000

Magická bytost, která chce na tuto postavu zaútočit, musí pokaždé uspět v hodě proti WIL. Pokud neuspěje, zaútočit nemůže a akci vyplývá zbytečně.

**Spirituální pečeť **

Cena: 8.000

Astrální bytost, která chce na tuto postavu zaútočit, musí pokaždé uspět v hodě proti WIL. Pokud neuspěje, zaútočit nemůže a akci vyplývá zbytečně.

**Medailon magické mysli **

Cena: 5.000

Uživatel se může dotknout mrtvé Magické bytosti a obnovit svoji mysl jejími posledními zbytky magie. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Postava na to má jen jeden pokus. Obnoví si k20 ztracených SP.

**Medailon astrální mysli **

Cena: 5.000

Uživatel se může dotknout mrtvé Astrální bytosti a obnovit svoji mysl jejími posledními zbytky astrální energie. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Postava na to má jen jeden pokus. Obnoví si k20 ztracených SP.

**Medailon magického těla **

Cena: 5.000

Uživatel se může dotknout mrtvé Magické bytosti a obnovit své tělo jejími posledními zbytky magie. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Postava na to má jen jeden pokus. Obnoví si k20 ztracených HP.

**Medailon astrálního těla **

Cena: 5.000

Uživatel se může dotknout mrtvé Astrální bytosti a obnovit své tělo jejími posledními zbytky astrální energie. Vyžaduje to úspěšný hod proti INT, v boji to zabírá jednu akci. Postava na to má jen jeden pokus. Obnoví si k20 ztracených HP.

**Soška ochrany **

Cena: 5.000

Malá soška, která výrazně zvyšuje odolnost. Umí pohltit zranění celkem za 50 HP, ale poté je vyčerpána. Opětovné nabití trvá 1 hodinu. Soška nechrání před DAM-V a DAM-O ničivostí.

**Runa mysli **

Cena: 8.000

Malý kámen s vytesanou runou. Uživatel může zvolit, že hod na INT, WIL nebo CHA bude automaticky úspěšný s efektem Štěstí. Poté se ale runa vybije a bude ji možné znovu použít až za 1 hodinu.

**Runa smyslů **

Cena: 8.000

Malý kámen s vytesanou runou. Uživatel může zvolit, že hod na CCO, RCO nebo PER bude automaticky úspěšný s efektem Štěstí. Poté se ale runa vybije a bude ji možné znovu použít až za 1 hodinu.

**Runa těla **

Cena: 8.000

Malý kámen s vytesanou runou. Uživatel může zvolit, že hod na DUR, STR nebo AGI bude automaticky úspěšný s efektem Štěstí. Poté se ale runa vybije a bude ji možné znovu použít až za 1 hodinu.

**Kalich vzkříšení **

Cena: 10.000

Kalich, ve kterém se usazuje astrální prach. Když uživatel zemře, astrální prach jeho tělo vyléčí a obživí. Jeho HP jsou obnoveny na hodnotu 10. Poté trvá 3 hodiny, než se kalich zase naplní.

Transformace

Transformaci mohou podstoupit jen lidé z Bílých říší. Pouze Bílé říše jsou spirituálně vyspělé natolik, aby to dokázaly.

Postava si i po transformaci zachovává svoji duši. Může získávat (a ztrácet) FP a po smrti se proměnit v Anděla, Démona či Bludičku. Její hodnota HP je zdvojnásobena. Postava si ponechává CP, korupce na ní má stále vliv.

Artefaktové tělo

Cena: 1 milion

Mozek postavy byl přesunut do umělého těla. Postava nyní na první pohled vypadá jako golem, ovšem stále se jedná o Živou bytost. Bez vzduchu, jídla a vody vydrží desetkrát tak dlouho. Nikdy si nehází na Únavu. Zranění postavy může léčit Ranhojič i opravovat Kouzelník (pomocí Medailonu magické regenerace). Maximální hodnota SP zůstává stejná, přičemž aktuální hodnota zůstává nezměněna.

Artefaktové tělo—pokročilé

Cena: 2 miliony

Mozek postavy byl přesunut do umělého těla. Postava nyní na první pohled vypadá jako simulakroid, ovšem stále se jedná o Živou bytost. Bez vzduchu, jídla a vody vydrží desetkrát tak dlouho. Nikdy si nehází na Únavu. Toto tělo vypadá stejně, jako její původní tělo. Zranění postavy může léčit Ranhojič i opravovat Kouzelník (pomocí Medailonu magické regenerace). Maximální hodnota SP zůstává stejná, přičemž aktuální hodnota zůstává nezměněna.

Golemové tělo

Cena: 4 miliony

Existují dva postupy, jak postava může získat golemové tělo. První je ten, že její mysl je přesunuta do speciálně stvořeného golema. Druhý je ten, že její tělo je magií předěláno na golemové. Postava již není Živá bytost, ale Magická bytost.

Golemové tělo—Simulakroid

Cena: 8 milionů

Existují dva postupy, jak postava může získat golemové tělo. První je ten, že její mysl je přesunuta do speciálně stvořeného golema. Druhý je ten, že její tělo je magií předěláno na golemové. Postava již není Živá bytost, ale Magická bytost. Tělo simulakroida vypadá stejně, jako její původní tělo. Postava s obyčejným golemovým tělem si může toto pořídit za 4 miliony peněz.

Éterické tělo

Cena: 4 miliony

Existují dva postupy, jak postava může získat éterické tělo. První je ten, že její mysl je přesunuta do speciálně stvořeného éterika. Druhý je ten, že její tělo je rituály předěláno na éterické. Postava již není Živá bytost, ale Astrální bytost.

Éterické tělo—Imitant

Cena: 8 milionů

Existují dva postupy, jak postava může získat éterické tělo. První je ten, že její mysl je přesunuta do speciálně stvořeného éterika. Druhý je ten, že její tělo je rituály předěláno na éterické. Postava již není Živá bytost, ale Astrální bytost. Tělo imitanta vypadá stejně, jako její původní tělo. Postava s obyčejným éterickým tělem si může toto pořídit za 4 miliony peněz.